D&D
MIL FICHAS PRONTAS
TAVERNA CANECA FURADA
Mil fichas de personagens de primeiro nível traduzidas e prontas para jogar Dungeons & Dragons 5e

Conteúdo

Introdução 3

Contato e Informação 3
Créditos 3

Fichas 4

Indice 4
001-099 3
100-199 16
200-299 29
300-399 41
400-499 54
500-599 66
600-699 79
700-799 91
800-899 103
900-1000 116

Tabelas de Persoangens 129

Por raça 129
Anões 129
Elfos 130
Halflings 131
Humanos 132
Por classe 133
Clérigos 133
Guerreiros 134
Ladinos 135
Magos 136

Introdução

Você encontrará neste arquivo mil fichas prontas de personagens para Dungeons and Dragons 5e. Todas as fichas são para de personagens de primeiro nível. Essas fichas foram retiradas de um arquivo em inglês criado por Roger Carbol e traduzidas para o português brasileiro por Igor Teuri. Tratas-se de um trabalho amador, feito de fãs para fãs. Você pode editar e modificar estre trablho desde que dê crédito ao seus criadores.

Todas as fichas criadas aqui foram feitas utilizando as Regras Básicas do D&D 5e, disponibilizdas gratuitamente no site da Wizards of the Coast, criadora e distribuidora do jogo. Por isso você só vai encontrar as raças, classes e antecedentes disponíveis nas regras básicas. Infelizmente outras raças e classes não estão disponíveis devido aos direitos autorais. No final do PDF você encontrará tabelas para rolar e conseguir fichas aleatórias. As tabelas estão dividas de acordo com raça, e classe.

Os fichas estão em formato reduzido, contento apenas as informações básicas que você poderá facilmente transportar para uma ficha oficial do D&D 5e, software ou app de fichas. Para entender melhor as informações consulte o índice na página 4.

No final deste documento você encontrará tabelas onde poderá rolar e escolher um personagem aleatoriamente de acordo com raça e classe.

Aproveite e boas aventuras!

Atenciosamente, Igor Teuri

Contato e Informações

Para dúvidas, correções, informações e etc:

Email: ryukebr@gmail.com
Youtube: http://bit.ly/2LKzCKM
Discord: https://discord.gg/hHn9dbC
Instagram: https://www.instagram.com/igorteuri/

Créditos

Esse documento foi criado por Igor Teuri utilizando o site Homebrewey. As fichas foram retiradas e traduzidas de um documento criado por Roger Carbol.
Imagem da Capa: Wizard's Room by dleoblack
Guia para uso do Homebrewery por /u/AeronDrake.

Este obra está licenciada com uma Licença Creative Commons Atribuição-CompartilhaIgual 4.0 Internacional.

Agradecimentos

Um agradecimento especial ao RPG Next pela divulgação deste documento e também pelo ótimo trabalho que fazem com o podcasts, em especial o Tarrasque na Bota. Servindo de insipiração para que eu e muitas outras pessoas também possam produzir conteúdo relacionado a RPG.

Você pode encontrar o trabalho deles em: https://rpgnext.com.br/

Fichas

Índice

Nome, Raça (sub-raça ou nacionalidade) Classe (estilo ou divindade);
Força **D**estreza **C**onstituição **I**nteligência **S**abedoria **C**arisma; Pontos de Vida (HP); Perícias (especialização do ladino!); Proficiências em Ferramentas (especialização do ladino!); Idiomas; truques de mago; truques de clérigo; magias de mago conhecidas (preparadas!); magias de clérigo preparadas!; equipamentos, t##número da bugiganga na tabela (trinket), peças de ouro (po); Antecedente; **T**raços de Personalidade; **I**deais; **V**ínculos ; **D**efeitos.

001

Ling Tai, Humano (Shou) Mago;
F16 **D**18 **C**19 **I**18 **S**11 **C**16; 10 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Primordial, Silvestre; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: mente aberta, planejador; **I:** poder ; **V:** proteger indefesos; **D:** Se distrai facilmente.

002

Diesa Torunn, Anão (Montanha) Guerreiro (Defesa);
F20 **D**14 **C**18 **I**14 **S**15 **C**15; 14 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: fala com palavras polissilábicas, inflexível; **I:** honra; **V:** defender indefesos; **D:** caçado por tirano.

003

Chien Mei, Humano (Shou) Clérigo (Mishakal);
F16 **D**10 **C**16 **I**16 **S**19 **C**18; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Carpinteiro, Veículos (Terrestres); Comum, Silvestre; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t76, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: amante misterioso, julga pelas ações; **I:** poder; **V:** carrega as ferramentas; **D:** fugindo de casa.

004

Rurik Strakeln, Anão (Montanha) Clérigo (Hestia);
F18 **D**15 **C**19 **I**14 **S**17 **C**11; 12 hp; Enganação, Medicina, Religião, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, armadura de couro, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t4, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: motivado, demora a confiar; **I:** sem limites; **V:** ajudar a família; **D:** fugindo de casa.

005

Jillian Pisacar, Humano (Turami) Mago;
F15 **D**16 **C**17 **I**19 **S**14 **C**12; 9 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; raio de fogo, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t1, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: educado, demora a confiar; **I:** justiça; **V:** dívida antiga; **D:** não admite nada.

006

Murithi Sepret, Humano (Mulan) Mago;
F13 **D**16 **C**18 **I**18 **S**16 **C**12; 10 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Élfico, Goblin, Halfling; globos de luz, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: mente aberta, inspirador; **I:** justiça; **V:** proteger indefesos; **D:** desconfia de aliados.

007

Tordek Balderk, Anão (Colina) Mago;
F15 **D**16 **C**18 **I**18 **S**12 **C**14; 11 hp; Atletismo, História, Intimidação, Religião; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana!, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t1, 10 po; ex- Soldado (Infantaria);
T: educado, bruto; **I:** bem maior; **V:** derrota esmagadora; **D:** caçado por tirano.

008

Himo Fezim, Humano (Mulan) Clérigo (Mishakal);
F14 **D**13 **C**16 **I**17 **S**18 **C**15; 11 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Élfico, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, explica pacientemente; **I:** tradição; **V:** saudades da família; **D:** obcecado em mistérios.

009

Meriele Amblecrown, Humano (Chondathan) Mago;
F16 **D**17 **C**17 **I**17 **S**14 **C**12; 9 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inflexível, mente aberta; **I:** beleza; **V:** honroso; **D:** Ódio irracional por inimigo.

010

Bruenor Rumnaheim, Anão (Montanha) Ladino;
F15 **D**16 **C**16 **I**14 **S**15 **C**17; 11 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Investigação, Persuasão!, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t65, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: planejador, encontra sinais; **I:** caridade ; **V:** protetor de estudante; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

011

Paelias Galanodel, Elfo (Alto) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**19 **C**16 **I**17 **S**10 **C**16; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Goblin; prestidigitação; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, malho, glaive, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: se arrisca muito, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** independência; **V:** derrota esmagadora; **D:** erro secreto.

012

Lavinia Loderr, Halfling (Robusto) Clérigo (Ilmater);
F17 **D**16 **C**18 **I**7 **S**18 **C**16; 12 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 15 po; ex-Acólito;
T: demora a confiar, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** poder; **V:** dívida antiga; **D:** caçado por tirano.

013

Hadarai Oakenheel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**17 **C**18 **I**15 **S**14 **C**11; 14 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Enganação, Percepção, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; cota de malhas, besta pesada, mangual, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, entediado; **I:** honra; **V:** não abandona; **D:** excesso de confiança.

014

Perrin Frostbeard, Anão (Colina) Ladino;
F14 **D**18 **C**16 **I**15 **S**12 **C**17; 12 hp; Intuição, Percepção, Atuação!, Persuasão, Religião, Furtividade!; Ferramentas de Ladino; Comum, Abissal, Anão, Goblin, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t8, 15 po; ex-Acólito;
T: inflexível, justo; **I:** fé; **V:** saudades da família; **D:** confia facilmente.

015

Morgran Brawnanvil, Anão (Montanha) Ladino;
F16 **D**16 **C**17 **I**17 **S**11 **C**15; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Enganação, Percepção, Persuasão, Sobrevivência!; Ferreiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 10 po; ex-Herói do Povo(Roubou de Corrupto);
T: irritado, otimista; **I:** redenção; **V:** carrega as ferramentas; **D:** vícios da cidade.

016

Ielenia Greenbottle, Halfling (Robusto) Clérigo (Apollo);
F15 **D**15 **C**17 **I**13 **S**16 **C**16; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Halfling, Orc; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, encontra sinais; **I:** honra; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** obcecado em mistérios.

017

Antinua Nailo, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**19 **C**16 **I**11 **S**17 **C**13; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, alabarda , mangual, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t38, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: direto, forte; **I:** sem limites; **V:** vingança herege; **D:** falante impulsivo.

018

Malcer Hornraven, Humano (Illuskan) Clérigo (Re-Horakhty);
F17 **D**14 **C**15 **I**11 **S**19 **C**15; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Celestial, Élfico, Gigante; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestimentas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, polissilábico; **I:** fé; **V:** se vingar de humilhação; **D:** confia facilmente.

019

Kanithar Murnyethara, Humano (Rashemi) Ladino;
F15 **D**19 **C**13 **I**16 **S**12 **C**16; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação!, Persuasão, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Dracônico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Soldado(Porta-estandarte);
T: leitor voraz, inflexível; **I:** mudança; **V:** defender os aliados; **D:** obediente às leis.

020

Varis Nightbreeze, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**18 **C**18 **I**13 **S**16 **C**14; 14 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, alabarda , machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: pacificador, explica pacientemente; **I:** crescimento pessoal; **V:** ama sua terra; **D:** pensamento inflexível.

021

Mardred Balderk, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F18 **D**15 **C**18 **I**12 **S**14 **C**14; 14 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Percepção; Comum, Anão, Gigante, Goblin; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, machado grande, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: polissilábico, horrivelmente estranho; **I:** crescimento pessoal; **V:** culpa terrível; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

022

Faurgar Strakeln, Anão (Montanha) Mago;
F18 **D**16 **C**16 **I**17 **S**11 **C**13; 9 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; raio de fogo, prestidigitação, raio congelante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, detectar magia!, mísseis mágicos!, escudo, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t71, 15 po; ex-Criminoso(Contrabandista);
T: educado, otimista; **I:** poder ; **V:** tonar-se grande; **D:** excesso de confiança.

023

Lavinia Strakeln, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**18 **C**15 **I**17 **S**14 **C**16; 11 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Investigação, Percepção, Prestidigitação!, Sobrevivência!; Ferreiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 10 po; ex-Herói do Povo(Tem uma origem secreta);
T: julga pelas ações, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** pessoas; **V:** defender indefesos; **D:** erro secreto.

024

Sudeiman Pashar, Humano (Calishite) Mago;
F14 **D**16 **C**15 **I**18 **S**15 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Halfling, Orc, Silvestre; globos de luz, raio de fogo, luz; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono; adaga, foco arcano(cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: horrivelmente estranho, se arrisca muito; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** estuda demônios.

025

Adrie Xiloscient, Elfo (Floresta) Mago;
F14 **D**17 **C**16 **I**17 **S**15 **C**12; 9 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção, Religião; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, compreender idiomas!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: irritado, otimista; **I:** independência; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** desconfia de aliados.

026

Sefris Nathandem, Humano (Mulan) Clérigo (Ilmater);
F17 **D**15 **C**16 **I**13 **S**17 **C**13; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Dracônico, Goblin; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, armadura de couro, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestimentas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, otimista; **I:** tradição; **V:** recuperar relíquia; **D:** confia facilmente.

027

Quelenna Moonbrook, Elfo (Alto) Guerreiro (Proteção);
F16 **D**17 **C**15 **I**14 **S**13 **C**16; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gigante; luz; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t76, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: confiante, entediado; **I:** pessoas; **V:** tonar-se grande; **D:** confia facilmente.

028

Liftrasa Stayanoga, Humano (Rashemi) Clérigo (Demeter);
F16 **D**13 **C**16 **I**14 **S**17 **C**15; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Goblin; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestimentas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 15 po; ex-Acólito;
T: leitor voraz, pacificador; **I:** tradição; **V:** ajudar a família; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

029

Miri Goldpetal, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**19 **C**15 **I**17 **S**13 **C**16; 10 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação, Percepção, Atuação, Prestidigitação, Furtividade; Disfarce, Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Goblin, Gíria de Ladrão; raio congelante; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: forte, intolerante; **I:** orgulho; **V:** lembrança roubada; **D:** ama muito o dinheiro.

030

Antinua Xiloscient, Elfo (Floresta) Ladino;
F14 **D**19 **C**12 **I**14 **S**16 **C**15; 9 hp; Adestrar Animais, Enganação, Intuição!, Intimidação, Percepção, Furtividade, Sobrevivência; Caligrafia, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de caligrafia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 10 po; ex-Herói do Povo(Herói de um Exército);
T: confiante, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** sem limites; **V:** se vingar de humilhação; **D:** excesso de confiança.

031

Alethra Marsk, Humano (Damaran) Mago;
F13 **D**15 **C**16 **I**19 **S**14 **C**13; 9 hp; Enganação, História, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t69, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: demora a confiar, se arrisca muito; **I:** orgulho; **V:** protetor de estudante; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

032

Luth Goodbarrel, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**16 **C**18 **I**15 **S**11 **C**13; 14 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Ferreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, net, net, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: mente aberta, motivado; **I:** poder; **V:** saudades do amante; **D:** excesso de confiança.

033

Esvele Ironfist, Anão (Colina) Ladino;
F14 **D**18 **C**14 **I**17 **S**14 **C**13; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Investigação, Prestidigitação!, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t75, 15 po; ex-Criminoso(Executor);
T: explica pacientemente, irritado; **I:** caridade ; **V:** preservar biblioteca; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

034

Enna Ilphelkiir, Elfo (Alto) Guerreiro (Armas Grandes);
F13 **D**18 **C**15 **I**15 **S**15 **C**14; 12 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Atletismo, História, Percepção; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo, Halfling; globos de luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 10 po; ex-Sábio(Bibliotecário);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, planejador; **I:** tradição; **V:** lembrança roubada; **D:** confia facilmente.

035

Finellen Moonbrook, Elfo (Floresta) Clérigo (Apollo);
F15 **D**16 **C**15 **I**14 **S**16 **C**14; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Goblin; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, idólatra; **I:** viva e deixe viver; **V:** vingança herege; **D:** obsessivo.

036

Orsik Gorunn, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F19 **D**14 **C**19 **I**12 **S**14 **C**11; 14 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada grande, zarabatana, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: julga pelas ações, inflexível; **I:** responsabilidade; **V:** honroso; **D:** confia facilmente.

037

Carric Murnyethara, Humano (Rashemi) Mago;
F12 **D**14 **C**18 **I**19 **S**14 **C**12; 10 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Élfico, Gnomo, Primordial; globos de luz, luz, raio congelante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t92, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: intolerante, forte; **I:** redenção; **V:** tonar-se grande; **D:** Ódio irracional por inimigo.

038

Carric Meliamne, Elfo (Alto) Mago;
F13 **D**16 **C**17 **I**19 **S**11 **C**13; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina, Percepção; Comum, Abissal, Anão, Élfico, Goblin; luz, mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana!, escudo arcano!, sono, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: caçador de mistérios, horrivelmente estranho; **I:** nação; **V:** defender os aliados; **D:** fugindo de casa.

039

Natali Bersk, Humano (Damaran) Ladino;
F11 **D**19 **C**12 **I**16 **S**15 **C**16; 9 hp; Enganação!, Intuição, Investigação, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t21, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: calmo, irritado; **I:** redenção; **V:** buscador de resposta; **D:** não sabe mentir.

040

Kerri Underbough, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F7 **D**18 **C**14 **I**18 **S**15 **C**17; 10 hp; Acrobacia, Arcanismo, Enganação, História!, Persuasão!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: polissilábico, irritado; **I:** respeito; **V:** buscador de resposta; **D:** desconfia de aliados.

041

Drusilia Starflower, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**18 **C**17 **I**18 **S**13 **C**12; 9 hp; Enganação, História, Intuição, Percepção, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Orc; globos de luz, luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo, sono!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t63, 15 po; ex-Criminoso(Assassino de aluguel);
T: se arrisca muito, justo; **I:** honra; **V:** lembrança roubada; **D:** não sabe mentir.

042

Nedda Greenbottle, Halfling (Robusto) Clérigo (Apollo);
F17 **D**15 **C**17 **I**8 **S**18 **C**14; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gigante, Goblin, Halfling; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, idólatra; **I:** aspiração; **V:** uma crença específica; **D:** ama muito o dinheiro.

043

Carric Liadon, Elfo (Floresta) Clérigo (Ilmater);
F15 **D**17 **C**16 **I**13 **S**18 **C**10; 11 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 15 po; ex-Acólito;
T: acumulador secreto, prefere agir do que falar; **I:** caridade; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** julgador.

044

Quara Battlehammer, Humano (Turami) Ladino;
F11 **D**18 **C**14 **I**17 **S**14 **C**15; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Persuasão, Furtividade!; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Goblin, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t21, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: motivado, demora a confiar; **I:** lógica; **V:** tonar-se grande; **D:** obsessivo.

045

Harbek Lutgehr, Anão (Montanha) Mago;
F16 **D**15 **C**18 **I**16 **S**10 **C**14; 10 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Goblin, Halfling; globos de luz, luz, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, identificação!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa, onda trovejante; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: enclausurado, direto; **I:** tradição; **V:** lembrança roubada; **D:** desconfiado.

046

Gorstag Greycastle, Humano (Tethyrian) Clérigo (Boldrei);
F14 **D**15 **C**16 **I**16 **S**18 **C**10; 11 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Gnomo; orientação, luz, resistência; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, entediado; **I:** beleza; **V:** o povo comum; **D:** obsessivo.

047

Luisa Tosscobble, Humano (Turami) Mago;
F14 **D**15 **C**15 **I**18 **S**14 **C**13; 8 hp; Intuição, Investigação, Medicina, Religião; Comum, Goblin, Halfling, Orc; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 15 po; ex-Acólito;
T: julga pelas ações, enclausurado; **I:** tradição; **V:** preservar biblioteca; **D:** confia facilmente.

048

Callie Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F14 **D**18 **C**15 **I**15 **S**14 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Celestial, Anão, Halfling; globos de luz, luz, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t50, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: polissilábico, explica pacientemente; **I:** redenção; **V:** protetor de estudante; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

049

Finnan Brushgather, Halfling (Robusto) Ladino;
F15 **D**17 **C**13 **I**17 **S**12 **C**15; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Persuasão!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: intolerante, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** poder ; **V:** protetor de estudante; **D:** excesso de confiança.

050

Lindal Goodbarrel, Halfling (Robusto) Mago;
F13 **D**17 **C**16 **I**16 **S**13 **C**14; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; globos de luz, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, imagem silenciosa, sono; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado(relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 15 po; ex-Acólito;
T: inspirador, enclausurado; **I:** fé; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** confia na hierarquia.

051

Arveene Ilphelkiir, Humano (Chondathan) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**13 **C**15 **I**15 **S**15 **C**14; 12 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, malho, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t77, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: justo, se arrisca muito; **I:** caridade ; **V:** tonar-se grande; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

052

Jhessail Amblecrown, Humano (Chondathan) Clérigo (Mishakal);
F16 **D**12 **C**16 **I**15 **S**16 **C**14; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gnomo, Infernal; orientação, luz, resistência; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 15 po; ex-Acólito;
T: entediado, horrivelmente estranho; **I:** caridade; **V:** preservação de um texto; **D:** obediente às leis.

053

Bardryn Goodbarrel, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**11 **C**19 **I**10 **S**15 **C**14; 14 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, martelo de guerra, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t70, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: direto, enclausurado; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** desrespeitoso.

054

Wellby Greenbottle, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F12 **D**19 **C**18 **I**15 **S**10 **C**14; 14 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t11, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: mente aberta, intolerante; **I:** bem maior; **V:** não abandona; **D:** desrespeitoso.

055

Selise Lutgehr, Humano (Turami) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**12 **C**18 **I**12 **S**14 **C**13; 14 hp; Enganação, Intimidação, Furtividade, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; cota de malhas, chicote, mangual, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t1, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: otimista, planejador; **I:** caridade ; **V:** culpa terrível; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

056

Gunnloda Battlehammer, Anão (Colina) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**17 **C**19 **I**10 **S**14 **C**14; 15 hp; Acrobacia, Arcanismo, Atletismo, História; Comum, Anão, Gigante, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: direto, bruto; **I:** poder ; **V:** tonar-se grande; **D:** fugindo de casa.

057

Arveene Dundragon, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Armas Grandes);
F18 **D**10 **C**17 **I**17 **S**11 **C**15; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Percepção, Sobrevivência; Cartógrafo, Veículos (Terrestres); Comum, Infernal; cota de malhas, tridente, besta pesada, machadinha, machadinha, pacote do explorador, ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t35, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: prefere agir do que falar, mente aberta; **I:** caridade ; **V:** ama sua terra; **D:** excesso de confiança.

058

Shava Diamonddew, Elfo (Floresta) Ladino;
F14 **D**18 **C**10 **I**15 **S**16 **C**15; 8 hp; Acrobacia!, Enganação, Intuição, Investigação, Percepção!, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t26, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: otimista, inflexível; **I:** orgulho; **V:** lembrança roubada; **D:** ama muito o dinheiro.

059

Callie Greenbottle, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F18 **D**15 **C**16 **I**12 **S**12 **C**15; 13 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Percepção; Comum, Élfico, Halfling, Subcomum; cota de malhas, picareta de guerra, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t49, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: explica pacientemente, determinado; **I:** fé; **V:** vingança herege; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

060

Andry Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Clérigo (Diancecht);
F16 **D**17 **C**16 **I**12 **S**17 **C**10; 11 hp; História, Intuição, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Orc; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 15 po; ex-Acólito;
T: acumulador secreto, polissilábico; **I:** caridade; **V:** o povo comum; **D:** confia facilmente.

061

Evendur Tallstag, Humano (Chondathan) Clérigo (Arawai);
F16 **D**15 **C**17 **I**12 **S**17 **C**11; 11 hp; Adestrar Animais, Medicina, Persuasão, Sobrevivência; Coureiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Herói do Povo(Roubou de Corrupto);
T: fazedor de amigos, demora a confiar; **I:** poder ; **V:** carrega as ferramentas; **D:** excesso de confiança.

062

Euphemia Hilltopple, Halfling (Robusto) Mago;
F13 **D**16 **C**17 **I**17 **S**11 **C**14; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Gnomo, Goblin, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo, imagem silenciosa; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: amante misterioso, horrivelmente estranho; **I:** tradição; **V:** carrega as ferramentas; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

063

Keyleth Basha, Anão (Montanha) Ladino;
F9 **D**17 **C**16 **I**15 **S**15 **C**16; 11 hp; Adestrar Animais, Intimidação!, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!, Sobrevivência; Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Herói do Povo(Liderou Milícia);
T: entediado, gosta de luxo; **I:** justiça; **V:** saudades da família; **D:** Ódio irracional por inimigo.

064

Himo Leagallow, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F16 **D**16 **C**17 **I**15 **S**11 **C**13; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial, Élfico; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada grande, machado grande, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: tolerante, bruto; **I:** liberdade; **V:** buscador de resposta; **D:** fofoqueiro.

065

Himo Gemflower, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**16 **C**16 **I**11 **S**13 **C**15; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, malho, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira,t97, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: pacificador, caçador de mistérios; **I:** bem maior; **V:** honroso; **D:** desrespeitoso.

066

Lindal Underbough, Halfling (Robusto) Mago;
F12 **D**16 **C**17 **I**16 **S**13 **C**14; 9 hp; Arcanismo, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; globos de luz, raio de fogo, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, armadura arcana!, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado(emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, acumulador secreto; **I:** beleza; **V:** defender os aliados; **D:** obsessivo.

067

Malark Xiloscient, Humano (Damaran) Clérigo (Hestia);
F16 **D**14 **C**15 **I**14 **S**17 **C**12; 10 hp; Adestrar Animais, Medicina, Persuasão, Sobrevivência; Pintor, Veículos (Terrestres); Comum, Infernal; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, armadura de couro, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), suprimentos de pintor, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: calmo, determinado; **I:** liberdade ; **V:** se vingar de humilhação; **D:** caçado por tirano.

068

Reed Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**16 **C**14 **I**13 **S**17 **C**15; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, besta de mão,espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: forte, educado; **I:** independência; **V:** não abandona; **D:** caçado por tirano.

069

Naivara Ankhalab, Humano (Mulan) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**13 **C**16 **I**13 **S**17 **C**14; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gnomo, Orc; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, encontra sinais; **I:** tradição; **V:** tonar-se grande; **D:** estuda demônios.

070

Alton Greenbottle, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Demeter);
F16 **D**14 **C**15 **I**13 **S**17 **C**13; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Primordial; orientação, luz, resistência; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t35, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, enclausurado; **I:** poder; **V:** preservação de um texto; **D:** confia facilmente.

071

Vondal Torunn, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**16 **C**16 **I**16 **S**14 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Abissal, Anão, Gigante; globos de luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação, armadura arcana, mísseis mágicos!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: bruto, explica pacientemente; **I:** nação; **V:** preservar biblioteca; **D:** fugindo de casa.

072

Lyle Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F16 **D**16 **C**14 **I**14 **S**14 **C**14; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Religião; Comum, Abissal, Goblin, Halfling; cota de malhas, cimitarra, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 15 po; ex-Acólito;
T: direto, entediado; **I:** mudança; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** estuda demônios.

073

Callie Alto-hill, Halfling (Robusto) Ladino;
F12 **D**20 **C**14 **I**15 **S**12 **C**14; 10 hp; Adestrar Animais, Enganação!, Intimidação, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência; Alquimista, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: cita textos sagrados, motivado; **I:** poder ; **V:** Proteger templo; **D:** segredo vergonhoso.

074

Gurdis Amastacia, Anão (Montanha) Mago;
F17 **D**16 **C**19 **I**17 **S**9 **C**9; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Anão, Élfico, Goblin; globos de luz, luz, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: leitor voraz, hábito de tomar notas; **I:** conhecimento; **V:** protetor de estudante; **D:** fugindo de casa.

075

Quelenna Galanodel, Elfo (Alto) Ladino;
F14 **D**19 **C**13 **I**17 **S**9 **C**15; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Percepção!, Atuação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Disfarce, Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante, Gíria de Ladrão; globos de luz; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t90, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: irritado, planejador; **I:** honra; **V:** preservar biblioteca; **D:** medroso.

076

Cade Thorngage, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F13 **D**19 **C**16 **I**10 **S**14 **C**15; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: caçador de mistérios, direto; **I:** nação; **V:** erro mortal; **D:** ama muito o dinheiro.

077

Merric Brushgather, Halfling (Robusto) Ladino;
F13 **D**19 **C**15 **I**15 **S**11 **C**14; 10 hp; Acrobacia, Enganação, Investigação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t28, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: demora a confiar, justo; **I:** sem limites; **V:** preservação de um texto; **D:** ama muito o dinheiro.

078

Zasheida Silverfrond, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F12 **D**18 **C**18 **I**11 **S**13 **C**15; 14 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Dracônico, Élfico; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t75, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: gosta de luxo, inflexível; **I:** pessoas; **V:** defender indefesos; **D:** obediente às leis.

079

Kung Mei, Humano (Shou) Mago;
F12 **D**17 **C**16 **I**18 **S**16 **C**8; 9 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc; raio de fogo, luz, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t85, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: amante misterioso, mente aberta; **I:** sem limites; **V:** se vingar de humilhação; **D:** Ódio irracional por inimigo.

080

Lavinia Balderk, Anão (Montanha) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**16 **C**18 **I**12 **S**14 **C**10; 14 hp; Intuição, Intimidação, Religião, Sobrevivência; Comum, Abissal, Anão, Élfico; cota de malhas, arco longo, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 15 po; ex-Acólito;
T: acumulador secreto, prefere agir do que falar; **I:** liberdade ; **V:** o povo comum; **D:** julgador.

081

Morn Tallstag, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**13 **C**18 **I**16 **S**12 **C**12; 14 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: inflexível, direto; **I:** poder ; **V:** não abandona; **D:** ama muito o dinheiro.

082

Erdan Amakiir, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**18 **C**16 **I**13 **S**12 **C**15; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Potter, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gnomo; mãos mágicas; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, rapieira, malho, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns,algibeira, t64, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: justo, determinado; **I:** sinceridade; **V:** protetor de estudante; **D:** excesso de confiança.

083

Aelar Siannodel, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**17 **C**16 **I**17 **S**12 **C**14; 9 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico, Gnomo; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, mísseis mágicos!, escudo arcano!, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: entediado, demora a confiar; **I:** independência; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** desrespeitoso.

084

Erdan Galanodel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Proteção);
F17 **D**17 **C**15 **I**12 **S**12 **C**14; 12 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Comum, Élfico, Goblin, Silvestre; cota de malhas, escudo, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: motivado, confiante; **I:** destino; **V:** não abandona; **D:** obsessivo.

085

Andraste Xiloscient, Elfo (Alto) Mago;
F13 **D**17 **C**14 **I**17 **S**13 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante, Halfling; globos de luz, luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, imagem silenciosa; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: amante misterioso, horrivelmente estranho; **I:** sinceridade; **V:** buscador de resposta; **D:** fugindo de casa.

086

Jasmal Rein, Humano (Calishite) Ladino;
F14 **D**17 **C**9 **I**16 **S**15 **C**16; 7 hp; Enganação!, Intuição, Intimidação, Investigação, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t49, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: irritado, demora a confiar; **I:** liberdade; **V:** culpa terrível; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

087

Laucian Amastacia, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**15 **C**16 **I**13 **S**16 **C**10; 13 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Percepção, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; cota de malhas, espada longa, lança longa, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t9, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: julga pelas ações, intolerante; **I:** pessoas; **V:** o povo comum; **D:** não sabe mentir.

088

Andraste Rumnaheim, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**17 **C**12 **I**16 **S**15 **C**15; 9 hp; Arcanismo, História!, Investigação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Gnomo, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: fala com palavras polissilábicas, reservado; **I:** poder ; **V:** uma crença específica; **D:** estuda demônios.

089

Stedd Buckman, Humano (Tethyrian) Ladino;
F11 **D**17 **C**14 **I**16 **S**14 **C**15; 10 hp; Acrobacia, Arcanismo, Atletismo, História, Intuição, Atuação!; Ferramentas de Ladino!; Comum, Celestial, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: leitor voraz, pacificador; **I:** beleza; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

090

Vistra Iltazyara, Anão (Montanha) Ladino;
F16 **D**15 **C**16 **I**15 **S**11 **C**14; 11 hp; Atletismo!, Enganação!, Investigação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t62, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: encontra sinais, cita textos sagrados; **I:** sinceridade; **V:** culpa terrível; **D:** esquece os planos.

091

Thola Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**16 **C**15 **I**13 **S**16 **C**12; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Abissal, Anão, Halfling; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t11, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, idólatra; **I:** caridade; **V:** preservar biblioteca; **D:** falante impulsivo.

092

Aust Moonwhisper, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**19 **C**13 **I**19 **S**10 **C**14; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Infernal, Silvestre, Subcomum; globos de luz, raio de fogo, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, tolerante; **I:** mudança; **V:** derrota esmagadora; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

093

Kethra Lackman, Humano (Illuskan) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**14 **C**18 **I**11 **S**13 **C**11; 14 hp; Atletismo, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Halfling, Orc, Silvestre; cota de malhas, martelo de guerra, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 15 po; ex-Acólito;
T: horrivelmente estranho, acumulador secreto; **I:** mudança; **V:** vingança herege; **D:** falante impulsivo.

094

Nedda Thorngage, Halfling (Robusto) Ladino;
F7 **D**19 **C**16 **I**15 **S**12 **C**17; 11 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Intimidação!, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência; Mason, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum,Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Herói do Povo(Salvador de um Desastre);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, horrivelmente estranho; **I:** respeito; **V:** derrota esmagadora; **D:** falante impulsivo.

095

Caelynn Amastacia, Elfo (Floresta) Guerreiro (Proteção);
F13 **D**19 **C**15 **I**13 **S**14 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t90, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: amante misterioso, confiante; **I:** viva e deixe viver; **V:** saudades da família; **D:** Ódio irracional por inimigo.

096

Finnan Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F15 **D**18 **C**15 **I**17 **S**9 **C**12; 8 hp; Adestrar Animais, História, Religião, Sobrevivência; Potter, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; globos de luz, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: justo, fazedor de amigos; **I:** honra; **V:** saudades do amante; **D:** excesso de confiança.

097

Faurgar Iltazyara, Humano (Rashemi) Mago;
F8 **D**16 **C**16 **I**18 **S**13 **C**15; 9 hp; Enganação, Investigação, Medicina, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t54, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: se arrisca muito, idólatra; **I:** lógica; **V:** vingança herege; **D:** fofoqueiro.

098

Gardain Strakeln, Anão (Colina) Ladino;
F10 **D**18 **C**16 **I**16 **S**11 **C**15; 12 hp; Enganação, Intuição, Persuasão, Religião, Prestidigitação, Furtividade!; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Élfico, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, pacificador; **I:** tradição; **V:** ajudar a família; **D:** confia na hierarquia.

099

Silifrey Brightwood, Humano (Illuskan) Ladino;
F14 **D**18 **C**13 **I**15 **S**12 **C**14; 9 hp; Enganação, Intuição, Investigação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade!; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t15, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: fala devagar, motivado; **I:** sinceridade; **V:** ama sua terra; **D:** ama muito o dinheiro.

100

Huang Mialee, Humano (Shou) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**13 **C**17 **I**10 **S**13 **C**16; 13 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; cota de malhas, espada longa, espada grande, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: fala devagar, gosta de luxo; **I:** poder ; **V:** irmãos de armas; **D:** Ódio irracional por inimigo.

101

Travok Battlehammer, Anão (Montanha) Mago;
F15 **D**17 **C**15 **I**17 **S**11 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Halfling; raio de fogo, mãos mágicas, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, escudo, imagem silenciosa, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, leitor voraz; **I:** sem limites; **V:** buscador de resposta; **D:** desconfiado.

102

Hama Tealeaf, Humano (Calishite) Ladino;
F10 **D**17 **C**13 **I**17 **S**14 **C**15; 9 hp; Adestrar Animais, Investigação, Atuação, Persuasão!, Furtividade, Sobrevivência; Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: planejador, prefere agir do que falar; **I:** viva e deixe viver; **V:** proteger indefesos; **D:** vícios da cidade.

103

Paela Leagallow, Halfling (Robusto) Mago;
F14 **D**17 **C**16 **I**16 **S**10 **C**13; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Silvestre; raio de fogo, luz, ilusão menor; detectar magia!, armadura arcana!, escudo, imagem silenciosa, sono!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: pacificador, leitor voraz; **I:** poder ; **V:** buscador de resposta; **D:** estuda demônios.

104

Marcon Calabra, Humano (Turami) Clérigo (Re-Horakhty);
F16 **D**11 **C**16 **I**14 **S**17 **C**12; 11 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Gnomo; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: gosta de luxo, planejador; **I:** crescimento pessoal; **V:** uma crença específica; **D:** fugindo de casa.

105

Hulmarra Stayanoga, Humano (Rashemi) Mago;
F14 **D**16 **C**15 **I**17 **S**14 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Gigante, Gnomo, Halfling; raio de fogo, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: acumulador secreto, confiante; **I:** nação; **V:** protetor de texto; **D:** Se distrai facilmente.

106

Peren Starflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Mishakal);
F14 **D**15 **C**16 **I**13 **S**17 **C**11; 11 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: reservado, caçador de mistérios; **I:** destino; **V:** saudades do amante; **D:** erro secreto.

107

Ivor Dotsk, Humano (Damaran) Ladino;
F16 **D**17 **C**11 **I**14 **S**14 **C**14; 8 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação, Intuição!, Investigação, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t5, 15 po; ex- Criminoso (Assassino de aluguel);
T: acumulador secreto, entediado; **I:** pessoas; **V:** Proteger templo; **D:** obcecado em mistérios.

108

Vistra Frostbeard, Anão (Colina) Mago;
F14 **D**16 **C**16 **I**15 **S**15 **C**10; 10 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Anão, Goblin, Halfling; globos de luz, raio de fogo, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: bruto, idólatra; **I:** lógica; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

109

Dagnal Fireforge, Anão (Colina) Ladino;
F15 **D**16 **C**13 **I**15 **S**11 **C**16; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t77, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: calmo, cita textos sagrados; **I:** redenção; **V:** lembrança roubada; **D:** medroso.

110

Harbek Frostbeard, Anão (Montanha) Ladino;
F15 **D**16 **C**14 **I**14 **S**12 **C**15; 10 hp; Acrobacia, Atletismo!, Enganação, Intimidação!, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t47, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: irritado, explica pacientemente; **I:** nação; **V:** vingança herege; **D:** pensamento inflexível.

111

Immith Stayanoga, Humano (Rashemi) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**15 **C**14 **I**14 **S**15 **C**13; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Halfling, Subcomum; orientação, estabilizar,fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 15 po; ex- Acólito;
T: otimista, prefere agir do que falar; **I:** poder; **V:** culpa terrível; **D:** falante impulsivo.

112

Portia Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F9 **D**20 **C**11 **I**17 **S**13 **C**15; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo!, Enganação, História, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex- Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: mente aberta, polissilábico; **I:** redenção; **V:** recuperar relíquia; **D:** sonhos tirânicos.

113

Shaena Alto-hill, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F14 **D**20 **C**17 **I**10 **S**12 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Halfling; cota de malhas, zarabatana, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 15 po; ex-Acólito;
T: explica pacientemente, tolerante; **I:** fé; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** obediente às leis.

114

Urhur Fezim, Humano (Mulan) Guerreiro (Proteção);
F13 **D**19 **C**16 **I**15 **S**13 **C**9; 13 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: reservado, direto; **I:** poder ; **V:** Proteger templo; **D:** não tolera nada.

115

Jasmal Gemflower, Humano (Calishite) Ladino;
F12 **D**19 **C**11 **I**16 **S**12 **C**15; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Investigação, Atuação!, Persuasão; Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Infernal, Silvestre, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: amante misterioso, polissilábico; **I:** conhecimento; **V:** o povo comum; **D:** estuda demônios.

116

Merric Alto-hill, Anão (Colina) Clérigo (Diancecht);
F15 **D**14 **C**18 **I**13 **S**18 **C**7; 13 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Mason, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: fala com palavras polissilábicas, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** responsabilidade; **V:** recuperar relíquia; **D:** caçado por tirano.

117

Andry Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F18 **D**16 **C**17 **I**15 **S**6 **C**13; 13 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: leitor voraz, inflexível; **I:** liberdade; **V:** culpa terrível; **D:** obediente às leis.

118

Lyle Thorngage, Halfling (Robusto) Clérigo (Mishakal);
F15 **D**15 **C**18 **I**8 **S**17 **C**12; 12 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Dracônico, Halfling, Silvestre; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 10 po; ex-Sábio(Aprendiz de mago);
T: polissilábico, explica pacientemente; **I:** orgulho; **V:** vendeu a alma; **D:** desconfia de aliados.

119

Ander Greenbottle, Halfling (Robusto) Clérigo (Chauntea);
F17 **D**13 **C**15 **I**11 **S**18 **C**11; 10 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Halfling; orientação, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t17, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, motivado; **I:** orgulho; **V:** lembrança roubada; **D:** ama muito o dinheiro.

120

Valanthe Goldpetal, Elfo (Alto) Mago;
F14 **D**16 **C**16 **I**18 **S**12 **C**9; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação, Percepção; Comum, Anão, Élfico, Halfling, Silvestre; luz, mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, escudo arcano!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 10 po; ex-Sábio(Astrônomo);
T: horrivelmente estranho, acumulador secreto; **I:** tradição; **V:** vendeu a alma; **D:** obcecado em mistérios.

121

Errich Greenbottle, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**18 **C**10 **I**16 **S**14 **C**16; 8 hp; Acrobacia, Atletismo!, Intimidação, Investigação, Persuasão, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 10 po; ex-Soldado(Médico);
T: justo, polissilábico; **I:** responsabilidade; **V:** não abandona; **D:** obediente às leis.

122

Vadania Moonbrook, Elfo (Alto) Guerreiro (Proteção);
F12 **D**18 **C**15 **I**16 **S**12 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Infernal; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: educado, inflexível; **I:** independência; **V:** defender os aliados; **D:** não tolera nada.

123

Borivik Murnyethara, Humano (Rashemi) Clérigo (Apollo);
F16 **D**14 **C**14 **I**13 **S**18 **C**10; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Anão, Élfico, Subcomum; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: amante misterioso, mente aberta; **I:** sem limites; **V:** buscador de resposta; **D:** falante impulsivo.

124

Morgran Tallstag, Humano (Chondathan) Mago;
F14 **D**16 **C**14 **I**18 **S**11 **C**12; 8 hp; Arcanismo, Enganação, Religião, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Gigante; globos de luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t53, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: fala devagar, educado; **I:** liberdade; **V:** derrota esmagadora; **D:** obediente às leis.

125

Alton Brushgather, Halfling (Robusto) Ladino;
F11 **D**18 **C**14 **I**16 **S**12 **C**14; 10 hp; Acrobacia, Intuição, Investigação, Atuação!, Religião!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo, Halfling, Subcomum, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, enclausurado; **I:** poder; **V:** vingança herege; **D:** confia na hierarquia.

126

Torbera Xiloscient, Anão (Colina) Mago;
F12 **D**13 **C**16 **I**18 **S**14 **C**12; 10 hp; Enganação, Investigação, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; globos de luz, luz, ilusão menor; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t86, 15 po; ex-Criminoso(Batedor de carteira);
T: fala com palavras polissilábicas, irritado; **I:** redenção; **V:** erro mortal; **D:** não sabe mentir.

127

Osborn Thorngage, Halfling (Robusto) Ladino;
F11 **D**18 **C**15 **I**15 **S**11 **C**15; 10 hp; Acrobacia!, Arcanismo, Atletismo, História!, Atuação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Halfling, Infernal, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: explica pacientemente, forte; **I:** sem limites; **V:** saudades da família; **D:** ama muito o dinheiro.

128

Morn Evenwood, Humano (Chondathan) Mago;
F12 **D**14 **C**15 **I**18 **S**14 **C**12; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Subcomum; ilusão menor, prestidigitação, toque chocante; enfeitiçar pessoa, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Sábio(Bibliotecário);
T: acumulador secreto, fazedor de amigos; **I:** fé; **V:** carrega as ferramentas; **D:** obcecado em mistérios.

129

Merla Underbough, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F14 **D**17 **C**12 **I**16 **S**9 **C**17; 7 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Halfling, Infernal, Orc; globos de luz, raio de fogo, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, imagem silenciosa, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: se arrisca muito, horrivelmente estranho; **I:** poder ; **V:** Proteger templo; **D:** obsessivo.

130

Lyle Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**17 **C**17 **I**12 **S**9 **C**16; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: bruto, educado; **I:** responsabilidade; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** erro secreto.

131

Rurik Loderr, Anão (Colina) Ladino;
F15 **D**17 **C**11 **I**14 **S**11 **C**17; 9 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Investigação, Percepção, Prestidigitação!, Sobrevivência; Cervejeiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 10 po; ex-Herói do Povo(Salvador de um Desastre);
T: entediado, prefere agir do que falar; **I:** lógica; **V:** preservação de um texto; **D:** julgador.

132

Mindartis Leagallow, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**16 **C**17 **I**16 **S**14 **C**12; 9 hp; Adestrar Animais, Medicina, Religião, Sobrevivência; Coureiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; globos de luz, luz, mãos mágicas; detectar magia, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: demora a confiar, entediado; **I:** liberdade ; **V:** derrota esmagadora; **D:** erro secreto.

133

Mara Bersk, Humano (Damaran) Mago;
F10 **D**16 **C**15 **I**17 **S**12 **C**15; 8 hp; Adestrar Animais, Investigação, Religião, Sobrevivência; Mason, Veículos(Terrestres); Comum, Gnomo; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana!, imagem silenciosa, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: julga pelas ações, se arrisca muito; **I:** redenção; **V:** lembrança roubada; **D:** excesso de confiança.

134

Tammith Chergoba, Humano (Rashemi) Mago;
F12 **D**16 **C**15 **I**17 **S**14 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Abissal, Gigante, Orc; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, imagem silenciosa!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: fala devagar, reservado; **I:** sem limites; **V:** lembrança roubada; **D:** confia na hierarquia.

135

Reed Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F11 **D**16 **C**15 **I**17 **S**13 **C**13; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Religião; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 10 po; ex- Soldado (Oficial);
T: gosta de luxo, caçador de mistérios; **I:** caridade; **V:** erro mortal;

136

Grim Tallstag, Humano (Tethyrian) Ladino;
F12 **D**17 **C**13 **I**16 **S**13 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Intimidação, Investigação, Furtividade!, Sobrevivência; Carpinteiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t45, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: determinado, horrivelmente estranho; **I:** poder ; **V:** uma crença específica; **D:** ama muito o dinheiro.

137

Xanaphia Moonbrook, Elfo (Floresta) Ladino;
F12 **D**17 **C**11 **I**15 **S**15 **C**15; 8 hp; Acrobacia!, Enganação!, Intuição, Investigação, Percepção, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t66, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: irritado, mente aberta; **I:** liberdade ; **V:** buscador de resposta; **D:** obcecado em mistérios.

138

Urth Fireforge, Humano (Illuskan) Guerreiro (Proteção);
F17 **D**12 **C**15 **I**12 **S**15 **C**14; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; cota de malhas, escudo, tridente, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: bruto, tolerante; **I:** responsabilidade; **V:** irmãos de armas; **D:** não tolera nada.

139

Falkrunn Agosto, Humano (Turami) Ladino;
F12 **D**17 **C**15 **I**15 **S**14 **C**12; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade!; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t51, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: fala devagar, planejador; **I:** liberdade; **V:** preservação de um texto; **D:** confia na hierarquia.

140

Buckman Chao, Humano (Shou) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**17 **C**15 **I**14 **S**12 **C**15; 12 hp; História, Intuição, Intimidação, Religião; Comum, Anão, Gigante, Gnomo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, glaive, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado(amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t23, 15 po; ex-Acólito;
T: acumulador secreto, enclausurado; **I:** poder; **V:** saudades da família; **D:** fugindo de casa.

141

Sergor Tosscobble, Elfo (Alto) Clérigo (Pelor);
F17 **D**15 **C**14 **I**12 **S**14 **C**13; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Infernal, Subcomum; prestidigitação; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, tolerante; **I:** destino; **V:** carrega as ferramentas; **D:** falante impulsivo.

142

Trym Brawnanvil, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**13 **C**16 **I**13 **S**11 **C**16; 13 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: se arrisca muito, intolerante; **I:** bem maior; **V:** derrota esmagadora; **D:** desrespeitoso.

143

Grim Dundragon, Humano (Chondathan) Clérigo (Pelor);
F15 **D**14 **C**16 **I**14 **S**16 **C**10; 11 hp; Adestrar Animais, História, Medicina, Sobrevivência; Ferreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: prefere agir do que falar, entediado; **I:** crescimento pessoal; **V:** buscador de resposta; **D:** excesso de confiança.

144

Traubon Lutgehr, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F16 **D**13 **C**16 **I**13 **S**15 **C**12; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Coureiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, luz, resistência; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: confiante, direto; **I:** poder ; **V:** uma crença específica; **D:** obcecado em mistérios.

145

Lavinia Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F14 **D**14 **C**16 **I**16 **S**12 **C**13; 9 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; raio de fogo, luz, raio congelante; compreender idiomas!, detectar magia, identificação!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: acumulador secreto, inflexível; **I:** aspiração; **V:** se vingar de humilhação; **D:** julgador.

146

Shandri Dundragon, Humano (Tethyrian) Ladino;
F11 **D**16 **C**13 **I**15 **S**15 **C**15; 9 hp; Enganação, Intuição, Intimidação, Investigação!, Atuação, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Primordial, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t76, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: inflexível, motivado; **I:** caridade ; **V:** culpa terrível; **D:** erro secreto.

147

Kosef Kulenov, Humano (Damaran) Guerreiro (Duas Armas);
F15 **D**16 **C**15 **I**14 **S**12 **C**13; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Abissal; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: reservado, direto; **I:** sem limites; **V:** ajudar a família; **D:** obediente às leis.

148

Evendur Dundragon, Humano (Chondathan) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**16 **C**15 **I**15 **S**13 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, besta pesada, tridente, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t98, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: inflexível, prefere agir do que falar; **I:** viva e deixe viver; **V:** dívida antiga; **D:** obcecado em mistérios.

149

Bree Tosscobble, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Apollo);
F14 **D**16 **C**14 **I**12 **S**15 **C**14; 10 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Abissal, Goblin, Halfling; luz, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, intolerante; **I:** orgulho; **V:** preservação de um texto; **D:** falante impulsivo.

150

Shanairra Gemblossom, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F8 **D**20 **C**14 **I**15 **S**14 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Enganação, História, Percepção, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Halfling; globos de luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, machado grande, espada grande, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t54, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: demora a confiar, mente aberta; **I:** liberdade ; **V:** derrota esmagadora; **D:** esquece os planos.

151

Silifrey Brightwood, Humano (Illuskan) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**18 **C**19 **I**8 **S**13 **C**9; 14 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; cota de malhas, espada grande, arco longo, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: reservado, educado; **I:** bem maior; **V:** defender os aliados; **D:** segredo vergonhoso.

152

Riswynn Fireforge, Anão (Montanha) Mago;
F10 **D**16 **C**19 **I**17 **S**10 **C**12; 10 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; raio de fogo, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t2, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: motivado, fazedor de amigos; **I:** orgulho; **V:** erro mortal; **D:** ama muito o dinheiro.

153

Aramil Loderr, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**9 **C**17 **I**10 **S**15 **C**14; 13 hp; Atletismo, Enganação, Percepção, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; cota de malhas, cimitarra, arco longo, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t2, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: acumulador secreto, hábito de tomar notas; **I:** pessoas; **V:** vingança herege; **D:** desconfia de aliados.

154

Merla Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**19 **C**12 **I**14 **S**11 **C**16; 9 hp; Acrobacia!, Adestrar Animais, Atletismo, Percepção, Persuasão, Sobrevivência; Ferreiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t1, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: julga pelas ações, determinado; **I:** mudança; **V:** buscador de resposta; **D:** caçado por tirano.

155

Zora Kulenov, Humano (Damaran) Guerreiro (Duas Armas);
F12 **D**15 **C**19 **I**13 **S**13 **C**12; 14 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t15, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: cita textos sagrados, bruto; **I:** crescimento pessoal; **V:** buscador de resposta; **D:** fugindo de casa.

156

Ivor Bersk, Humano (Damaran) Mago;
F10 **D**15 **C**18 **I**17 **S**11 **C**13; 10 hp; Adestrar Animais, História, Investigação, Sobrevivência; Joalheiro, Veículos (Terrestres); Comum, Dialeto Subterrâneo; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, mísseis mágicos, escudo, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: determinado, julga pelas ações; **I:** pessoas; **V:** irmãos de armas; **D:** confia facilmente.

157

Kildrak Strakeln, Anão (Colina) Clérigo (Apollo);
F14 **D**13 **C**17 **I**13 **S**18 **C**9; 12 hp; Enganação, Medicina, Persuasão, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t29, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: fala com palavras polissilábicas, educado; **I:** redenção; **V:** Proteger templo; **D:** Se distrai facilmente.

158

Diero Domine, Humano (Turami) Ladino;
F12 **D**18 **C**12 **I**13 **S**12 **C**17; 9 hp; Arcanismo, Enganação, História!, Investigação, Percepção, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Abissal, Dialeto Subterrâneo, Gigante, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: horrivelmente estranho, amante misterioso; **I:** poder; **V:** vendeu a alma; **D:** falante impulsivo.

159

Balama Agosto, Humano (Turami) Clérigo (Ilmater);
F18 **D**16 **C**13 **I**9 **S**16 **C**12; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gnomo, Goblin, Orc; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, irritado; **I:** honra; **V:** lembrança roubada; **D:** julgador.

160

Mumed Sepret, Humano (Mulan) Ladino;
F12 **D**18 **C**13 **I**15 **S**10 **C**16; 9 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação!, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t49, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: inspirador, pacificador; **I:** orgulho; **V:** erro mortal; **D:** fugindo de casa.

161

Cefrey Helder, Humano (Illuskan) Ladino;
F11 **D**18 **C**11 **I**16 **S**13 **C**15; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Investigação, Persuasão, Prestidigitação!; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Subcomum, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t45, 10 po; ex-Soldado(Batedor);
T: reservado, polissilábico; **I:** honra; **V:** Proteger templo; **D:** não tolera nada.

162

Paela Underbough, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**18 **C**16 **I**14 **S**11 **C**12; 13 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intimidação; Comum, Halfling, Orc, Primordial; cota de malhas, besta de mão, besta de mão,machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: fala com palavras polissilábicas, polissilábico; **I:** poder ; **V:** saudades do amante; **D:** estuda demônios.

163

Lureene Dundragon, Humano (Tethyrian) Clérigo (Pelor);
F14 **D**12 **C**16 **I**11 **S**18 **C**13; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gnomo, Infernal, Orc; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, horrivelmente estranho; **I:** beleza; **V:** preservar biblioteca; **D:** segredo vergonhoso.

164

Sariel Gemblossom, Elfo (Alto) Ladino;
F13 **D**18 **C**13 **I**16 **S**11 **C**13; 9 hp; Adestrar Animais, Intimidação, Investigação, Percepção, Prestidigitação, Furtividade!, Sobrevivência; Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Élfico, Gnomo, Gíria de Ladrão; globos de luz; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, Ferramentas de Ladino, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: cita textos sagrados, forte; **I:** caridade ; **V:** proteger indefesos; **D:** desconfia de aliados.

165

Morn Nathandem, Humano (Mulan) Guerreiro (Duelismo);
F18 **D**14 **C**15 **I**8 **S**14 **C**15; 12 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, martelo de guerra, tridente, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t88, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: fala com palavras polissilábicas, motivado; **I:** mudança; **V:** culpa terrível; **D:** obediente às leis.

166

Arannis Liadon, Elfo (Floresta) Ladino;
F12 **D**18 **C**10 **I**14 **S**15 **C**15; 8 hp; Adestrar Animais, Enganação, Intimidação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade, Sobrevivência; Cartógrafo, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: mente aberta, julga pelas ações; **I:** justiça; **V:** saudades do amante; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

167

Lidda Oakenheel, Halfling (Robusto) Ladino;
F12 **D**18 **C**15 **I**14 **S**11 **C**14; 10 hp; Atletismo, Intuição, Atuação, Persuasão, Religião, Furtividade!; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 15 po; ex- Acólito;
T: julga pelas ações, determinado; **I:** sinceridade; **V:** irmãos de armas; **D:** obsessivo.

168

Arizima Ankhalab, Humano (Mulan) Ladino;
F14 **D**18 **C**11 **I**14 **S**12 **C**15; 8 hp; Enganação, Intuição, Percepção, Atuação!, Prestidigitação!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t95, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: irritado, inspirador; **I:** liberdade; **V:** defender indefesos; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

169

Erdan Diamonddew, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F18 **D**14 **C**14 **I**14 **S**13 **C**11; 12 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; cota de malhas, malho, machado grande, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t23, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: encontra sinais, demora a confiar; **I:** sinceridade; **V:** recuperar relíquia; **D:** obcecado em mistérios.

170

Shaena Greenbottle, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F13 **D**17 **C**17 **I**13 **S**10 **C**14; 13 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t85, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: fazedor de amigos, determinado; **I:** sinceridade; **V:** ama sua terra; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

171

Kung Chen, Humano (Shou) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**13 **C**17 **I**12 **S**13 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Cartas,Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; cota de malhas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: polissilábico, bruto; **I:** fé; **V:** defender os aliados; **D:** não tolera nada.

172

Zora Amakiir, Humano (Damaran) Ladino;
F10 **D**17 **C**10 **I**16 **S**15 **C**16; 8 hp; Atletismo, Enganação!, Intimidação, Atuação!, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t72, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: pacificador, hábito de tomar notas; **I:** viva e deixe viver; **V:** Proteger templo; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

173

Tan Lian, Humano (Shou) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**15 **C**16 **I**15 **S**9 **C**12; 13 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Sobrevivência; Alquimista, Veículos (Terrestres); Comum, Abissal; cota de malhas, tridente, escudo, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: calmo, fala com palavras polissilábicas; **I:** poder ; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em mistérios.

174

Tordek Holderhek, Anão (Colina) Guerreiro (Defesa);
F15 **D**16 **C**17 **I**9 **S**13 **C**14; 14 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 10 po; ex-Soldado(Cavaleiro);
T: forte, reservado; **I:** conhecimento; **V:** não abandona; **D:** erro secreto.

175

Liftrasa Torunn, Anão (Colina) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**11 **C**16 **I**13 **S**17 **C**12; 12 hp; Adestrar Animais, História, Medicina, Sobrevivência; Veículos(Terrestres), Costureiro; Comum, Anão; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: intolerante, demora a confiar; **I:** liberdade ; **V:** saudades do amante; **D:** vícios da cidade.

176

Euphemia Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F13 **D**15 **C**16 **I**17 **S**11 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: enclausurado, leitor voraz; **I:** aspiração; **V:** defender os aliados; **D:** estuda demônios.

177

Tammith Murnyethara, Humano (Rashemi) Clérigo (Mishakal);
F14 **D**14 **C**16 **I**14 **S**17 **C**9; 11 hp; Atletismo, História, Intimidação, Persuasão; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: direto, calmo; **I:** poder ; **V:** o povo comum; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

178

Kildrak Windrivver, Humano (Illuskan) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**14 **C**16 **I**9 **S**14 **C**14; 13 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t88, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: amante misterioso, motivado; **I:** beleza; **V:** erro mortal; **D:** Ódio irracional por inimigo.

179

Callie Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**12 **C**14 **I**12 **S**13 **C**16; 12 hp; Adestrar Animais, Intuição, Intimidação, Sobrevivência; Carpinteiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, besta de mão, mangual, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Herói do Povo(Tem uma origem secreta);
T: horrivelmente estranho, acumulador secreto; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** desrespeitoso.

180

Himo Xiloscient, Elfo (Alto) Guerreiro (Defesa);
F14 **D**14 **C**14 **I**14 **S**17 **C**11; 12 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Halfling; mãos mágicas; cota de malhas, besta pesada, picareta de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: inflexível, caçador de mistérios; **I:** independência; **V:** protetor de estudante; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

181

Ulfgar Alto-hill, Anão (Montanha) Mago;
F15 **D**14 **C**16 **I**16 **S**10 **C**13; 9 hp; Adestrar Animais, Investigação, Medicina, Sobrevivência; Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; raio de fogo, luz, raio congelante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, identificação, mísseis mágicos!, escudo, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t85, 10 po; ex-Herói do Povo(Liderou Milícia);
T: inspirador, horrivelmente estranho; **I:** poder ; **V:** buscador de resposta; **D:** caçado por tirano.

182

Einkil Frostbeard, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**16 **C**13 **I**16 **S**10 **C**15; 9 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação!, Atuação, Persuasão, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t12, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: inflexível, se arrisca muito; **I:** pessoas; **V:** erro mortal; **D:** esquece os planos.

183

Quarion Galanodel, Elfo (Alto) Mago;
F13 **D**16 **C**15 **I**16 **S**11 **C**13; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Sapateiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Subcomum; globos de luz, ilusão menor, prestidigitação, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, ferramentas de sapateiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: leitor voraz, determinado; **I:** beleza; **V:** honroso; **D:** desconfia de aliados.

184

Liftrasa Lutgehr, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**14 **C**16 **I**16 **S**13 **C**11; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Anão, Gigante, Halfling; luz, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: prefere agir do que falar, leitor voraz; **I:** crescimento pessoal; **V:** lembrança roubada; **D:** desconfiado.

185

Hadarai Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F12 **D**16 **C**14 **I**16 **S**12 **C**14; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Sobrevivência; Cartógrafo, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: forte, educado; **I:** tradição; **V:** tonar-se grande; **D:** segredo vergonhoso.

186

Riardon Xiloscient, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F16 **D**15 **C**15 **I**14 **S**12 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Infernal; luz; cota de malhas, besta de mão, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: inflexível, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** bem maior; **V:** honroso; **D:** caçado por tirano.

187

Borivik Iltazyara, Humano (Rashemi) Clérigo (Ilmater);
F14 **D**13 **C**16 **I**12 **S**15 **C**14; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Gnomo, Goblin; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado(relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, gosta de luxo; **I:** independência; **V:** recuperar relíquia; **D:** erro secreto.

188

Salazar Marivaldi, Humano (Turami) Clérigo (Hathor);
F13 **D**14 **C**15 **I**13 **S**16 **C**13; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Gigante, Goblin; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso,vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, pacificador; **I:** fé; **V:** preservação de um texto; **D:** excesso de confiança.

189

Sum Chen, Humano (Shou) Guerreiro (Defesa);
F15 **D**15 **C**15 **I**15 **S**11 **C**13; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, mangual, besta pesada, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: inflexível, julga pelas ações; **I:** beleza; **V:** honroso; **D:** julgador.

190

Zora Starag, Humano (Damaran) Ladino;
F13 **D**15 **C**14 **I**15 **S**13 **C**14; 10 hp; Atletismo, Intuição!, Investigação!, Atuação, Religião, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 15 po; ex-Acólito;
T: educado, gosta de luxo; **I:** liberdade; **V:** não abandona; **D:** pensamento inflexível.

191

Quara Calabra, Humano (Turami) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**11 **C**18 **I**7 **S**15 **C**13; 14 hp; Atletismo, Intuição, Religião, Sobrevivência; Comum, Dracônico, Halfling, Orc; cota de malhas, rapieira, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, reservado; **I:** poder; **V:** não abandona; **D:** Ódio irracional por inimigo.

192

Caelynn Nightbreeze, Elfo (Alto) Mago;
F10 **D**18 **C**13 **I**19 **S**12 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Celestial, Élfico, Gigante, Orc; raio de fogo, ilusão menor, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, armadura arcana, escudo arcano!, imagem silenciosa!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: caçador de mistérios, inspirador; **I:** sem limites; **V:** protetor de texto; **D:** confia facilmente.

193

Immeral Hornraven, Humano (Illuskan) Clérigo (Re-Horakhty);
F17 **D**6 **C**17 **I**11 **S**19 **C**13; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Persuasão, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Entalhador; Comum, Halfling; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Herói do Povo(Treinou os Camponeses);
T: enclausurado, otimista; **I:** sinceridade; **V:** proteger indefesos; **D:** sonhos tirânicos.

194

Bree Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F9 **D**19 **C**13 **I**16 **S**11 **C**15; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Investigação, Percepção, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t22, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: justo, motivado; **I:** bem maior; **V:** tonar-se grande; **D:** desconfiado.

195

Bardeid Mostana, Humano (Calishite) Mago;
F10 **D**16 **C**14 **I**19 **S**11 **C**13; 8 hp; Enganação, História, Investigação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono!, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t80, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: planejador, intolerante; **I:** lógica; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** confia na hierarquia.

196

Jelenneth Amakiir, Elfo (Alto) Mago;
F13 **D**16 **C**13 **I**19 **S**10 **C**12; 7 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Percepção, Religião; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Abissal, Élfico; luz, mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, mísseis mágicos, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t49, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: direto, entediado; **I:** poder ; **V:** preservação de um texto; **D:** Ódio irracional por inimigo.

197

Quara Falone, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F14 **D**19 **C**13 **I**14 **S**11 **C**12; 7 hp; Adestrar Animais, História, Investigação, Sobrevivência; Vidreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; mãos mágicas, ilusão menor, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, mísseis mágicos!, escudo, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: leitor voraz, fala devagar; **I:** liberdade ; **V:** carrega as ferramentas; **D:** sonhos tirânicos.

198

Lavinia Frostbeard, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**19 **C**12 **I**14 **S**13 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Investigação!, Persuasão, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t31, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: julga pelas ações, pacificador; **I:** liberdade ; **V:** vendeu a alma; **D:** desconfiado.

199

Falkrunn Dankil, Anão (Montanha) Guerreiro (Defesa);
F18 **D**7 **C**15 **I**10 **S**16 **C**17; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, arco longo, lança longa, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Soldado(Equipe de apoio);
T: prefere agir do que falar, amante misterioso; **I:** poder ; **V:** saudades da família; **D:** julgador.

200

Torbera Brightwood, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**18 **C**16 **I**17 **S**11 **C**9; 9 hp; Adestrar Animais, Intuição, Percepção, Religião, Sobrevivência; Veículos(Terrestres), Costureiro; Comum, Dracônico, Élfico; globos de luz, raio de fogo, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: caçador de mistérios, enclausurado; **I:** destino; **V:** se vingar de humilhação; **D:** desconfiado.

201

Rangrim Basha, Humano (Calishite) Ladino;
F11 **D**18 **C**9 **I**17 **S**13 **C**15; 7 hp; Atletismo, Enganação!, Intuição, Religião!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t38, 15 po; ex-Acólito;
T: amante misterioso, otimista; **I:** responsabilidade; **V:** Proteger templo; **D:** julgador.

202

Rangrim Fireforge, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F18 **D**14 **C**17 **I**11 **S**12 **C**11; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: motivado, justo; **I:** poder ; **V:** honroso; **D:** confia na hierarquia.

203

Adran Gemflower, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**18 **C**14 **I**16 **S**12 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Gigante, Goblin; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: idólatra, horrivelmente estranho; **I:** poder; **V:** preservar biblioteca; **D:** medroso.

204

Shevarra Calabra, Humano (Turami) Mago;
F13 **D**16 **C**13 **I**18 **S**11 **C**12; 7 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia!, identificação, escudo!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t22, 15 po; ex- Criminoso (Contrabandista);
T: caçador de mistérios, inflexível; **I:** caridade ; **V:** irmãos de armas; **D:** segredo vergonhoso.

205

Rowan Evenwood, Humano (Tethyrian) Mago;
F13 **D**12 **C**16 **I**18 **S**12 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Élfico, Goblin, Orc; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia!, armadura arcana, mísseis mágicos!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t33, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: explica pacientemente, julga pelas ações; **I:** poder ; **V:** preservar biblioteca; **D:** falante impulsivo.

206

Callie Meliamne, Halfling (Robusto) Ladino;
F12 **D**18 **C**10 **I**15 **S**13 **C**15; 8 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t26, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: cita textos sagrados, mente aberta; **I:** caridade ; **V:** dívida antiga; **D:** desrespeitoso.

207

Murithi Goldpetal, Elfo (Floresta) Ladino;
F12 **D**18 **C**13 **I**14 **S**13 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Arcanismo, Enganação, História, Percepção!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Halfling, Primordial, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t12, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: educado, calmo; **I:** caridade; **V:** carrega as ferramentas; **D:** não tolera nada.

208

Taklinn Lutgehr, Anão (Montanha) Clérigo (Pelor);
F14 **D**15 **C**17 **I**10 **S**17 **C**10; 11 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Anão, Élfico, Gnomo; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: amante misterioso, determinado; **I:** orgulho; **V:** defender indefesos; **D:** fofoqueiro.

209

Bree Dundragon, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F13 **D**16 **C**15 **I**17 **S**9 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Abissal, Halfling, Silvestre; raio de fogo, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: acumulador secreto, gosta de luxo; **I:** beleza; **V:** defender indefesos; **D:** obcecado em mistérios.

210

Ling Shan, Humano (Shou) Clérigo (Lathander);
F16 **D**12 **C**15 **I**10 **S**17 **C**13; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Élfico, Gnomo, Orc; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: intolerante, direto; **I:** poder ; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** excesso de confiança.

211

Einkil Gorunn, Anão (Montanha) Mago;
F16 **D**14 **C**12 **I**17 **S**14 **C**10; 7 hp; Arcanismo, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Celestial, Anão, Gigante; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, escudo, sono, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado(amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 15 po; ex-Acólito;
T: direto, gosta de luxo; **I:** tradição; **V:** dívida antiga; **D:** obsessivo.

212

Luisa Calabra, Humano (Turami) Ladino;
F13 **D**17 **C**10 **I**16 **S**13 **C**14; 8 hp; Acrobacia!, Enganação, Investigação, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Gigante, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t62, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: otimista, entediado; **I:** liberdade; **V:** proteger indefesos; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

213

Trym Hilltopple, Halfling (Robusto) Clérigo (Hestia);
F12 **D**13 **C**16 **I**11 **S**17 **C**14; 11 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Gigante, Halfling; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 15 po; ex-Acólito;
T: irritado, acumulador secreto; **I:** justiça; **V:** o povo comum; **D:** não tolera nada.

214

Khemed Khalid, Humano (Calishite) Mago;
F13 **D**15 **C**15 **I**17 **S**14 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Dracônico, Goblin, Orc; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, identificação, mísseis mágicos!, escudo!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: fala devagar, amante misterioso; **I:** poder ; **V:** recuperar relíquia; **D:** fofoqueiro.

215

Kung On, Humano (Shou) Guerreiro (Armas Grandes);
F12 **D**17 **C**15 **I**10 **S**14 **C**15; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Intuição, Religião; Comum, Goblin, Halfling, Silvestre; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, malho, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, intolerante; **I:** sem limites; **V:** se vingar de humilhação; **D:** confia facilmente.

216

Esvele Greycastle, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**14 **C**14 **I**10 **S**15 **C**13; 12 hp; Atletismo, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Goblin, Infernal, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, malho, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 15 po; ex-Acólito;
T: justo, entediado; **I:** aspiração; **V:** o povo comum; **D:** pensamento inflexível.

217

Baern Starflower, Elfo (Alto) Clérigo (Boldrei);
F13 **D**15 **C**12 **I**13 **S**17 **C**13; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Halfling, Orc; toque chocante; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 15 po; ex- Acólito;
T: inspirador, gosta de luxo; **I:** poder; **V:** irmãos de armas; **D:** Ódio irracional por inimigo.

218

Heian Silverfrond, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F16 **D**15 **C**14 **I**16 **S**13 **C**9; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Infernal, Orc; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 15 po; ex-Acólito;
T: inspirador, encontra sinais; **I:** fé; **V:** o povo comum; **D:** não sabe mentir.

219

Aoth Fezim, Humano (Mulan) Ladino;
F14 **D**16 **C**12 **I**15 **S**10 **C**16; 9 hp; Acrobacia, Intuição, Investigação!, Atuação, Persuasão, Religião; Ferramentas de Ladino!; Comum, Gnomo, Halfling, Subcomum, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, otimista; **I:** fé; **V:** Proteger templo; **D:** ama muito o dinheiro.

220

Trym Tosscobble, Halfling (Robusto) Mago;
F14 **D**16 **C**15 **I**15 **S**13 **C**10; 8 hp; Enganação, Medicina, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; raio de fogo, luz, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, armadura arcana, mísseis mágicos!, imagem silenciosa, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t10, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: enclausurado, hábito de tomar notas; **I:** crescimento pessoal; **V:** recuperar relíquia; **D:** desconfiado.

221

Dain Loderr, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**16 **C**14 **I**15 **S**10 **C**15; 10 hp; Enganação, Intimidação, Percepção!, Atuação!, Prestidigitação, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t68, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: irritado, polissilábico; **I:** lógica; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** Se distrai facilmente.

222

Thazar-De Fezim, Humano (Mulan) Mago;
F14 **D**15 **C**15 **I**16 **S**12 **C**11; 8 hp; Enganação, Investigação, Religião, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; mãos mágicas, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia!, armadura arcana!, escudo, imagem silenciosa, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t58, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: confiante, inspirador; **I:** conhecimento; **V:** erro mortal; **D:** fugindo de casa.

223

Harbek Loderr, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**15 **C**16 **I**11 **S**13 **C**13; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: forte, calmo; **I:** responsabilidade; **V:** ama sua terra; **D:** obcecado em mistérios.

224

Shandri Tallstag, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**16 **C**14 **I**14 **S**11 **C**15; 12 hp; Acrobacia, História, Intuição, Religião; Comum, Abissal, Gigante, Halfling; cota de malhas, arco longo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, pacificador; **I:** tradição; **V:** Proteger templo; **D:** obsessivo.

225

Grigor Bersk, Humano (Damaran) Ladino;
F12 **D**16 **C**14 **I**14 **S**12 **C**15; 10 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação, Atuação, Prestidigitação, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t95, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: planejador, se arrisca muito; **I:** justiça; **V:** não abandona; **D:** não sabe mentir.

226

Barendd Battlehammer, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**16 **C**14 **I**15 **S**13 **C**13; 10 hp; Adestrar Animais!, Intuição, Intimidação, Investigação!, Furtividade, Sobrevivência; Sapateiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de sapateiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: cita textos sagrados, julga pelas ações; **I:** poder; **V:** se vingar de humilhação; **D:** excesso de confiança.

227

Bethrynna Meliamne, Elfo (Alto) Clérigo (Boldrei);
F16 **D**12 **C**14 **I**13 **S**14 **C**14; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Élfico, Orc; raio de fogo; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!; maça, brunea, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, intolerante; **I:** bem maior; **V:** vendeu a alma; **D:** estuda demônios.

228

Torbera Helder, Humano (Illuskan) Ladino;
F14 **D**15 **C**11 **I**15 **S**13 **C**15; 8 hp; Atletismo, Enganação!, Percepção, Atuação!, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t20, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: se arrisca muito, hábito de tomar notas; **I:** orgulho; **V:** derrota esmagadora; **D:** confia na hierarquia.

229

Gunnloda Gorunn, Anão (Montanha) Mago;
F15 **D**14 **C**15 **I**15 **S**11 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gnomo; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, identificação!, mísseis mágicos!, escudo; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t22, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: enclausurado, leitor voraz; **I:** mudança; **V:** protetor de texto; **D:** obcecado em mistérios.

230

Kithri Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**14 **C**15 **I**14 **S**13 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, martelo de guerra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: inflexível, educado; **I:** responsabilidade; **V:** uma crença específica; **D:** vícios da cidade.

231

Zasheida Mostana, Humano (Calishite) Ladino;
F9 **D**19 **C**11 **I**17 **S**12 **C**14; 8 hp; Enganação, Intimidação!, Atuação, Persuasão, Prestidi!, Furtividade; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t52, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: se arrisca muito, irritado; **I:** caridade ; **V:** ajudar a família; **D:** obsessivo.

232

Lindal Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**19 **C**9 **I**16 **S**11 **C**16; 7 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Intuição, Persuasão, Prestidigitação!; Ferramentas de Ladino!; Comum, Gigante, Halfling, Silvestre, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: determinado, reservado; **I:** beleza; **V:** protetor de texto; **D:** segredo vergonhoso.

233

Euphemia Shemov, Humano (Damaran) Clérigo (Pelor);
F14 **D**9 **C**16 **I**10 **S**19 **C**14; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gigante, Halfling, Orc; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 15 po; ex-Acólito;
T: direto, idólatra; **I:** poder; **V:** o povo comum; **D:** desconfiado.

234

Shaena Amastacia, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**19 **C**11 **I**14 **S**10 **C**16; 8 hp; Acrobacia!, Arcanismo, Enganação, História, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: horrivelmente estranho, fala devagar; **I:** crescimento pessoal; **V:** protetor de estudante; **D:** obcecado em mistérios.

235

Verna Greenbottle, Halfling (Robusto) Ladino;
F13 **D**19 **C**12 **I**16 **S**9 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Investigação!, Persuasão, Furtividade; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t87, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: fazedor de amigos, prefere agir do que falar; **I:** caridade ; **V:** tonar-se grande; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

236

Ielenia Amastacia, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F15 **D**19 **C**15 **I**9 **S**12 **C**12; 12 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t55, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: confiante, entediado; **I:** poder; **V:** protetor de texto; **D:** vícios da cidade.

237

Barendd Holderhek, Anão (Montanha) Clérigo (Hathor);
F19 **D**10 **C**15 **I**11 **S**15 **C**12; 10 hp; Arcanismo, História, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Élfico; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: cita textos sagrados, reservado; **I:** liberdade; **V:** protetor de estudante; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

238

Helm Evenwood, Humano (Chondathan) Ladino;
F8 **D**19 **C**14 **I**15 **S**14 **C**12; 10 hp; Enganação!, Intimidação, Investigação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Abissal, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t88, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: explica pacientemente, demora a confiar; **I:** liberdade; **V:** lembrança roubada; **D:** esquece os planos.

239

Verna Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F9 **D**19 **C**13 **I**15 **S**13 **C**13; 7 hp; Atletismo, Intimidação, Investigação, Medicina; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, identificação!, armadura arcana, imagem silenciosa; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído,conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: entediado, forte; **I:** conhecimento; **V:** derrota esmagadora; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

240

Holimion Jiang, Humano (Shou) Mago;
F12 **D**17 **C**15 **I**18 **S**9 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Orc; raio de fogo, mãos mágicas, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, armadura arcana!, escudo arcano!, sono; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: fala devagar, inspirador; **I:** caridade ; **V:** preservação de um texto; **D:** fofoqueiro.

241

Mialee Amakiir, Elfo (Alto) Ladino;
F7 **D**18 **C**13 **I**17 **S**13 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Intuição, Investigação!, Percepção!, Persuasão, Religião, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gnomo, Orc, Subcomum, Gíria de Ladrão; prestidigitação; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, tolerante; **I:** liberdade ; **V:** lembrança roubada; **D:** obsessivo.

242

Zasheida Jassan, Humano (Calishite) Clérigo (Ilmater);
F14 **D**12 **C**17 **I**9 **S**18 **C**12; 11 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Gigante, Gnomo; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, enclausurado; **I:** poder; **V:** recuperar relíquia; **D:** estuda demônios.

243

Drusilia Goldpetal, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**18 **C**8 **I**16 **S**14 **C**16; 7 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Investigação, Percepção, Persuasão, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gigante, Gíria de Ladrão; raio de fogo; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t57, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: julga pelas ações, fala com palavras polissilábicas; **I:** pessoas; **V:** não abandona; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

244

Althaea Meliamne, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**16 **C**16 **I**18 **S**13 **C**9; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t30, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: explica pacientemente, justo; **I:** crescimento pessoal; **V:** proteger indefesos; **D:** fugindo de casa.

245

Eldon Leagallow, Halfling (Robusto) Mago;
F11 **D**18 **C**16 **I**16 **S**9 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Primordial; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, armadura arcana, mísseis mágicos!, sono!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t47, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: explica pacientemente, irritado; **I:** caridade ; **V:** recuperar relíquia; **D:** obediente às leis.

246

Olma Starag, Humano (Damaran) Guerreiro (Duelismo);
F18 **D**12 **C**16 **I**15 **S**12 **C**9; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; cota de malhas, mangual, besta de mão, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: motivado, polissilábico; **I:** conhecimento; **V:** tonar-se grande; **D:** esquece os planos.

247

Ilde Dotsk, Humano (Damaran) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**16 **C**18 **I**11 **S**12 **C**15; 14 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inspirador, cita textos sagrados; **I:** bem maior; **V:** uma crença específica; **D:** Ódio irracional por inimigo.

248

Thoradin Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**18 **C**11 **I**16 **S**14 **C**14; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Investigação, Percepção, Atuação, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: inflexível, otimista; **I:** responsabilidade; **V:** uma crença específica; **D:** obediente às leis.

249

Ivellios Ungart, Elfo (Alto) Ladino;
F13 **D**18 **C**11 **I**16 **S**10 **C**14; 8 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Percepção, Persuasão!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Goblin, Orc, Primordial, Gíria de Ladrão; luz; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: polissilábico, hábito de tomar notas; **I:** bem maior; **V:** proteger indefesos; **D:** sonhos tirânicos.

250

Soveliss Amastacia, Elfo (Floresta) Mago;
F8 **D**15 **C**14 **I**18 **S**13 **C**14; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção, Religião; Cartas, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, luz, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: amante misterioso, forte; **I:** responsabilidade; **V:** vendeu a alma; **D:** obediente às leis.

251

Errich Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**18 **C**15 **I**14 **S**13 **C**12; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: caçador de mistérios, direto; **I:** beleza; **V:** lembrança roubada; **D:** esquece os planos.

252

Andraste Moonwhisper, Elfo (Floresta) Ladino;
F12 **D**18 **C**10 **I**13 **S**14 **C**15; 8 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intuição, Percepção, Prestidigitação, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t72, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: otimista, julga pelas ações; **I:** liberdade; **V:** culpa terrível; **D:** sonhos tirânicos.

253

Haseid Moonbrook, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**18 **C**11 **I**15 **S**13 **C**14; 8 hp; Acrobacia, Atletismo!, Enganação, Percepção, Atuação, Persuasão, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t95, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: polissilábico, demora a confiar; **I:** redenção; **V:** tonar-se grande; **D:** esquece os planos.

254

Amber Gorunn, Anão (Colina) Guerreiro (Proteção);
F15 **D**13 **C**18 **I**12 **S**12 **C**12; 15 hp; Acrobacia, Arcanismo, Atletismo, História; Comum, Anão, Gnomo, Primordial; cota de malhas, escudo, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 10 po; ex-Sábio(Escriba);
T: inspirador, explica pacientemente; **I:** sem limites; **V:** preservar biblioteca; **D:** medroso.

255

Taklinn Balderk, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**18 **C**14 **I**13 **S**12 **C**14; 11 hp; Arcanismo, Enganação!, História, Intuição, Intimidação, Furtividade!; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Goblin, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 10 po; ex-Sábio(Astrônomo);
T: fala devagar, amante misterioso; **I:** sem limites; **V:** tonar-se grande; **D:** confia na hierarquia.

256

Paela Greenbottle, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F16 **D**17 **C**17 **I**14 **S**7 **C**11; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: explica pacientemente, bruto; **I:** bem maior; **V:** se vingar de humilhação; **D:** medroso.

257

Hulmarra Stayanoga, Humano (Rashemi) Clérigo (Ilmater);
F17 **D**10 **C**16 **I**8 **S**17 **C**14; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Pintor, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), suprimentos de pintor, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: determinado, leitor voraz; **I:** independência; **V:** se vingar de humilhação; **D:** Ódio irracional por inimigo.

258

Rangrim Battlehammer, Anão (Montanha) Ladino;
F16 **D**17 **C**10 **I**14 **S**9 **C**16; 8 hp; Atletismo, Enganação, Atuação, Persuasão!, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t75, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: fazedor de amigos, inspirador; **I:** liberdade; **V:** culpa terrível; **D:** medroso.

259

Lidda Tosscobble, Halfling (Robusto) Clérigo (Diancecht);
F15 **D**13 **C**16 **I**10 **S**17 **C**11; 11 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t29, 15 po; ex- Criminoso (Chantagista);
T: tolerante, motivado; **I:** mudança; **V:** ajudar a família; **D:** erro secreto.

260

Leshanna Dundragon, Humano (Chondathan) Clérigo (Hathor);
F16 **D**9 **C**14 **I**13 **S**17 **C**13; 10 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t9, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: irritado, motivado; **I:** redenção; **V:** recuperar relíquia; **D:** não sabe mentir.

261

Laucian Starflower, Elfo (Floresta) Ladino;
F8 **D**17 **C**13 **I**15 **S**15 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Arcanismo, Enganação, História, Percepção!, Atuação, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino!; Comum, Dialeto Subterrâneo, Dracônico, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t12, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: idólatra, se arrisca muito; **I:** poder ; **V:** vingança herege; **D:** sonhos tirânicos.

262

Amafrey Helder, Humano (Illuskan) Ladino;
F11 **D**17 **C**10 **I**15 **S**15 **C**14; 8 hp; Adestrar Animais!, Intuição, Percepção, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência; Caligrafia, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Subcomum, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de caligrafia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t97, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: confiante, determinado; **I:** liberdade ; **V:** lembrança roubada; **D:** pensamento inflexível.

263

Osborn Alto-hill, Halfling (Robusto) Ladino;
F14 **D**17 **C**13 **I**14 **S**9 **C**15; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Prestidigitação, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t100, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: hábito de tomar notas, demora a confiar; **I:** liberdade ; **V:** erro mortal; **D:** Se distrai facilmente.

264

Soveliss Moonbrook, Elfo (Floresta) Ladino;
F12 **D**17 **C**10 **I**14 **S**14 **C**15; 8 hp; Acrobacia, Enganação!, Intuição, Intimidação!, Investigação, Percepção, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t85, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: motivado, intolerante; **I:** lógica; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

265

Mindartis Battlehammer, Elfo (Floresta) Clérigo (Mishakal);
F15 **D**11 **C**12 **I**13 **S**17 **C**14; 9 hp; Arcanismo, História, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: justo, mente aberta; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** julgador.

266

Roscoe Underbough, Halfling (Robusto) Clérigo (Chauntea);
F17 **D**14 **C**14 **I**12 **S**14 **C**11; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Goblin, Halfling, Orc; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!; maça, armadura de couro, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 15 po; ex-Acólito;
T: entediado, tolerante; **I:** aspiração; **V:** saudades da família; **D:** pensamento inflexível.

267

Riswynn Rumnaheim, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F15 **D**11 **C**16 **I**11 **S**16 **C**13; 11 hp; Adestrar Animais, História, Religião, Sobrevivência; Pintor, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), suprimentos de pintor, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** destino; **V:** saudades do amante; **D:** fofoqueiro.

268

Bruenor Tosscobble, Anão (Colina) Guerreiro (Proteção);
F12 **D**16 **C**16 **I**14 **S**13 **C**11; 14 hp; Atletismo, História, Intimidação, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: calmo, caçador de mistérios; **I:** poder ; **V:** protetor de texto; **D:** fugindo de casa.

269

Xanaphia Starflower, Elfo (Floresta) Mago;
F13 **D**16 **C**14 **I**15 **S**14 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Primordial; luz, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, identificação, armadura arcana, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: explica pacientemente, irritado; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** falante impulsivo.

270

Jalana Domine, Humano (Turami) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**16 **C**15 **I**13 **S**10 **C**14; 12 hp; História, Intuição, Intimidação, Religião; Comum, Anão, Gigante, Halfling; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, cita textos sagrados; **I:** liberdade; **V:** se vingar de humilhação; **D:** excesso de confiança.

271

Bardryn Galanodel, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**15 **C**14 **I**16 **S**13 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação, Percepção; Comum, Dracônico, Élfico, Gigante, Primordial; globos de luz, luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, reservado; **I:** beleza; **V:** saudades do amante; **D:** falante impulsivo.

272

Umara Nathandem, Humano (Mulan) Guerreiro (Arquearia);
F14 **D**15 **C**15 **I**13 **S**15 **C**10; 12 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Alquimista, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, malho, tridente, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7,10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: determinado, fala com palavras polissilábicas; **I:** poder; **V:** saudades da família; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

273

Bardryn Holimion, Anão (Colina) Mago;
F10 **D**15 **C**15 **I**15 **S**14 **C**13; 9 hp; Enganação, História, Medicina, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, escudo, sono!, onda trovejante; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t16, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: polissilábico, demora a confiar; **I:** pessoas; **V:** protetor de texto; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

274

Drusilia Tallstag, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F15 **D**15 **C**13 **I**13 **S**11 **C**15; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Percepção, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; cota de malhas, besta pesada, tridente, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t22, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: se arrisca muito, idólatra; **I:** bem maior; **V:** vingança herege; **D:** fugindo de casa.

275

Birel Loderr, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**15 **C**12 **I**15 **S**12 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Persuasão!, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t5, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: irritado, planejador; **I:** beleza; **V:** lembrança roubada; **D:** não sabe mentir.

276

Shava Meliamne, Elfo (Alto) Clérigo (Pelor);
F14 **D**12 **C**14 **I**14 **S**15 **C**13; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin, Silvestre; raio congelante; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 15 po; ex-Acólito;
T: mente aberta, otimista; **I:** respeito; **V:** o povo comum; **D:** desrespeitoso.

277

Pin Lian, Humano (Shou) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**12 **C**14 **I**14 **S**14 **C**13; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: educado, amante misterioso; **I:** crescimento pessoal; **V:** protetor de estudante; **D:** Ódio irracional por inimigo.

278

Travok Ankhalab, Humano (Mulan) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**11 **C**18 **I**13 **S**12 **C**8; 14 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; cota de malhas, escudo, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: polissilábico, determinado; **I:** justiça; **V:** irmãos de armas; **D:** vícios da cidade.

279

Cade Silverfrond, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F7 **D**19 **C**12 **I**15 **S**13 **C**15; 9 hp; Adestrar Animais, Enganação, Percepção, Atuação!, Prestidigitação!, Sobrevivência; Caligrafia, Ferramentas de Ladino, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de caligrafia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex- Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: confiante, gosta de luxo; **I:** crescimento pessoal; **V:** carrega as ferramentas; **D:** falante impulsivo.

280

Riardon Moonbrook, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**19 **C**12 **I**14 **S**12 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Intuição, Percepção, Atuação!, Persuasão, Religião!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Élfico, Primordial, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 15 po; ex- Acólito;
T: cita textos sagrados, tolerante; **I:** tradição; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** confia na hierarquia.

281

Malark Dundragon, Humano (Chondathan) Mago;
F6 **D**16 **C**14 **I**18 **S**10 **C**17; 8 hp; Enganação, Intuição, Investigação, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Abissal; raio de fogo, prestidigitação, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t84, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: forte, amante misterioso; **I:** poder; **V:** tonar-se grande; **D:** ama muito o dinheiro.

282

Taklinn Frostbeard, Anão (Montanha) Clérigo (Re-Horakhty);
F17 **D**11 **C**18 **I**9 **S**16 **C**10; 12 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Goblin; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!,infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 15 po; ex-Acólito;
T: educado, bruto; **I:** sem limites; **V:** vingança herege; **D:** fugindo de casa.

283

Anastrianna Alto-hill, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**18 **C**8 **I**17 **S**13 **C**15; 7 hp; Acrobacia, Enganação!, Intimidação, Percepção, Atuação, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gigante, Gíria de Ladrão; ilusão menor; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t7, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: acumulador secreto, fazedor de amigos; **I:** redenção; **V:** ajudar a família; **D:** desrespeitoso.

284

Wan Shui, Humano (Shou) Mago;
F10 **D**15 **C**17 **I**18 **S**11 **C**10; 9 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Gigante, Gnomo, Halfling; luz, mãos mágicas, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, mísseis mágicos, escudo arcano!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t65, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, direto; **I:** conhecimento; **V:** saudades da família; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

285

Selise Pashar, Humano (Turami) Clérigo (Boldrei);
F14 **D**7 **C**17 **I**13 **S**18 **C**12; 11 hp; Enganação, História, Intuição, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo; orientação, luz, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t35, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: reservado, fala devagar; **I:** fé; **V:** ajudar a família; **D:** ama muito o dinheiro.

286

Adrie Amastacia, Elfo (Floresta) Mago;
F13 **D**16 **C**15 **I**18 **S**13 **C**6; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin; globos de luz, raio de fogo, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: inflexível, explica pacientemente; **I:** conhecimento; **V:** protetor de estudante; **D:** estuda demônios.

287

Kanithar Iltazyara, Humano (Rashemi) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**18 **C**16 **I**11 **S**12 **C**15; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, espada grande, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: calmo, reservado; **I:** caridade ; **V:** lembrança roubada; **D:** desconfia de aliados.

288

Seraphina Dankil, Humano (Turami) Ladino;
F11 **D**18 **C**12 **I**15 **S**10 **C**15; 9 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Investigação!, Persuasão, Prestidigitação!; Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Gigante, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: irritado, motivado; **I:** sem limites; **V:** proteger indefesos; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

289

Pieron Ironfist, Humano (Turami) Mago;
F13 **D**14 **C**15 **I**18 **S**13 **C**8; 8 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; globos de luz, luz, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: inflexível, inspirador; **I:** poder; **V:** não abandona; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

290

Erdan Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**18 **C**15 **I**13 **S**11 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Intuição; Comum, Anão, Gigante, Halfling; cota de malhas, net, espada longa, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: reservado, prefere agir do que falar; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** caçado por tirano.

291

Ivor Hilltopple, Humano (Damaran) Mago;
F12 **D**15 **C**13 **I**18 **S**12 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Gigante; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: explica pacientemente, idólatra; **I:** lógica; **V:** vendeu a alma; **D:** Se distrai facilmente.

292

Flint Ironfist, Anão (Montanha) Clérigo (Diancecht);
F17 **D**10 **C**17 **I**12 **S**17 **C**8; 11 hp; Enganação, História, Persuasão, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; orientação, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t61, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: fazedor de amigos, enclausurado; **I:** caridade ; **V:** dívida antiga; **D:** obcecado em mistérios.

293

Lavinia Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**14 **C**17 **I**7 **S**16 **C**10; 13 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intimidação; Comum, Dracônico, Gigante, Halfling; cota de malhas, escudo, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: fala com palavras polissilábicas, horrivelmente estranho; **I:** liberdade ; **V:** derrota esmagadora; **D:** sonhos tirânicos.

294

Wellby Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Proteção);
F17 **D**15 **C**17 **I**10 **S**8 **C**14; 13 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intimidação; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; cota de malhas, escudo, espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: reservado, leitor voraz; **I:** caridade; **V:** vingança herege; **D:** fofoqueiro.

295

Varis Sum, Elfo (Alto) Mago;
F13 **D**17 **C**15 **I**17 **S**6 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Orc, Primordial; globos de luz, luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia!, armadura arcana, imagem silenciosa!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: motivado, tolerante; **I:** honra; **V:** proteger indefesos; **D:** não sabe mentir.

296

Cora Fireforge, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F17 **D**13 **C**17 **I**8 **S**15 **C**11; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t88, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, pacificador; **I:** mudança; **V:** protetor de estudante; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

297

Shaumar Amastacia, Humano (Rashemi) Ladino;
F13 **D**17 **C**10 **I**15 **S**9 **C**17; 8 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Atuação!, Persuasão, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t14, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: demora a confiar, planejador; **I:** responsabilidade; **V:** vingança herege; **D:** ama muito o dinheiro.

298

Kerri Helder, Humano (Chondathan) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**17 **C**17 **I**11 **S**15 **C**10; 13 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, chicote, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: educado, fala devagar; **I:** destino; **V:** derrota esmagadora; **D:** vícios da cidade.

299

Alton Greenbottle, Halfling (Robusto) Mago;
F7 **D**16 **C**17 **I**16 **S**14 **C**11; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Élfico, Goblin, Halfling; ilusão menor, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia, armadura arcana!, escudo arcano!, sono, onda trovejante!; adaga,foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: demora a confiar, leitor voraz; **I:** poder ; **V:** defender os aliados; **D:** Ódio irracional por inimigo.

300

Gunnloda Calabra, Humano (Turami) Clérigo (Lathander);
F15 **D**11 **C**16 **I**15 **S**17 **C**7; 11 hp; Arcanismo, História, Intuição, Persuasão; Comum, Anão, Goblin, Primordial; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: otimista, confiante; **I:** crescimento pessoal; **V:** vendeu a alma; **D:** vícios da cidade.

301

Antinua Brushgather, Elfo (Floresta) Mago;
F9 **D**16 **C**15 **I**17 **S**13 **C**11; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Percepção, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana, mísseis mágicos!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: bruto, entediado; **I:** orgulho; **V:** saudades da família; **D:** segredo vergonhoso.

302

Lia Starflower, Elfo (Floresta) Mago;
F11 **D**15 **C**16 **I**17 **S**12 **C**10; 9 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Medicina, Percepção, Sobrevivência; Vidreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: idólatra, fala com palavras polissilábicas; **I:** destino; **V:** uma crença específica; **D:** não tolera nada.

303

Einkil Gorunn, Anão (Colina) Clérigo (Apollo);
F15 **D**12 **C**16 **I**11 **S**17 **C**10; 12 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Anão, Gigante, Halfling; luz, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t95, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: leitor voraz, fala com palavras polissilábicas; **I:** conhecimento; **V:** ajudar a família; **D:** falante impulsivo.

304

Malark Iltazyara, Humano (Tethyrian) Clérigo (Demeter);
F14 **D**14 **C**16 **I**13 **S**17 **C**7; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Abissal, Anão, Primordial; luz, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 15 po; ex-Acólito;
T: bruto, mente aberta; **I:** mudança; **V:** tonar-se grande; **D:** confia facilmente.

305

Althaea Ironfist, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**14 **C**17 **I**16 **S**9 **C**11; 9 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Abissal, Anão, Orc; globos de luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, imagem silenciosa!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, pacificador; **I:** beleza; **V:** ajudar a família; **D:** esquece os planos.

306

Borivik Murnyethara, Humano (Rashemi) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**12 **C**13 **I**9 **S**14 **C**16; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Dracônico; cota de malhas, escudo, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: intolerante, forte; **I:** viva e deixe viver; **V:** uma crença específica; **D:** vícios da cidade.

307

Torgga Brawnanvil, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**17 **C**12 **I**16 **S**10 **C**12; 9 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Investigação!, Prestidigitação, Furtividade; Disfarce, Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino,pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t79, 15 po; ex-Criminoso(Contrabandista);
T: inspirador, horrivelmente estranho; **I:** bem maior; **V:** recuperar relíquia; **D:** esquece os planos.

308

Seipora Dundragon, Humano (Calishite) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**11 **C**16 **I**11 **S**12 **C**14; 13 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; cota de malhas, malho, arco longo, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: direto, bruto; **I:** responsabilidade; **V:** o povo comum; **D:** desrespeitoso.

309

Natali Marsk, Humano (Damaran) Ladino;
F11 **D**17 **C**12 **I**14 **S**11 **C**16; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t50, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: reservado, inspirador; **I:** liberdade; **V:** ajudar a família; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

310

Nulara Uuthrakt, Humano (Mulan) Mago;
F11 **D**13 **C**16 **I**17 **S**12 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Gigante, Halfling, Primordial; luz, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, identificação!, armadura arcana, imagem silenciosa, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: se arrisca muito, determinado; **I:** viva e deixe viver; **V:** proteger indefesos; **D:** obediente às leis.

311

Errich Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**15 **C**15 **I**17 **S**11 **C**13; 8 hp; Adestrar Animais, História, Medicina, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Entalhador; Comum, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, armadura arcana, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: confiante, fala com palavras polissilábicas; **I:** liberdade ; **V:** preservar biblioteca; **D:** caçado por tirano.

312

Kathra Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**17 **C**12 **I**14 **S**12 **C**15; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t56, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: motivado, otimista; **I:** fé; **V:** dívida antiga; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

313

Adrik Gorunn, Anão (Montanha) Ladino;
F11 **D**17 **C**13 **I**15 **S**13 **C**12; 9 hp; Acrobacia!, Atletismo, Intuição, Intimidação, Investigação, Persuasão; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 10 po; ex-Soldado(Porta-estandarte);
T: demora a confiar, polissilábico; **I:** mudança; **V:** honroso; **D:** sonhos tirânicos.

314

Corrin Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**14 **C**14 **I**13 **S**11 **C**12; 12 hp; Adestrar Animais, Enganação, Furtividade, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t74, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: demora a confiar, direto; **I:** redenção; **V:** honroso; **D:** estuda demônios.

315

Antinua Greenbottle, Halfling (Robusto) Mago;
F13 **D**17 **C**14 **I**14 **S**11 **C**12; 8 hp; Adestrar Animais, História, Religião, Sobrevivência; Alquimista, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, ilusão menor, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex- Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: prefere agir do que falar, explica pacientemente; **I:** nação; **V:** ama sua terra; **D:** caçado por tirano.

316

Shava Oakenheel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**17 **C**14 **I**14 **S**12 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, martelo de guerra, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: entediado, planejador; **I:** redenção; **V:** derrota esmagadora; **D:** não sabe mentir.

317

Seraphina Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**17 **C**13 **I**13 **S**12 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Intimidação, Persuasão!, Furtividade; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t55, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: entediado, se arrisca muito; **I:** fé; **V:** Proteger templo; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

318

Aelar Amakiir, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**12 **C**14 **I**13 **S**12 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Subcomum; ilusão menor; cota de malhas, net, arco longo, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: prefere agir do que falar, educado; **I:** nação; **V:** não abandona; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

319

Immeral Leagallow, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**16 **C**15 **I**16 **S**10 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Sábio(Astrônomo);
T: amante misterioso, planejador; **I:** conhecimento; **V:** buscador de resposta; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

320

Einkil Ironfist, Anão (Montanha) Clérigo (Hestia);
F16 **D**10 **C**16 **I**12 **S**15 **C**12; 11 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Gigante, Silvestre; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 15 po; ex-Acólito;
T: inspirador, cita textos sagrados; **I:** sinceridade; **V:** proteger indefesos; **D:** desconfiado.

321

Kristryd Frostbeard, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**16 **C**14 **I**16 **S**10 **C**14; 11 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t95, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: se arrisca muito, fala com palavras polissilábicas; **I:** pessoas; **V:** vendeu a alma; **D:** esquece os planos.

322

Baern Brawnanvil, Anão (Colina) Ladino;
F10 **D**16 **C**14 **I**14 **S**11 **C**16; 11 hp; Enganação, Intuição, Percepção, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t25, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, demora a confiar; **I:** beleza; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** fofoqueiro.

323

Andraste Meliamne, Elfo (Alto) Clérigo (Demeter);
F16 **D**14 **C**13 **I**9 **S**16 **C**13; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Goblin, Primordial; mãos mágicas; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; maça, armadura de couro, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t92, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: leitor voraz, entediado; **I:** bem maior; **V:** saudades do amante; **D:** obsessivo.

324

Liftrasa Wan, Anão (Colina) Mago;
F13 **D**14 **C**16 **I**16 **S**10 **C**12; 10 hp; Enganação, Intuição, Investigação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; luz, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, identificação, escudo arcano!, sono; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t60, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: motivado, planejador; **I:** caridade ; **V:** saudades do amante; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

325

Silifrey Hornraven, Humano (Illuskan) Mago;
F12 **D**15 **C**14 **I**16 **S**15 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Abissal, Halfling, Primordial; globos de luz, raio de fogo, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana!, escudo arcano!, sono; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: fala devagar, confiante; **I:** independência; **V:** buscador de resposta; **D:** confia facilmente.

326

Arannis Oakenheel, Elfo (Floresta) Mago;
F12 **D**16 **C**15 **I**15 **S**10 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Goblin; luz, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, detectar magia, escudo, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: leitor voraz, mente aberta; **I:** sem limites; **V:** preservar biblioteca; **D:** medroso.

327

Diesa Rumnaheim, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**15 **C**15 **I**11 **S**13 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Arcanismo, Atletismo, História; Comum, Anão, Halfling, Orc; cota de malhas, escudo, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t23, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: prefere agir do que falar, polissilábico; **I:** conhecimento; **V:** defender indefesos; **D:** falante impulsivo.

328

Dundragon Shan, Humano (Shou) Ladino;
F11 **D**16 **C**11 **I**14 **S**14 **C**15; 8 hp; Adestrar Animais, Percepção, Atuação!, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência!; Coureiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: horrivelmente estranho, determinado; **I:** liberdade ; **V:** vingança herege; **D:** Se distrai facilmente.

329

Erdan Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Clérigo (Re-Horakhty);
F15 **D**11 **C**14 **I**13 **S**16 **C**12; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Élfico; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 15 po; ex-Acólito;
T: intolerante, tolerante; **I:** respeito; **V:** o povo comum; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

330

Erevan Buckman, Elfo (Floresta) Ladino;
F14 **D**16 **C**12 **I**15 **S**12 **C**12; 9 hp; Acrobacia!, Enganação, Investigação, Percepção, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t65, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: confiante, inspirador; **I:** conhecimento; **V:** vingança herege; **D:** esquece os planos.

331

Sum Jiang, Humano (Shou) Mago;
F13 **D**16 **C**14 **I**14 **S**14 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Celestial, Goblin, Halfling; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t75, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: determinado, acumulador secreto; **I:** conhecimento; **V:** vendeu a alma; **D:** fofoqueiro.

332

Bruenor Silverfrond, Elfo (Alto) Clérigo (Pelor);
F14 **D**14 **C**13 **I**13 **S**16 **C**11; 9 hp; Atletismo, História, Intimidação, Medicina, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Halfling; luz; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 10 po; ex-Soldado(Equipe de apoio);
T: educado, confiante; **I:** respeito; **V:** lembrança roubada; **D:** Se distrai facilmente.

333

Shava Nailo, Elfo (Alto) Clérigo (Hestia);
F14 **D**15 **C**15 **I**13 **S**15 **C**9; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Infernal, Orc; prestidigitação; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, cota de malhas, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t49, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, idólatra; **I:** bem maior; **V:** buscador de resposta; **D:** desconfiado.

334

Flint Balderk, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**15 **C**15 **I**14 **S**9 **C**14; 10 hp; Acrobacia!, Atletismo!, Enganação, Intimidação, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t40, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: leitor voraz, motivado; **I:** caridade ; **V:** ajudar a família; **D:** fugindo de casa.

335

Morgran Mei, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**15 **C**14 **I**14 **S**11 **C**14; 10 hp; Atletismo!, Enganação, Investigação, Atuação, Persuasão, Furtividade; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t88,15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: enclausurado, otimista; **I:** liberdade; **V:** se vingar de humilhação; **D:** Ódio irracional por inimigo.

336

Dagnal Tallstag, Humano (Chondathan) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**12 **C**14 **I**14 **S**12 **C**14; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, martelo de guerra, besta pesada, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: hábito de tomar notas, inspirador; **I:** nação; **V:** irmãos de armas; **D:** desconfia de aliados.

337

Oskar Battlehammer, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**15 **C**13 **I**13 **S**12 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Persuasão, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t72, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: fazedor de amigos, determinado; **I:** beleza; **V:** tonar-se grande; **D:** ama muito o dinheiro.

338

Leshanna Amastacia, Elfo (Alto) Clérigo (Hestia);
F13 **D**15 **C**14 **I**12 **S**14 **C**13; 10 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Percepção, Sobrevivência; Cook, Veículos (Terrestres); Comum, Dracônico, Élfico; luz; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), utensílios de cozinha, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t59, 10 po; ex-Herói do Povo(Liderou Milícia);
T: tolerante, gosta de luxo; **I:** nação; **V:** proteger indefesos; **D:** desconfia de aliados.

339

Ilphelkiir Tai, Humano (Shou) Guerreiro (Arquearia);
F19 **D**13 **C**15 **I**7 **S**11 **C**15; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: inspirador, caçador de mistérios; **I:** viva e deixe viver; **V:** irmãos de armas; **D:** obsessivo.

340

Huang Tai, Humano (Shou) Ladino;
F11 **D**19 **C**10 **I**14 **S**12 **C**14; 8 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Enganação, Prestidigitação, Furtividade!, Sobrevivência; Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Abissal, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: cita textos sagrados, entediado; **I:** sinceridade; **V:** ama sua terra; **D:** excesso de confiança.

341

Shin An, Humano (Shou) Clérigo (Apollo);
F17 **D**12 **C**17 **I**7 **S**18 **C**9; 11 hp; Arcanismo, História, Intuição, Persuasão; Comum, Gigante, Goblin, Orc; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira,t93, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: pacificador, gosta de luxo; **I:** viva e deixe viver; **V:** defender indefesos; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

342

Audhild Gorunn, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F18 **D**12 **C**17 **I**13 **S**10 **C**10; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Religião; Comum, Anão, Gigante, Gnomo; cota de malhas, escudo, mangual, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, fala com palavras polissilábicas; **I:** caridade ; **V:** vingança herege; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

343

Pisacar Tai, Humano (Shou) Mago;
F10 **D**18 **C**15 **I**16 **S**10 **C**11; 8 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial; raio de fogo, luz, ilusão menor; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: motivado, leitor voraz; **I:** sem limites; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** não tolera nada.

344

Lidda Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F7 **D**16 **C**13 **I**18 **S**12 **C**14; 7 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Gigante, Goblin, Halfling; raio de fogo, luz, raio congelante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, identificação, mísseis mágicos!, sono!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t18, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, gosta de luxo; **I:** destino; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** julgador.

345

Tessele Greycastle, Humano (Tethyrian) Mago;
F11 **D**14 **C**18 **I**16 **S**12 **C**9; 10 hp; Adestrar Animais, Investigação, Religião, Sobrevivência; Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Gnomo; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia, armadura arcana!, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: otimista, idólatra; **I:** respeito; **V:** uma crença específica; **D:** sonhos tirânicos.

346

Portia Brushgather, Halfling (Robusto) Ladino;
F6 **D**18 **C**15 **I**15 **S**11 **C**15; 10 hp; Acrobacia, Intuição, Investigação, Atuação!, Religião, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Abissal, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t43, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, encontra sinais; **I:** crescimento pessoal; **V:** Proteger templo; **D:** desconfiado.

347

Gardain Balderk, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**18 **C**12 **I**12 **S**10 **C**15; 9 hp; Atletismo, Enganação!, Intimidação, Atuação, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t35, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: se arrisca muito, bruto; **I:** honra; **V:** ajudar a família; **D:** não tolera nada.

348

Verna Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F12 **D**16 **C**17 **I**17 **S**8 **C**10; 9 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; raio de fogo, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, detectar magia!, identificação!, escudo!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: forte, inspirador; **I:** poder ; **V:** honroso; **D:** não tolera nada.

349

Rimardo Balderk, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**14 **C**17 **I**17 **S**12 **C**6; 9 hp; Arcanismo, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Dialeto Subterrâneo, Anão; mãos mágicas, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 15 po; ex-Acólito;
T: fazedor de amigos, amante misterioso; **I:** tradição; **V:** derrota esmagadora; **D:** não tolera nada.

350

Tordek Fezim, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**12 **C**17 **I**17 **S**7 **C**13; 9 hp; Arcanismo, Atletismo, Intimidação, Medicina; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; raio de fogo, mãos mágicas, prestidigitação; detectar magia!, identificação, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Soldado(Cavaleiro);
T: forte, caçador de mistérios; **I:** independência; **V:** protetor de estudante; **D:** Ódio irracional por inimigo.

351

Zasheida Ungart, Humano (Calishite) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**16 **C**16 **I**11 **S**10 **C**10; 13 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Atletismo, História; Comum, Anão, Élfico, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: tolerante, explica pacientemente; **I:** conhecimento; **V:** dívida antiga; **D:** Se distrai facilmente.

352

Kithri Amastacia, Elfo (Floresta) Clérigo (Mishakal);
F14 **D**16 **C**15 **I**5 **S**17 **C**13; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gnomo; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t76, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, motivado; **I:** pessoas; **V:** Proteger templo; **D:** estuda demônios.

353

Varis Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Guerreiro (Defesa);
F17 **D**15 **C**16 **I**13 **S**7 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: inflexível, intolerante; **I:** viva e deixe viver; **V:** saudades da família; **D:** confia facilmente.

354

Torgga Fireforge, Anão (Colina) Clérigo (Arawai);
F15 **D**9 **C**16 **I**11 **S**17 **C**12; 12 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Orc; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, cita textos sagrados; **I:** mudança; **V:** saudades do amante; **D:** obsessivo.

355

Ralmevik Loderr, Anão (Montanha) Mago;
F12 **D**17 **C**15 **I**16 **S**9 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Orc, Subcomum; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana, escudo arcano!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t13, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: direto, tolerante; **I:** conhecimento; **V:** tonar-se grande; **D:** falante impulsivo.

356

Lavinia Alto-hill, Halfling (Robusto) Guerreiro (Defesa);
F17 **D**9 **C**16 **I**14 **S**13 **C**11; 13 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t59, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: caçador de mistérios, inspirador; **I:** nação; **V:** irmãos de armas; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

357

Alton Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F13 **D**17 **C**13 **I**16 **S**9 **C**12; 7 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; globos de luz, luz, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado(amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, educado; **I:** sinceridade; **V:** culpa terrível; **D:** confia na hierarquia.

358

Rurik Rumnaheim, Anão (Colina) Guerreiro (Defesa);
F13 **D**17 **C**16 **I**12 **S**10 **C**12; 14 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t55, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: inspirador, fala com palavras polissilábicas; **I:** bem maior; **V:** proteger indefesos; **D:** obsessivo.

359

Cade Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**13 **C**15 **I**7 **S**13 **C**15; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: entediado, fala devagar; **I:** sem limites; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em mistérios.

360

Quelenna Siannodel, Elfo (Alto) Guerreiro (Proteção);
F11 **D**17 **C**15 **I**9 **S**15 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Élfico; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: inflexível, demora a confiar; **I:** orgulho; **V:** derrota esmagadora; **D:** falante impulsivo.

361

Leshanna Galanodel, Elfo (Floresta) Ladino;
F7 **D**17 **C**13 **I**15 **S**14 **C**14; 9 hp; Acrobacia!, Atletismo, Intuição, Intimidação, Investigação, Percepção, Atuação; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 10 po; ex- Soldado (Batedor);
T: inspirador, inflexível; **I:** poder ; **V:** saudades da família; **D:** desconfiado.

362

Varis Marivaldi, Elfo (Alto) Ladino;
F13 **D**17 **C**9 **I**15 **S**14 **C**12; 7 hp; Arcanismo!, História, Intimidação, Percepção, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Élfico, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; luz; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: fazedor de amigos, encontra sinais; **I:** viva e deixe viver; **V:** defender indefesos; **D:** obcecado em mistérios.

363

Mival Underbough, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**15 **C**14 **I**12 **S**10 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, picareta de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: direto, mente aberta; **I:** bem maior; **V:** uma crença específica; **D:** confia na hierarquia.

364

Alton Frostbeard, Anão (Colina) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**11 **C**17 **I**11 **S**14 **C**12; 14 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, malho, besta pesada, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: cita textos sagrados, justo; **I:** poder ; **V:** derrota esmagadora; **D:** confia facilmente.

365

Gunnloda Starflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Lathander);
F15 **D**13 **C**13 **I**13 **S**17 **C**9; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Gigante; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, idólatra; **I:** tradição; **V:** vingança herege; **D:** pensamento inflexível.

366

Adrie Mostana, Elfo (Floresta) Clérigo (Mishakal);
F15 **D**10 **C**13 **I**13 **S**17 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina, Percepção; Comum, Élfico, Gnomo, Silvestre; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: gosta de luxo, julga pelas ações; **I:** justiça; **V:** uma crença específica; **D:** estuda demônios.

367

Riardon Siannodel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**17 **C**14 **I**13 **S**14 **C**12; 12 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: caçador de mistérios, bruto; **I:** crescimento pessoal; **V:** não abandona; **D:** erro secreto.

368

Hadarai Gemblossom, Elfo (Floresta) Guerreiro (Proteção); **F**13 **D**17 **C**14 **I**10 **S**12 **C**14; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: educado, fala devagar; **I:** bem maior; **V:** defender os aliados; **D:** julgador.

369

Valanthe Gemblossom, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**17 **C**13 **I**14 **S**11 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação!, Investigação, Percepção, Persuasão, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t61, 15 po; ex-Criminoso(Chantagista);
T: hábito de tomar notas, entediado; **I:** redenção; **V:** tonar-se grande; **D:** fugindo de casa.

370

Zasheir Dumein, Humano (Calishite) Mago;
F13 **D**14 **C**13 **I**17 **S**13 **C**10; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Goblin, Silvestre; globos de luz, luz, prestidigitação; mãos flamejantes!, compreender idiomas, detectar magia!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: entediado, forte; **I:** beleza; **V:** se vingar de humilhação; **D:** desconfiado.

371

Meilil Basha, Humano (Calishite) Ladino;
F16 **D**14 **C**7 **I**16 **S**13 **C**14; 6 hp; Atletismo!, Intuição, Investigação, Religião!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Élfico, Gigante, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 15 po; ex-Acólito;
T: planejador, idólatra; **I:** mudança; **V:** ajudar a família; **D:** Ódio irracional por inimigo.

372

Finnan Thorngage, Halfling (Robusto) Mago;
F8 **D**12 **C**16 **I**16 **S**14 **C**14; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Élfico, Halfling; raio de fogo, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: horrivelmente estranho, planejador; **I:** beleza; **V:** protetor de estudante; **D:** Se distrai facilmente.

373

Soveliss Astorio, Elfo (Floresta) Clérigo (Re-Horakhty);
F14 **D**16 **C**14 **I**11 **S**16 **C**9; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Goblin; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; maça, armadura de couro, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: idólatra, horrivelmente estranho; **I:** lógica; **V:** preservação de um texto; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

374

Alberich Lutgehr, Anão (Montanha) Ladino;
F11 **D**16 **C**11 **I**16 **S**12 **C**14; 8 hp; Enganação!, Intuição!, Intimidação, Investigação, Percepção, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t56, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: planejador, cita textos sagrados; **I:** orgulho; **V:** culpa terrível; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

375

Barendd Helder, Humano (Illuskan) Mago;
F10 **D**16 **C**13 **I**16 **S**13 **C**12; 7 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Investigação, Sobrevivência; Veículos(Terrestres), Entalhador; Comum, Gigante; raio de fogo, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, armadura arcana!, imagem silenciosa, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t12, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: reservado, educado; **I:** tradição; **V:** se vingar de humilhação; **D:** erro secreto.

376

Einkil Dankil, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F16 **D**11 **C**15 **I**10 **S**14 **C**14; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Orc, Silvestre; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 15 po; ex-Acólito;
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** mudança; **V:** não abandona; **D:** julgador.

377

Jillian Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Chauntea);
F14 **D**15 **C**13 **I**12 **S**16 **C**10; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Gigante, Gnomo, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t97, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, caçador de mistérios; **I:** bem maior; **V:** Proteger templo; **D:** confia facilmente.

378

Finnan Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Hathor);
F14 **D**13 **C**15 **I**10 **S**16 **C**12; 10 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: educado, entediado; **I:** fé; **V:** o povo comum; **D:** confia na hierarquia.

379

Delg Battlehammer, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**12 **C**15 **I**16 **S**13 **C**10; 8 hp; Enganação, Investigação, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t97, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: tolerante, fala devagar; **I:** redenção; **V:** ajudar a família; **D:** fugindo de casa.

380

Taman Lackman, Humano (Illuskan) Mago;
F13 **D**14 **C**14 **I**16 **S**10 **C**13; 8 hp; Intuição, Investigação, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Gnomo, Primordial; raio de fogo, luz, mãos mágicas; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado(relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, otimista; **I:** caridade; **V:** vingança herege; **D:** Ódio irracional por inimigo.

381

Jandar Murnyethara, Humano (Rashemi) Guerreiro (Proteção);
F10 **D**15 **C**15 **I**15 **S**11 **C**14; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, espada longa, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: fala devagar, direto; **I:** viva e deixe viver; **V:** ajudar a família; **D:** confia facilmente.

382

Galinndan Moonwhisper, Elfo (Alto) Clérigo (Apollo);
F14 **D**15 **C**14 **I**9 **S**15 **C**13; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante, Goblin; globos de luz; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, intolerante; **I:** caridade; **V:** recuperar relíquia; **D:** fofoqueiro.

383

Xanaphia Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F11 **D**15 **C**13 **I**14 **S**12 **C**15; 7 hp; Adestrar Animais, História, Investigação, Sobrevivência; Potter, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, mísseis mágicos!, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: entediado, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** poder ; **V:** lembrança roubada; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

384

Merla Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Ilmater);
F13 **D**15 **C**14 **I**12 **S**15 **C**11; 10 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: motivado, forte; **I:** viva e deixe viver; **V:** o povo comum; **D:** erro secreto.

385

Andry Tosscobble, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Chauntea);
F13 **D**15 **C**13 **I**13 **S**15 **C**11; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Anão, Halfling; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 15 po; ex-Acólito;
T: inspirador, pacificador; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** sonhos tirânicos.

386

Perrin Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Mishakal);
F14 **D**12 **C**14 **I**11 **S**15 **C**14; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Halfling, Primordial; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, tolerante; **I:** tradição; **V:** Proteger templo; **D:** erro secreto.

387

Roscoe Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**20 **C**6 **I**13 **S**12 **C**16; 6 hp; Enganação!, Intuição!, Investigação, Atuação, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras,algibeira, t22, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: se arrisca muito, planejador; **I:** viva e deixe viver; **V:** ajudar a família; **D:** não sabe mentir.

388

Arannis Amastacia, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**20 **C**11 **I**14 **S**10 **C**15; 8 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação!, Intimidação, Percepção, Prestidigitação, Furtividade!; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t62, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: planejador, horrivelmente estranho; **I:** viva e deixe viver; **V:** derrota esmagadora; **D:** não sabe mentir.

389

Erevan Moonbrook, Elfo (Alto) Ladino;
F11 **D**19 **C**9 **I**18 **S**11 **C**11; 7 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Investigação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gigante, Gíria de Ladrão; ilusão menor; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t46, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: calmo, demora a confiar; **I:** pessoas; **V:** lembrança roubada; **D:** segredo vergonhoso.

390

Aelar Alto-hill, Elfo (Alto) Guerreiro (Duelismo);
F13 **D**19 **C**13 **I**8 **S**15 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Arcanismo, História, Percepção; Comum, Celestial, Dracônico, Élfico, Orc; mãos mágicas; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, espada longa, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: fala devagar, acumulador secreto; **I:** poder ; **V:** buscador de resposta; **D:** obcecado em mistérios.

391

Meriele Gemblossom, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F12 **D**15 **C**19 **I**10 **S**10 **C**13; 14 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Arcanismo, História; Comum, Anão, Goblin, Silvestre; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, glaive, zarabatana, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: motivado, inflexível; **I:** liberdade; **V:** buscador de resposta; **D:** desrespeitoso.

392

Olga Stormwind, Humano (Illuskan) Clérigo (Hestia);
F18 **D**10 **C**15 **I**7 **S**18 **C**11; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gigante, Subcomum; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, martelo leve,pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 15 po; ex-Acólito;
T: julga pelas ações, idólatra; **I:** aspiração; **V:** preservar biblioteca; **D:** fofoqueiro.

393

Dain Silverfrond, Elfo (Floresta) Mago;
F11 **D**18 **C**14 **I**17 **S**5 **C**14; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: direto, julga pelas ações; **I:** aspiração; **V:** irmãos de armas; **D:** fofoqueiro.

394

Darrak Loderr, Anão (Colina) Clérigo (Chauntea);
F14 **D**12 **C**18 **I**6 **S**17 **C**12; 13 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; orientação, luz, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, acumulador secreto; **I:** crescimento pessoal; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** pensamento inflexível.

395

Thia Meliamne, Elfo (Floresta) Mago;
F9 **D**18 **C**13 **I**16 **S**11 **C**12; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação, Percepção; Comum, Anão, Élfico, Orc; raio de fogo, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t22, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: horrivelmente estranho, gosta de luxo; **I:** conhecimento; **V:** saudades da família; **D:** estuda demônios.

396

Ralmevik Gorunn, Humano (Chondathan) Ladino;
F10 **D**18 **C**12 **I**15 **S**9 **C**15; 9 hp; Atletismo, Intuição, Investigação!, Persuasão!, Religião, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gigante, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, tolerante; **I:** tradição; **V:** uma crença específica; **D:** obcecado em mistérios.

397

Lavinia Xiloscient, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F15 **D**18 **C**9 **I**15 **S**11 **C**11; 7 hp; Atletismo, Intimidação, Investigação, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade!; Dados, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t2, 10 po; ex-Soldado(Batedor);
T: educado, inflexível; **I:** poder ; **V:** defender indefesos; **D:** não tolera nada.

398

Quarion Amastacia, Elfo (Alto) Ladino;
F11 **D**18 **C**13 **I**15 **S**8 **C**14; 9 hp; Acrobacia!, Atletismo, Intuição, Investigação, Percepção, Religião, Furtividade!; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gnomo, Orc, Primordial, Gíria de Ladrão; raio de fogo; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t2, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, reservado; **I:** independência; **V:** Proteger templo; **D:** pensamento inflexível.

399

Antinua Oakenheel, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F12 **D**18 **C**14 **I**12 **S**9 **C**14; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Silvestre; raio de fogo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: direto, acumulador secreto; **I:** poder ; **V:** defender indefesos; **D:** estuda demônios.

400

Thia Starflower, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**18 **C**12 **I**14 **S**11 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação!, Intimidação!, Investigação, Percepção, Atuação; Dados, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: mente aberta, tolerante; **I:** poder; **V:** irmãos de armas; **D:** não tolera nada.

401

Ielenia Galanodel, Elfo (Alto) Mago;
F10 **D**17 **C**15 **I**17 **S**10 **C**10; 8 hp; Enganação, Medicina, Percepção, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Orc; globos de luz, mãos mágicas, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t90, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: justo, confiante; **I:** poder; **V:** preservar biblioteca; **D:** esquece os planos.

402

Brottor Ulmokina, Anão (Colina) Clérigo (Hathor);
F14 **D**11 **C**17 **I**12 **S**17 **C**8; 12 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Élfico; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 15 po; ex-Acólito;
T: fala com palavras polissilábicas, se arrisca muito; **I:** tradição; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** sonhos tirânicos.

403

Anastrianna Holderhek, Anão (Colina) Guerreiro (Proteção);
F17 **D**12 **C**17 **I**10 **S**10 **C**13; 14 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Sobrevivência; Cartógrafo, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t49, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: fala devagar, acumulador secreto; **I:** caridade; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** segredo vergonhoso.

404

Olga Lackman, Humano (Illuskan) Guerreiro (Defesa);
F10 **D**17 **C**17 **I**12 **S**11 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, machado grande, chicote, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: otimista, bruto; **I:** viva e deixe viver; **V:** derrota esmagadora; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

405

Osborn Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**17 **C**16 **I**16 **S**7 **C**13; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Silvestre; raio de fogo, luz, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono, onda trovejante!; adaga, foco arcano(globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: encontra sinais, amante misterioso; **I:** responsabilidade; **V:** uma crença específica; **D:** Se distrai facilmente.

406

Finnan Tosscobble, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F15 **D**17 **C**16 **I**14 **S**10 **C**7; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, zarabatana, zarabatana, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t70, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: leitor voraz, planejador; **I:** nação; **V:** honroso; **D:** Ódio irracional por inimigo.

407

Zasheir Fireforge, Humano (Calishite) Clérigo (Chauntea);
F15 **D**10 **C**16 **I**10 **S**17 **C**11; 11 hp; Enganação, Persuasão, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Abissal; orientação, luz, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t28, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: gosta de luxo, acumulador secreto; **I:** poder ; **V:** ajudar a família; **D:** esquece os planos.

408

Thamior Amakiir, Elfo (Alto) Clérigo (Apollo);
F16 **D**11 **C**14 **I**11 **S**17 **C**10; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante, Orc; luz; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, horrivelmente estranho; **I:** poder ; **V:** defender os aliados; **D:** pensamento inflexível.

409

Reed Alto-hill, Halfling (Robusto) Ladino;
F13 **D**17 **C**11 **I**16 **S**9 **C**13; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Investigação!, Religião!, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 15 po; ex-Acólito;
T: demora a confiar, tolerante; **I:** sem limites; **V:** vendeu a alma; **D:** Se distrai facilmente.

410

Trym Underbough, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**17 **C**13 **I**16 **S**11 **C**12; 7 hp; Adestrar Animais, Intuição, Investigação, Sobrevivência; Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, mísseis mágicos, escudo!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t39, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: mente aberta, confiante; **I:** respeito; **V:** ama sua terra; **D:** segredo vergonhoso.

411

Shanairra Moonbrook, Elfo (Floresta) Mago;
F11 **D**16 **C**13 **I**17 **S**12 **C**10; 7 hp; Enganação, Investigação, Percepção, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, identificação!, imagem silenciosa, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t89, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: motivado, polissilábico; **I:** caridade ; **V:** se vingar de humilhação; **D:** erro secreto.

412

Birel Diamonddew, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**15 **C**14 **I**17 **S**13 **C**8; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling, Primordial; globos de luz, raio de fogo, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: amante misterioso, planejador; **I:** lógica; **V:** ajudar a família; **D:** não sabe mentir.

413

Kethoth Ankhalab, Humano (Mulan) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**9 **C**15 **I**13 **S**11 **C**14; 12 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intuição; Comum, Dialeto Subterrâneo, Dracônico, Subcomum; cota de malhas, tridente, escudo, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: acumulador secreto, explica pacientemente; **I:** justiça; **V:** preservação de um texto; **D:** erro secreto.

414

Peren Diamonddew, Elfo (Floresta) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**12 **C**14 **I**12 **S**17 **C**9; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Orc; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t17, 15 po; ex-Acólito;
T: amante misterioso, idólatra; **I:** justiça; **V:** derrota esmagadora; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

415

Andry Alto-hill, Halfling (Robusto) Clérigo (Chauntea);
F17 **D**12 **C**14 **I**12 **S**15 **C**9; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t55, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, gosta de luxo; **I:** aspiração; **V:** erro mortal; **D:** pensamento inflexível.

416

Thoradin Moonbrook, Elfo (Floresta) Mago;
F12 **D**15 **C**17 **I**14 **S**11 **C**10; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina, Percepção; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, detectar magia, identificação!, sono, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: explica pacientemente, horrivelmente estranho; **I:** poder; **V:** vingança herege; **D:** sonhos tirânicos.

417

Antinua Agosto, Humano (Turami) Ladino;
F12 **D**17 **C**11 **I**14 **S**10 **C**15; 8 hp; Acrobacia!, Enganação, Intuição, Religião!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo, Goblin, Infernal, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga,adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, gosta de luxo; **I:** sem limites; **V:** saudades da família; **D:** confia na hierarquia.

418

Ehput-Ki Sepret, Humano (Mulan) Clérigo (Arawai);
F15 **D**13 **C**12 **I**11 **S**17 **C**11; 9 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!; maça, brunea, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: encontra sinais, reservado; **I:** viva e deixe viver; **V:** honroso; **D:** obediente às leis.

419

Errich Frostbeard, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Lathander);
F17 **D**13 **C**12 **I**12 **S**13 **C**12; 9 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Pintor, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), suprimentos de pintor, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: calmo, idólatra; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** caçado por tirano.

420

Wellby Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Chauntea);
F16 **D**6 **C**12 **I**14 **S**16 **C**15; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: calmo, fala com palavras polissilábicas; **I:** liberdade ; **V:** buscador de resposta; **D:** Se distrai facilmente.

421

Merla Alto-hill, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**16 **C**15 **I**16 **S**9 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, compreender idiomas!, armadura arcana!, imagem silenciosa!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 10 po; ex-Sábio(Astrônomo);
T: forte, idólatra; **I:** poder ; **V:** preservar biblioteca; **D:** desconfia de aliados.

422

Theren Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F16 **D**16 **C**14 **I**8 **S**14 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante; cota de malhas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t15, 15 po; ex-Acólito;
T: acumulador secreto, julga pelas ações; **I:** tradição; **V:** recuperar relíquia; **D:** ama muito o dinheiro.

423

Sannl Holderhek, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**16 **C**8 **I**16 **S**13 **C**12; 7 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Intimidação, Prestidigitação!, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t92, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: inflexível, pacificador; **I:** pessoas; **V:** saudades do amante; **D:** obsessivo.

424

Immith Gemflower, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**16 **C**14 **I**16 **S**9 **C**12; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin, Halfling; luz, mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, armadura arcana!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: amante misterioso, cita textos sagrados; **I:** sem limites; **V:** o povo comum; **D:** segredo vergonhoso.

425

Finnan Rumnaheim, Halfling (Robusto) Mago;
F12 **D**16 **C**14 **I**16 **S**12 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Abissal, Gnomo, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório,vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** beleza; **V:** uma crença específica; **D:** desconfiado.

426

Jasmal Jassan, Humano (Calishite) Clérigo (Re-Horakhty);
F15 **D**14 **C**14 **I**8 **S**16 **C**12; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gigante, Gnomo, Primordial; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, intolerante; **I:** redenção; **V:** o povo comum; **D:** esquece os planos.

427

Garret Chergoba, Humano (Rashemi) Mago;
F12 **D**13 **C**15 **I**16 **S**14 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Orc; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, detectar magia!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: leitor voraz, mente aberta; **I:** sem limites; **V:** vendeu a alma; **D:** Se distrai facilmente.

428

Fargrim Torunn, Anão (Montanha) Mago;
F12 **D**15 **C**14 **I**16 **S**9 **C**13; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Halfling, Orc; luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia, identificação!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: entediado, leitor voraz; **I:** viva e deixe viver; **V:** honroso; **D:** confia facilmente.

429

Anton Domine, Humano (Turami) Mago;
F9 **D**16 **C**13 **I**15 **S**14 **C**12; 7 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Abissal; luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, armadura arcana, mísseis mágicos!, sono!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t19, 15 po; ex-Criminoso(Assassino de aluguel);
T: fazedor de amigos, pacificador; **I:** caridade ; **V:** tonar-se grande; **D:** não sabe mentir.

430

Zasheir Pashar, Humano (Calishite) Mago;
F12 **D**15 **C**14 **I**16 **S**12 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Anão, Gigante, Orc; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, mísseis mágicos, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t65, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: intolerante, otimista; **I:** destino; **V:** se vingar de humilhação; **D:** não tolera nada.

431

Kristryd Moonwhisper, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**16 **C**15 **I**14 **S**12 **C**12; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina, Percepção; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa!, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, sono; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: polissilábico, motivado; **I:** fé; **V:** irmãos de armas; **D:** Se distrai facilmente.

432

Wellby Goodbarrel, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F16 **D**15 **C**14 **I**11 **S**12 **C**11; 12 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, besta de mão, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t79, 15 po; ex-Criminoso(Chantagista);
T: irritado, leitor voraz; **I:** honra; **V:** irmãos de armas; **D:** esquece os planos.

433

Gurdis Torunn, Anão (Colina) Ladino;
F12 **D**16 **C**12 **I**15 **S**11 **C**13; 10 hp; Intuição, Intimidação, Investigação!, Religião!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 15 po; ex-Acólito;
T: caçador de mistérios, inspirador; **I:** caridade; **V:** lembrança roubada; **D:** pensamento inflexível.

434

Merla Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Ilmater);
F16 **D**14 **C**13 **I**14 **S**13 **C**9; 9 hp; Adestrar Animais, História, Religião, Sobrevivência; Alquimista, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: entediado, determinado; **I:** fé; **V:** proteger indefesos; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

435

Sannl Holderhek, Anão (Colina) Mago;
F10 **D**13 **C**16 **I**14 **S**14 **C**12; 10 hp; Atletismo, História, Intimidação, Religião; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, detectar magia!, armadura arcana, sono; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: reservado, intolerante; **I:** crescimento pessoal; **V:** defender indefesos; **D:** confia na hierarquia.

436

Mumed Sepret, Humano (Mulan) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**10 **C**14 **I**13 **S**12 **C**14; 12 hp; Enganação, História, Intimidação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; cota de malhas, martelo de guerra, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t5, 15 po; ex-Criminoso(Contrabandista);
T: acumulador secreto, inflexível; **I:** liberdade ; **V:** culpa terrível; **D:** esquece os planos.

437

Mumed Nathandem, Humano (Mulan) Mago;
F12 **D**14 **C**14 **I**16 **S**10 **C**13; 8 hp; Arcanismo, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin; luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, escudo, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t30, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, otimista; **I:** conhecimento; **V:** Proteger templo; **D:** fofoqueiro.

438

Arannis Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Demeter);
F14 **D**12 **C**14 **I**13 **S**16 **C**10; 10 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Carpinteiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: determinado,fala com palavras polissilábicas; **I:** liberdade ; **V:** proteger indefesos; **D:** sonhos tirânicos.

439

Kathra Ironfist, Anão (Colina) Mago;
F11 **D**15 **C**15 **I**15 **S**11 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Goblin, Orc; luz, ilusão menor, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, identificação, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t43, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: leitor voraz, mente aberta; **I:** crescimento pessoal; **V:** preservar biblioteca; **D:** fofoqueiro.

440

Rurik Lutgehr, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**15 **C**13 **I**14 **S**13 **C**13; 10 hp; Enganação, Intimidação, Investigação!, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t40, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: leitor voraz, hábito de tomar notas; **I:** pessoas; **V:** dívida antiga; **D:** fugindo de casa.

441

Sergor Shemov, Humano (Damaran) Ladino;
F12 **D**15 **C**13 **I**14 **S**12 **C**13; 9 hp; Atletismo!, Intuição, Atuação, Religião, Prestidigitação, Furtividade!; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Goblin, Primordial, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, amante misterioso; **I:** fé; **V:** o povo comum; **D:** obediente às leis.

442

Andraste Gemblossom, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F14 **D**20 **C**15 **I**7 **S**9 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Infernal; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, zarabatana, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t59, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: fazedor de amigos, acumulador secreto; **I:** viva e deixe viver; **V:** derrota esmagadora; **D:** obediente às leis.

443

Portia Galanodel, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**20 **C**14 **I**9 **S**11 **C**15; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, zarabatana, zarabatana, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t11, 10 po; ex-Soldado(Porta-estandarte);
T: inflexível, tolerante; **I:** poder; **V:** protetor de texto; **D:** desrespeitoso.

444

Himo Goldpetal, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**20 **C**8 **I**13 **S**11 **C**15; 7 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Investigação, Percepção!, Persuasão; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino!, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: bruto, fala com palavras polissilábicas; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** erro secreto.

445

Ielenia Nightbreeze, Elfo (Alto) Ladino;
F9 **D**18 **C**7 **I**19 **S**11 **C**14; 6 hp; Atletismo, Intuição, Investigação, Percepção, Atuação, Religião!, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Celestial, Élfico, Gnomo, Silvestre, Gíria de Ladrão; mãos mágicas; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 15 po; ex-Acólito;
T: leitor voraz, pacificador; **I:** tradição; **V:** proteger indefesos; **D:** obcecado em mistérios.

446

Rurik Ironfist, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**9 **C**18 **I**13 **S**6 **C**13; 14 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, mangual, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inspirador, forte; **I:** viva e deixe viver; **V:** irmãos de armas; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

447

Wan Jun, Humano (Shou) Clérigo (Lathander);
F12 **D**11 **C**17 **I**10 **S**19 **C**9; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Persuasão, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t55, 10 po; ex-Herói do Povo(Protestou contra decreto);
T: idólatra, polissilábico; **I:** destino; **V:** carrega as ferramentas; **D:** excesso de confiança.

448

Jandar Iltazyara, Humano (Rashemi) Ladino;
F9 **D**18 **C**10 **I**14 **S**9 **C**18; 8 hp; Arcanismo, Enganação!, História, Atuação, Persuasão, Prestidigitação!; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Élfico, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Sábio(Escriba);
T: leitor voraz, mente aberta; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** falante impulsivo.

449

Falkrunn Dankil, Anão (Montanha) Guerreiro (Defesa);
F18 **D**7 **C**17 **I**12 **S**11 **C**13; 13 hp; Atletismo, História, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: fala com palavras polissilábicas, reservado; **I:** responsabilidade; **V:** protetor de estudante; **D:** Ódio irracional por inimigo.

450

Heian Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Proteção);
F13 **D**18 **C**15 **I**8 **S**12 **C**12; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Percepção, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Entalhador; Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Herói do Povo(Salvador de um Desastre);
T: inspirador, acumulador secreto; **I:** fé; **V:** defender indefesos; **D:** confia facilmente.

451

Tana Holimion, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**18 **C**13 **I**11 **S**9 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, espada longa, arco longo, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Soldado(Batedor);
T: inspirador, fazedor de amigos; **I:** tradição; **V:** recuperar relíquia; **D:** fugindo de casa.

452

Rowan Evenwood, Humano (Tethyrian) Ladino;
F11 **D**18 **C**9 **I**15 **S**12 **C**13; 7 hp; Adestrar Animais, Intuição, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade, Sobrevivência; Coureiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t85, 10 po; ex-Herói do Povo(Desafiou Tirano);
T: justo, fazedor de amigos; **I:** poder ; **V:** honroso; **D:** desconfia de aliados.

453

Adrie Goldpetal, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**18 **C**12 **I**14 **S**14 **C**9; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Gnomo, Halfling; globos de luz, raio de fogo, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, armadura arcana, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: prefere agir do que falar, hábito de tomar notas; **I:** conhecimento; **V:** culpa terrível; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

454

Rurik Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F8 **D**14 **C**13 **I**18 **S**12 **C**13; 7 hp; Intuição, Investigação, Medicina, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gnomo, Halfling; globos de luz, luz, ilusão menor; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 15 po; ex-Acólito;
T: amante misterioso, se arrisca muito; **I:** liberdade; **V:** protetor de estudante; **D:** pensamento inflexível.

455

Seipora Jassan, Humano (Calishite) Clérigo (Apollo);
F14 **D**12 **C**12 **I**10 **S**18 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Persuasão; Comum, Gigante, Halfling, Orc; orientação, luz, resistência; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t85, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: direto, mente aberta; **I:** poder ; **V:** uma crença específica; **D:** falante impulsivo.

456

Finnan Battlehammer, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**15 **C**17 **I**17 **S**8 **C**11; 9 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; luz, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes!, detectar magia, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t24, 15 po; ex-Criminoso(Assaltante);
T: pacificador, calmo; **I:** liberdade; **V:** ama sua terra; **D:** não sabe mentir.

457

Shandri Buckman, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Proteção);
F8 **D**17 **C**11 **I**16 **S**16 **C**10; 10 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Infernal; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t39, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: caçador de mistérios, justo; **I:** responsabilidade; **V:** irmãos de armas; **D:** desrespeitoso.

458

Imzel Strakeln, Anão (Montanha) Clérigo (Arawai);
F16 **D**11 **C**17 **I**6 **S**15 **C**13; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Goblin, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns,algibeira, t49, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, planejador; **I:** fé; **V:** buscador de resposta; **D:** confia facilmente.

459

Thoradin Fireforge, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**17 **C**9 **I**16 **S**9 **C**15; 7 hp; Acrobacia, Atletismo!, Enganação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t62, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: planejador, fazedor de amigos; **I:** honra; **V:** tonar-se grande; **D:** desconfiado.

460

Aramil Xiloscient, Elfo (Alto) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**16 **C**11 **I**15 **S**10 **C**9; 10 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Enganação, Percepção, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Abissal, Élfico; luz; cota de malhas, machado grande, espada grande, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t31, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: fala devagar, hábito de tomar notas; **I:** liberdade; **V:** derrota esmagadora; **D:** esquece os planos.

461

Varis Ilphelkiir, Elfo (Alto) Clérigo (Boldrei);
F16 **D**14 **C**13 **I**10 **S**17 **C**8; 9 hp; Enganação, História, Intuição, Percepção, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gnomo; prestidigitação; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; maça, armadura de couro, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t43, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: planejador, demora a confiar; **I:** orgulho; **V:** recuperar relíquia; **D:** desconfia de aliados.

462

Gurdis Liadon, Elfo (Alto) Mago;
F9 **D**16 **C**14 **I**17 **S**11 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Celestial, Anão, Élfico, Goblin; globos de luz, raio de fogo, luz, ilusão menor; mãos flamejantes!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: entediado, mente aberta; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** estuda demônios.

463

Enialis Meliamne, Elfo (Floresta) Clérigo (Lathander);
F15 **D**10 **C**15 **I**6 **S**17 **C**15; 10 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t8, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: confiante, polissilábico; **I:** lógica; **V:** não abandona; **D:** pensamento inflexível.

464

Mardred Rumnaheim, Anão (Montanha) Mago;
F15 **D**14 **C**15 **I**17 **S**10 **C**7; 8 hp; Atletismo, Intimidação, Investigação, Religião; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, identificação!, mísseis mágicos, escudo!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: caçador de mistérios, fala devagar; **I:** responsabilidade; **V:** não abandona; **D:** vícios da cidade.

465

Geth Galanodel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**17 **C**15 **I**10 **S**15 **C**10; 12 hp; Acrobacia, Enganação, Percepção, Furtividade, Sobrevivência; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, net, tridente, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t29, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: cita textos sagrados, julga pelas ações; **I:** liberdade; **V:** culpa terrível; **D:** ama muito o dinheiro.

466

Jillian Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Armas Grandes);
F13 **D**14 **C**15 **I**17 **S**10 **C**9; 12 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Atletismo, História; Comum, Goblin, Halfling, Primordial; cota de malhas, martelo de guerra, espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: explica pacientemente, caçador de mistérios; **I:** respeito; **V:** vendeu a alma; **D:** obsessivo.

467

Trym Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Proteção);
F17 **D**13 **C**15 **I**10 **S**12 **C**11; 12 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo,rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Soldado(Contramestre);
T: bruto, inspirador; **I:** responsabilidade; **V:** Proteger templo; **D:** medroso.

468

Callie Basha, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**15 **C**12 **I**17 **S**11 **C**13; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Halfling, Orc; mãos mágicas, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, identificação!, armadura arcana, escudo arcano!, imagem silenciosa!, onda trovejante; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: otimista, polissilábico; **I:** independência; **V:** proteger indefesos; **D:** ama muito o dinheiro.

469

Seraphina Falone, Humano (Turami) Guerreiro (Duelismo);
F14 **D**17 **C**14 **I**10 **S**11 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Arcanismo, História; Comum, Halfling, Orc, Subcomum; cota de malhas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t45, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: acumulador secreto, amante misterioso; **I:** conhecimento; **V:** erro mortal; **D:** Se distrai facilmente.

470

Kung Tai, Humano (Shou) Clérigo (Arawai);
F12 **D**11 **C**17 **I**10 **S**14 **C**14; 11 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Religião; Cartas, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: confiante, educado; **I:** redenção; **V:** defender os aliados; **D:** vícios da cidade.

471

Erdan Diamonddew, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**17 **C**11 **I**13 **S**13 **C**14; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo!, História, Intuição!, Intimidação, Percepção, Persuasão; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; prestidigitação; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: julga pelas ações, intolerante; **I:** poder ; **V:** preservar biblioteca; **D:** fugindo de casa.

472

Caelynn Thorngage, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**16 **C**15 **I**16 **S**9 **C**12; 8 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, identificação, escudo arcano!, sono!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: inflexível, planejador; **I:** independência; **V:** preservação de um texto; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

473

Brottor Holderhek, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**13 **C**16 **I**16 **S**7 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gigante, Halfling; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, escudo, imagem silenciosa!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: explica pacientemente, confiante; **I:** sem limites; **V:** não abandona; **D:** estuda demônios.

474

Keyleth Oakenheel, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**16 **C**11 **I**16 **S**12 **C**14; 8 hp; Acrobacia!, Intuição, Percepção, Atuação, Religião, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gnomo, Goblin, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, direto; **I:** lógica; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** julgador.

475

Kanithar Dyernina, Humano (Rashemi) Clérigo (Hestia);
F16 **D**9 **C**13 **I**11 **S**16 **C**13; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 15 po; ex-Acólito;
T: entediado, fazedor de amigos; **I:** fé; **V:** dívida antiga; **D:** desrespeitoso.

476

Bareris Uuthrakt, Humano (Mulan) Clérigo (Lathander);
F12 **D**12 **C**16 **I**9 **S**16 **C**13; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Goblin, Primordial; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 15 po; ex-Acólito;
T: polissilábico, otimista; **I:** caridade; **V:** se vingar de humilhação; **D:** pensamento inflexível.

477

Enna Nightbreeze, Elfo (Floresta) Mago;
F11 **D**16 **C**13 **I**16 **S**10 **C**12; 7 hp; Arcanismo, Intuição, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Celestial, Anão, Élfico; luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, identificação, armadura arcana!, imagem silenciosa!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 15 po; ex-Acólito;
T: inflexível, acumulador secreto; **I:** pessoas; **V:** ama sua terra; **D:** confia facilmente.

478

Ander Liadon, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**15 **C**15 **I**16 **S**9 **C**13; 8 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção, Religião; Cartas, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico; luz, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa!, detectar magia, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: inspirador, fala com palavras polissilábicas; **I:** aspiração; **V:** defender indefesos; **D:** não sabe mentir.

479

Osborn Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F16 **D**15 **C**15 **I**9 **S**11 **C**12; 12 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, zarabatana, picareta de guerra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: cita textos sagrados, educado; **I:** viva e deixe viver; **V:** honroso; **D:** Ódio irracional por inimigo.

480

Evendur Evenwood, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Duas Armas);
F16 **D**13 **C**15 **I**8 **S**14 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inflexível, cita textos sagrados; **I:** viva e deixe viver; **V:** defender indefesos; **D:** fugindo de casa.

481

Baern Battlehammer, Anão (Montanha) Ladino;
F11 **D**15 **C**16 **I**13 **S**9 **C**14; 11 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação!, Investigação, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t78, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, hábito de tomar notas; **I:** orgulho; **V:** carrega as ferramentas; **D:** fugindo de casa.

482

Dain Holderhek, Anão (Montanha) Mago;
F12 **D**14 **C**16 **I**15 **S**9 **C**12; 9 hp; Atletismo, Intimidação, Investigação, Religião; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; mãos mágicas, ilusão menor, prestidigitação; mãos flamejantes, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: forte, se arrisca muito; **I:** bem maior; **V:** irmãos de armas; **D:** Se distrai facilmente.

483

Seraphina Loderr, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F16 **D**15 **C**14 **I**11 **S**12 **C**10; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t65, 10 po; ex-Soldado(Equipe de apoio);
T: caçador de mistérios, mente aberta; **I:** liberdade; **V:** preservar biblioteca; **D:** Ódio irracional por inimigo.

484

Rowan Amblecrown, Humano (Chondathan) Mago;
F14 **D**16 **C**12 **I**15 **S**11 **C**10; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Goblin, Orc; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes,enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: demora a confiar, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** respeito; **V:** protetor de texto; **D:** estuda demônios.

485

Artin Strakeln, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**16 **C**12 **I**13 **S**9 **C**15; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação!, Percepção, Atuação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t81, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: justo, motivado; **I:** independência; **V:** saudades da família; **D:** excesso de confiança.

486

Seraphina Jassan, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Re-Horakhty);
F15 **D**13 **C**13 **I**10 **S**16 **C**11; 9 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t22, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: inflexível, educado; **I:** orgulho; **V:** tonar-se grande; **D:** falante impulsivo.

487

Kithri Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Apollo);
F15 **D**13 **C**12 **I**10 **S**16 **C**12; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Orc; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, calmo; **I:** tradição; **V:** o povo comum; **D:** fugindo de casa.

488

Jhessail Greycastle, Humano (Tethyrian) Mago;
F11 **D**15 **C**13 **I**16 **S**12 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gnomo; globos de luz, luz, prestidigitação; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: planejador, mente aberta; **I:** honra; **V:** honroso; **D:** estuda demônios.

489

Euphemia Greenbottle, Halfling (Robusto) Clérigo (Chauntea);
F14 **D**8 **C**14 **I**13 **S**16 **C**13; 10 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: otimista, reservado; **I:** bem maior; **V:** irmãos de armas; **D:** julgador.

490

Bardeid Holderhek, Humano (Calishite) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**13 **C**14 **I**13 **S**9 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; cota de malhas, rapieira, zarabatana, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: inflexível, gosta de luxo; **I:** beleza; **V:** proteger indefesos; **D:** Se distrai facilmente.

491

Gurdis Fireforge, Anão (Montanha) Clérigo (Re-Horakhty);
F15 **D**13 **C**15 **I**9 **S**15 **C**11; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Subcomum; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, mente aberta; **I:** mudança; **V:** se vingar de humilhação; **D:** não sabe mentir.

492

Thoradin Ungart, Anão (Colina) Ladino;
F10 **D**15 **C**14 **I**15 **S**10 **C**14; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Investigação, Prestidigitação, Furtividade!, Sobrevivência; Alquimista, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Herói do Povo(Desafiou Tirano);
T: forte, encontra sinais; **I:** justiça; **V:** derrota esmagadora; **D:** caçado por tirano.

493

Quarion Moonbrook, Anão (Colina) Ladino;
F10 **D**15 **C**13 **I**14 **S**11 **C**15; 10 hp; Atletismo, Intuição, Atuação, Persuasão, Religião, Furtividade!; Ferramentas de Ladino!; Comum, Abissal, Dialeto Subterrâneo, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, horrivelmente estranho; **I:** sem limites; **V:** Proteger templo; **D:** confia na hierarquia.

494

Dagnal Brushgather, Anão (Montanha) Mago;
F10 **D**14 **C**15 **I**15 **S**13 **C**11; 8 hp; Enganação, Intuição, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t24, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: motivado, idólatra; **I:** viva e deixe viver; **V:** erro mortal; **D:** esquece os planos.

495

Travok Brawnanvil, Anão (Colina) Ladino;
F13 **D**15 **C**12 **I**15 **S**11 **C**12; 10 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Investigação!, Prestidigitação!, Furtividade, Sobrevivência; Pintor, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de pintor, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: fala com palavras polissilábicas, julga pelas ações; **I:** conhecimento; **V:** saudades da família; **D:** caçado por tirano.

496

Torbera Leagallow, Anão (Colina) Ladino;
F10 **D**15 **C**13 **I**12 **S**14 **C**14; 10 hp; Enganação, Intimidação, Percepção!, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t12, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: fazedor de amigos, inflexível; **I:** pessoas; **V:** tonar-se grande; **D:** não sabe mentir.

497

Himo Meliamne, Elfo (Alto) Guerreiro (Duelismo);
F14 **D**15 **C**13 **I**12 **S**13 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Intuição, Intimidação, Percepção, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Gigante, Gnomo; prestidigitação; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t47, 15 po; ex-Acólito;
T: confiante, prefere agir do que falar; **I:** nação; **V:** buscador de resposta; **D:** fofoqueiro.

498

Cora Pisacar, Humano (Turami) Guerreiro (Duas Armas);
F13 **D**12 **C**15 **I**13 **S**13 **C**12; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: bruto, inspirador; **I:** conhecimento; **V:** buscador de resposta; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

499

Oskar Meliamne, Elfo (Alto) Ladino;
F7 **D**19 **C**9 **I**19 **S**11 **C**12; 7 hp; Acrobacia, Arcanismo, História!, Percepção, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Halfling, Primordial, Silvestre, Gíria de Ladrão; mãos mágicas; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t12, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: idólatra, horrivelmente estranho; **I:** destino; **V:** se vingar de humilhação; **D:** estuda demônios.

500

Eldon Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F6 **D**19 **C**9 **I**16 **S**12 **C**15; 7 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação, Intuição, Percepção, Religião!; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 15 po; ex- Acólito;
T: tolerante, cita textos sagrados; **I:** lógica; **V:** vingança herege; **D:** não sabe mentir.

501

Meriele Amastacia, Elfo (Alto) Ladino;
F9 **D**19 **C**11 **I**16 **S**11 **C**11; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo, Atletismo, História!, Investigação!, Percepção, Persuasão; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante, Goblin, Orc, Gíria de Ladrão; mãos mágicas; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: reservado, acumulador secreto; **I:** fé; **V:** carrega as ferramentas; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

502

Taklinn Dankil, Anão (Colina) Guerreiro (Duelismo);
F14 **D**14 **C**19 **I**11 **S**8 **C**11; 15 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas,conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, demora a confiar; **I:** sem limites; **V:** defender indefesos; **D:** desrespeitoso.

503

Kanithar Tealeaf, Halfling (Robusto) Ladino;
F11 **D**19 **C**11 **I**14 **S**10 **C**12; 8 hp; Enganação, Intimidação, Investigação!, Atuação, Persuasão, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t69, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: se arrisca muito, inflexível; **I:** orgulho; **V:** tonar-se grande; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

504

Dagnal Rumnaheim, Anão (Colina) Mago;
F8 **D**13 **C**19 **I**13 **S**12 **C**12; 11 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Abissal, Anão, Orc; raio de fogo, luz, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t47, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: caçador de mistérios, explica pacientemente; **I:** conhecimento; **V:** protetor de estudante; **D:** desconfia de aliados.

505

Bethrynna Meliamne, Elfo (Alto) Mago;
F10 **D**18 **C**14 **I**17 **S**10 **C**8; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina, Percepção; Comum, Dialeto Subterrâneo, Dracônico, Élfico, Orc; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: fala devagar, amante misterioso; **I:** poder; **V:** derrota esmagadora; **D:** Ódio irracional por inimigo.

506

Paela Ironfist, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F18 **D**11 **C**17 **I**8 **S**11 **C**12; 13 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, espada grande, mangual, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: tolerante, explica pacientemente; **I:** lógica; **V:** ajudar a família; **D:** vícios da cidade.

507

Ander Battlehammer, Halfling (Robusto) Clérigo (Lathander);
F12 **D**10 **C**17 **I**9 **S**18 **C**11; 11 hp; Enganação, Intuição, Persuasão, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t3, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: gosta de luxo, irritado; **I:** independência; **V:** ajudar a família; **D:** julgador.

508

Alton Underbough, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**18 **C**10 **I**15 **S**6 **C**16; 8 hp; Arcanismo, Atletismo!, História!, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: polissilábico, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** sem limites; **V:** protetor de texto; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

509

Liftrasa Ungart, Anão (Colina) Mago;
F12 **D**16 **C**14 **I**18 **S**7 **C**10; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Gigante, Goblin; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação!, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: determinado, enclausurado; **I:** lógica; **V:** tonar-se grande; **D:** fofoqueiro.

510

Ander Thorngage, Halfling (Robusto) Mago;
F9 **D**14 **C**16 **I**18 **S**12 **C**8; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Halfling, Orc, Silvestre; prestidigitação, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, armadura arcana, imagem silenciosa!, sono!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: hábito de tomar notas,polissilábico; **I:** viva e deixe viver; **V:** protetor de estudante; **D:** Se distrai facilmente.

511

Lindal Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**18 **C**15 **I**13 **S**9 **C**8; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: gosta de luxo, inflexível; **I:** responsabilidade; **V:** ajudar a família; **D:** desconfiado.

512

Hadarai Diamonddew, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**15 **C**13 **I**18 **S**6 **C**13; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gnomo, Goblin; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Sábio(Bibliotecário);
T: polissilábico, mente aberta; **I:** responsabilidade; **V:** recuperar relíquia; **D:** estuda demônios.

513

Miri Tallstag, Humano (Chondathan) Clérigo (Ilmater);
F15 **D**9 **C**13 **I**9 **S**18 **C**13; 9 hp; Atletismo, História, Intimidação, Medicina; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Gigante; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t65, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: amante misterioso, horrivelmente estranho; **I:** crescimento pessoal; **V:** derrota esmagadora; **D:** desrespeitoso.

514

Perrin Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Proteção);
F10 **D**18 **C**13 **I**13 **S**10 **C**13; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: bruto, direto; **I:** pessoas; **V:** o povo comum; **D:** vícios da cidade.

515

Barendd Holderhek, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F16 **D**7 **C**15 **I**9 **S**17 **C**13; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Orc; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: julga pelas ações, mente aberta; **I:** crescimento pessoal; **V:** protetor de texto; **D:** estuda demônios.

516

Orsik Dankil, Anão (Montanha) Ladino;
F11 **D**16 **C**13 **I**14 **S**6 **C**17; 9 hp; Atletismo!, Enganação, Intimidação!, Investigação, Atuação, Furtividade; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t3, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: hábito de tomar notas, calmo; **I:** viva e deixe viver; **V:** dívida antiga; **D:** obcecado em mistérios.

517

Torbera Gemflower, Anão (Montanha) Clérigo (Chauntea);
F17 **D**9 **C**14 **I**10 **S**16 **C**11; 10 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Religião; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: prefere agir do que falar, pacificador; **I:** poder ; **V:** defender indefesos; **D:** não sabe mentir.

518

Bree Xiloscient, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**17 **C**6 **I**13 **S**13 **C**16; 6 hp; Acrobacia, Adestrar Animais!, Enganação, Atuação!, Furtividade, Sobrevivência; Cook, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, utensílios de cozinha, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t85, 10 po; ex-Herói do Povo(Roubou de Corrupto);
T: entediado, justo; **I:** justiça; **V:** protetor de estudante; **D:** sonhos tirânicos.

519

Falkrunn Diamonddew, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F17 **D**7 **C**15 **I**11 **S**15 **C**12; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Anão, Halfling; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 15 po; ex-Acólito;
T: prefere agir do que falar, mente aberta; **I:** respeito; **V:** Proteger templo; **D:** obsessivo.

520

Kung Qiao, Humano (Shou) Mago;
F8 **D**14 **C**15 **I**17 **S**11 **C**12; 8 hp; Atletismo, História, Intimidação, Religião; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; raio de fogo, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, detectar magia!, identificação, mísseis mágicos!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t11, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: fazedor de amigos, caçador de mistérios; **I:** poder ; **V:** não abandona; **D:** obsessivo.

521

Wellby Brushgather, Halfling (Robusto) Clérigo (Chauntea);
F15 **D**9 **C**14 **I**11 **S**17 **C**11; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Anão, Gigante, Halfling; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: horrivelmente estranho, forte; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** caçado por tirano.

522

Thia Nailo, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**17 **C**13 **I**15 **S**11 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina, Percepção; Comum, Celestial, Élfico, Goblin; luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia!, armadura arcana, mísseis mágicos!, onda trovejante; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t95, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: mente aberta, inflexível; **I:** crescimento pessoal; **V:** uma crença específica; **D:** confia facilmente.

523

Errich Underbough, Halfling (Robusto) Ladino;
F14 **D**17 **C**8 **I**14 **S**10 **C**14; 7 hp; Acrobacia, Arcanismo!, Atletismo, Enganação, História, Persuasão!; Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: polissilábico, julga pelas ações; **I:** independência; **V:** buscador de resposta; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

524

Wellby Leagallow, Halfling (Robusto) Ladino;
F12 **D**17 **C**11 **I**13 **S**10 **C**14; 8 hp; Acrobacia, Atletismo!, Intimidação, Atuação, Persuasão, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Soldado(Batedor);
T: enclausurado, entediado; **I:** fé; **V:** carrega as ferramentas; **D:** pensamento inflexível.

525

Aust Moonwhisper, Elfo (Floresta) Mago;
F13 **D**13 **C**13 **I**17 **S**12 **C**9; 7 hp; Arcanismo, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: inflexível, entediado; **I:** poder; **V:** culpa terrível; **D:** sonhos tirânicos.

526

Yuldra Dyernina, Humano (Rashemi) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**17 **C**13 **I**10 **S**13 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, rapieira, maça estrela, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: reservado, bruto; **I:** tradição; **V:** não abandona; **D:** erro secreto.

527

Reed Amakiir, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Defesa);
F10 **D**16 **C**16 **I**14 **S**11 **C**10; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Percepção, Sobrevivência; Alquimista, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, besta pesada, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: fala com palavras polissilábicas, julga pelas ações; **I:** sinceridade; **V:** se vingar de humilhação; **D:** segredo vergonhoso.

528

Baern Evenwood, Anão (Montanha) Guerreiro (Arquearia);
F10 **D**16 **C**16 **I**10 **S**14 **C**11; 13 hp; Arcanismo, História, Intimidação, Percepção; Comum, Anão, Gnomo, Silvestre; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, machado grande, besta pesada, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: fala devagar, polissilábico; **I:** orgulho; **V:** vingança herege; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

529

Hadarai Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**13 **C**16 **I**13 **S**7 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada longa, escudo, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: reservado, motivado; **I:** respeito; **V:** derrota esmagadora; **D:** desrespeitoso.

530

Arannis Siannodel, Elfo (Floresta) Mago;
F11 **D**15 **C**15 **I**16 **S**11 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Goblin; globos de luz, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: mente aberta, acumulador secreto; **I:** crescimento pessoal; **V:** Proteger templo; **D:** obcecado em mistérios.

531

Aramil Gemblossom, Elfo (Floresta) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**13 **C**14 **I**9 **S**16 **C**10; 10 hp; Enganação, Medicina, Percepção, Persuasão, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!; maça, brunea, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t40, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: demora a confiar, leitor voraz; **I:** tradição; **V:** carrega as ferramentas; **D:** estuda demônios.

532

Torbera Dankil, Anão (Colina) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**8 **C**16 **I**13 **S**12 **C**13; 14 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Cartas, Veículos(Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, rapieira, net, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t50, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: entediado, inspirador; **I:** viva e deixe viver; **V:** saudades do amante; **D:** fofoqueiro.

533

Yuldra Ulmokina, Humano (Rashemi) Ladino;
F9 **D**16 **C**12 **I**12 **S**13 **C**15; 9 hp; Arcanismo!, Enganação, História, Intuição, Intimidação, Prestidigitação!; Ferramentas de Ladino; Comum, Gigante, Orc, Silvestre, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: hábito de tomar notas, horrivelmente estranho; **I:** conhecimento; **V:** uma crença específica; **D:** falante impulsivo.

534

Kosef Shemov, Humano (Damaran) Guerreiro (Defesa);
F16 **D**14 **C**14 **I**10 **S**9 **C**14; 12 hp; Arcanismo, História, Intimidação, Percepção; Comum, Anão, Gigante, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, besta pesada, espada longa, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t12, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: direto,julga pelas ações; **I:** crescimento pessoal; **V:** tonar-se grande; **D:** fofoqueiro.

535

Leshanna Galanodel, Elfo (Alto) Ladino;
F12 **D**16 **C**12 **I**14 **S**10 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação!, Intimidação, Percepção, Persuasão, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Élfico, Gíria de Ladrão; luz; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, Ferramentas de Ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t31, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: se arrisca muito, prefere agir do que falar; **I:** redenção; **V:** ajudar a família; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

536

Shaena Ilphelkiir, Elfo (Alto) Ladino;
F11 **D**16 **C**11 **I**14 **S**12 **C**13; 8 hp; Enganação, Intuição, Percepção, Persuasão, Religião, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gigante, Halfling, Silvestre, Gíria de Ladrão; raio de fogo; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 15 po; ex-Acólito;
T: confiante, planejador; **I:** honra; **V:** o povo comum; **D:** pensamento inflexível.

537

Heian Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**16 **C**13 **I**13 **S**13 **C**12; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Primordial; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, escudo, imagem silenciosa, onda trovejante; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: gosta de luxo, explica pacientemente; **I:** sem limites; **V:** vendeu a alma; **D:** vícios da cidade.

538

Birel Xiloscient, Elfo (Alto) Guerreiro (Defesa);
F16 **D**13 **C**13 **I**12 **S**11 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Infernal; mãos mágicas; cota de malhas, espada curta, espada grande, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: horrivelmente estranho, caçador de mistérios; **I:** respeito; **V:** ajudar a família; **D:** desconfiado.

539

Silaqui Basha, Elfo (Alto) Clérigo (Lathander);
F14 **D**9 **C**15 **I**14 **S**14 **C**11; 10 hp; História, Intuição, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Orc, Primordial; mãos mágicas; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 15 po; ex-Acólito;
T: intolerante, hábito de tomar notas; **I:** fé; **V:** vingança herege; **D:** confia na hierarquia.

540

Rangrim Pisacar, Humano (Turami) Ladino;
F11 **D**15 **C**14 **I**14 **S**9 **C**14; 10 hp; Acrobacia, Arcanismo!, Enganação!, História, Intuição, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Halfling, Silvestre, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t39, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: reservado, pacificador; **I:** sem limites; **V:** lembrança roubada; **D:** caçado por tirano.

541

Seipora Basha, Humano (Calishite) Clérigo (Boldrei);
F14 **D**10 **C**14 **I**10 **S**15 **C**14; 10 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Goblin; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t75, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: bruto, inspirador; **I:** beleza; **V:** honroso; **D:** Ódio irracional por inimigo.

542

Cade Hilltopple, Halfling (Robusto) Clérigo (Demeter);
F15 **D**14 **C**14 **I**11 **S**13 **C**10; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Halfling, Orc, Silvestre; orientação, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: forte, polissilábico; **I:** bem maior; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** falante impulsivo.

543

Trym Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Lathander);
F13 **D**13 **C**13 **I**9 **S**15 **C**14; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Persuasão; Comum,Gnomo, Halfling, Infernal; orientação, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: caçador de mistérios, fazedor de amigos; **I:** poder ; **V:** Proteger templo; **D:** fofoqueiro.

544

Ander Rein, Humano (Illuskan) Clérigo (Demeter);
F13 **D**12 **C**14 **I**10 **S**15 **C**13; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Goblin, Orc; orientação, luz, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 15 po; ex-Acólito;
T: planejador, inflexível; **I:** liberdade; **V:** buscador de resposta; **D:** obsessivo.

545

Hulmarra Brushgather, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**13 **C**15 **I**11 **S**12 **C**12; 12 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Entalhador; Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t15, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, cita textos sagrados; **I:** conhecimento; **V:** protetor de estudante; **D:** vícios da cidade.

546

Bardryn Frostbeard, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**15 **C**13 **I**12 **S**12 **C**14; 10 hp; Arcanismo, Enganação!, História, Atuação, Persuasão!, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Halfling, Silvestre, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: leitor voraz, acumulador secreto; **I:** justiça; **V:** derrota esmagadora; **D:** obcecado em mistérios.

547

Rangrim Lutgehr, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**15 **C**13 **I**13 **S**12 **C**12; 9 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t77, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: irritado, fazedor de amigos; **I:** bem maior; **V:** saudades da família; **D:** sonhos tirânicos.

548

Helja Loderr, Anão (Montanha) Mago;
F13 **D**12 **C**14 **I**14 **S**12 **C**12; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Investigação, Sobrevivência; Joalheiro, Veículos(Terrestres); Comum, Anão; globos de luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: prefere agir do que falar, julga pelas ações; **I:** liberdade ; **V:** culpa terrível; **D:** desconfiado.

549

Milo Thorngage, Halfling (Robusto) Ladino;
F6 **D**20 **C**12 **I**14 **S**10 **C**14; 9 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t17, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: leitor voraz, irritado; **I:** liberdade; **V:** lembrança roubada; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

550

Euphemia Goodbarrel, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**20 **C**14 **I**11 **S**12 **C**10; 12 hp; Adestrar Animais, Intuição, Intimidação, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, zarabatana, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, caçador de mistérios; **I:** poder ; **V:** saudades da família; **D:** obcecado em mistérios.

551

Gunnloda Gorunn, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F19 **D**6 **C**16 **I**12 **S**11 **C**12; 13 hp; Enganação, História, Furtividade, Sobrevivência; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; cota de malhas, machado de batalha, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t45, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: irritado, se arrisca muito; **I:** redenção; **V:** tonar-se grande; **D:** fugindo de casa.

552

Alton Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F10 **D**19 **C**6 **I**15 **S**12 **C**14; 6 hp; Acrobacia, Atletismo!, Enganação, Intimidação, Investigação, Persuasão; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t47, 10 po; ex-Soldado(Contramestre);
T: bruto, caçador de mistérios; **I:** bem maior; **V:** Proteger templo; **D:** obsessivo.

553

Merric Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F10 **D**19 **C**14 **I**14 **S**6 **C**13; 10 hp; Acrobacia, Enganação!, Investigação, Percepção, Prestidigitação, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t49, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: leitor voraz, se arrisca muito; **I:** caridade; **V:** preservar biblioteca; **D:** excesso de confiança.

554

Ielenia Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F6 **D**19 **C**13 **I**13 **S**12 **C**13; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, besta de mão, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: bruto, inflexível; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** não tolera nada.

555

Thoradin Fireforge, Anão (Colina) Clérigo (Mishakal);
F15 **D**8 **C**18 **I**7 **S**18 **C**10; 13 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Anão, Élfico, Goblin; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: calmo, polissilábico; **I:** sem limites; **V:** não abandona; **D:** excesso de confiança.

556

Aust Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Clérigo (Re-Horakhty);
F12 **D**11 **C**16 **I**11 **S**18 **C**8; 11 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Orc; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, cita textos sagrados; **I:** caridade; **V:** carrega as ferramentas; **D:** confia facilmente.

557

Bree Goodbarrel, Halfling (Robusto) Mago;
F11 **D**15 **C**18 **I**15 **S**9 **C**8; 10 hp; Arcanismo, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Celestial, Halfling, Primordial; mãos mágicas, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, fala devagar; **I:** orgulho; **V:** carrega as ferramentas; **D:** confia na hierarquia.

558

Laucian Dumein, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F9 **D**18 **C**14 **I**8 **S**15 **C**12; 12 hp; Enganação, História, Intuição, Percepção, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t52, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: motivado, hábito de tomar notas; **I:** caridade ; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

559

Arizima Uuthrakt, Humano (Mulan) Ladino;
F12 **D**18 **C**12 **I**14 **S**8 **C**12; 9 hp; Adestrar Animais, Intuição, Investigação, Prestidigitação!, Furtividade, Sobrevivência; Vidreiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: educado, julga pelas ações; **I:** poder; **V:** saudades do amante; **D:** desrespeitoso.

560

Eldeth Brushgather, Anão (Colina) Ladino;
F12 **D**12 **C**9 **I**18 **S**11 **C**14; 8 hp; Atletismo!, Enganação, Intimidação!, Investigação, Persuasão, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t4, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: fazedor de amigos, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** responsabilidade; **V:** lembrança roubada; **D:** desconfiado.

561

Sefris Uuthrakt, Humano (Mulan) Mago;
F11 **D**18 **C**14 **I**12 **S**10 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Goblin, Subcomum; globos de luz, raio de fogo, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t88, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: amante misterioso, determinado; **I:** responsabilidade; **V:** buscador de resposta; **D:** falante impulsivo.

562

Flint Frostbeard, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**18 **C**12 **I**11 **S**11 **C**13; 10 hp; Enganação, Intuição, Atuação, Religião!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gnomo, Goblin, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 15 po; ex-Acólito;
T: intolerante, cita textos sagrados; **I:** aspiração; **V:** preservação de um texto; **D:** confia na hierarquia.

563

Kathra Ungart, Anão (Colina) Clérigo (Hestia);
F11 **D**9 **C**17 **I**10 **S**17 **C**12; 12 hp; Adestrar Animais, Medicina, Persuasão, Sobrevivência; Vidreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: justo, entediado; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** erro secreto.

564

Barendd Rumnaheim, Anão (Montanha) Ladino;
F14 **D**16 **C**11 **I**10 **S**8 **C**17; 8 hp; Acrobacia, Enganação!, Atuação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t6, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: calmo, idólatra; **I:** mudança; **V:** tonar-se grande; **D:** excesso de confiança.

565

Oskar Ungart, Anão (Colina) Mago;
F12 **D**13 **C**16 **I**17 **S**6 **C**12; 10 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gigante, Goblin; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t43, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: se arrisca muito, amante misterioso; **I:** poder; **V:** uma crença específica; **D:** erro secreto.

566

Drusilia Moonbrook, Elfo (Alto) Clérigo (Demeter);
F16 **D**9 **C**11 **I**11 **S**17 **C**12; 8 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Halfling, Silvestre; raio congelante; luz, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 15 po; ex- Acólito;
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, bruto; **I:** sem limites; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** desrespeitoso.

567

Finnan Torunn, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Diancecht);
F14 **D**13 **C**17 **I**12 **S**15 **C**5; 11 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Orc; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado(amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, direto; **I:** aspiração; **V:** ama sua terra; **D:** falante impulsivo.

568

Helja Balderk, Anão (Montanha) Mago;
F13 **D**14 **C**17 **I**15 **S**9 **C**8; 9 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Sobrevivência; Mason, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, mísseis mágicos, escudo, imagem silenciosa, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, explica pacientemente; **I:** destino; **V:** ama sua terra; **D:** excesso de confiança.

569

Eldon Greenbottle, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**17 **C**12 **I**15 **S**9 **C**13; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Persuasão!, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante, Halfling, Infernal, Gíria de Ladrão; globos de luz; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t76, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: otimista, julga pelas ações; **I:** honra; **V:** defender indefesos; **D:** obcecado em mistérios.

570

Rangrim Balderk, Anão (Colina) Ladino;
F11 **D**17 **C**10 **I**15 **S**10 **C**13; 9 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Investigação, Prestidigitação, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t86, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: planejador, amante misterioso; **I:** pessoas; **V:** lembrança roubada; **D:** confia na hierarquia.

571

Gunnloda Gorunn, Anão (Colina) Guerreiro (Defesa);
F10 **D**15 **C**17 **I**12 **S**10 **C**12; 14 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, besta de mão, zarabatana, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inflexível, forte; **I:** nação; **V:** não abandona; **D:** Ódio irracional por inimigo.

572

Mardred Holderhek, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**17 **C**14 **I**13 **S**7 **C**12; 10 hp; Acrobacia!, Enganação, Investigação, Percepção, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t9, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: motivado, planejador; **I:** caridade; **V:** tonar-se grande; **D:** medroso.

573

Zasheir Amblecrown, Humano (Tethyrian) Mago;
F10 **D**14 **C**13 **I**17 **S**11 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Anão, Élfico, Subcomum; raio de fogo, luz, mãos mágicas; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, armadura arcana, imagem silenciosa!, sono; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t18, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: intolerante, encontra sinais; **I:** liberdade ; **V:** vingança herege; **D:** não sabe mentir.

574

Cade Tosscobble, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F10 **D**17 **C**11 **I**14 **S**11 **C**13; 8 hp; Enganação, Investigação!, Atuação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras,algibeira, t25, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: intolerante, fala devagar; **I:** pessoas; **V:** erro mortal; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

575

Romero Astorio, Humano (Turami) Guerreiro (Defesa);
F17 **D**9 **C**13 **I**13 **S**11 **C**13; 11 hp; Enganação, Intuição, Furtividade, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Goblin; cota de malhas, picareta de guerra, malho, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t37, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: se arrisca muito, motivado; **I:** orgulho; **V:** tonar-se grande; **D:** fugindo de casa.

576

Orsik Dankil, Anão (Colina) Ladino;
F8 **D**16 **C**12 **I**16 **S**8 **C**16; 10 hp; Arcanismo!, História, Investigação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Anão, Gnomo, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: fala devagar, explica pacientemente; **I:** tradição; **V:** saudades do amante; **D:** Ódio irracional por inimigo.

577

Tharivol Lutgehr, Anão (Montanha) Clérigo (Hathor);
F16 **D**6 **C**15 **I**11 **S**16 **C**12; 10 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Persuasão; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, bruto; **I:** viva e deixe viver; **V:** não abandona; **D:** Se distrai facilmente.

578

Ulfgar Holderhek, Anão (Montanha) Clérigo (Apollo);
F16 **D**8 **C**14 **I**10 **S**16 **C**12; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Halfling; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, planejador; **I:** viva e deixe viver; **V:** Proteger templo; **D:** julgador.

579

Malcer Xiloscient, Elfo (Floresta) Ladino;
F10 **D**16 **C**9 **I**14 **S**11 **C**16; 7 hp; Acrobacia!, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção, Furtividade, Sobrevivência; Potter, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: confiante, entediado; **I:** destino; **V:** derrota esmagadora; **D:** julgador.

580

Enna Gorunn, Anão (Colina) Clérigo (Chauntea);
F13 **D**8 **C**16 **I**10 **S**16 **C**13; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Religião; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: fala devagar, encontra sinais; **I:** responsabilidade; **V:** defender os aliados; **D:** Ódio irracional por inimigo.

581

Natali Starag, Humano (Damaran) Guerreiro (Proteção);
F11 **D**16 **C**12 **I**16 **S**13 **C**8; 11 hp; Acrobacia, Enganação, História, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Abissal; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t12, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: irritado, motivado; **I:** fé; **V:** culpa terrível; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

582

Ilde Holderhek, Anão (Montanha) Clérigo (Apollo);
F15 **D**10 **C**15 **I**13 **S**16 **C**7; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Gigante, Orc; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 15 po; ex-Acólito;
T: mente aberta, inspirador; **I:** aspiração; **V:** preservação de um texto; **D:** pensamento inflexível.

583

Jhessail Liadon, Humano (Tethyrian) Ladino;
F12 **D**15 **C**13 **I**14 **S**6 **C**16; 9 hp; Enganação, Intuição!, Intimidação!, Atuação, Religião, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 15 po; ex-Acólito;
T: caçador de mistérios, fala devagar; **I:** destino; **V:** recuperar relíquia; **D:** medroso.

584

Katernin Nemetsk, Humano (Damaran) Mago;
F11 **D**13 **C**15 **I**16 **S**12 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Gigante, Goblin, Orc; luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: acumulador secreto, irritado; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** julgador.

585

Gunnloda Strakeln, Anão (Colina) Clérigo (Lathander);
F13 **D**12 **C**16 **I**11 **S**15 **C**9; 12 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Élfico; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; martelo de guerra, armadura de couro, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, entediado; **I:** nação; **V:** preservação de um texto; **D:** Se distrai facilmente.

586

Eldon Underbough, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Hestia);
F15 **D**13 **C**11 **I**12 **S**16 **C**9; 8 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum,Goblin, Halfling, Silvestre; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, armadura de couro, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso,vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 15 po; ex-Acólito;
T: justo, motivado; **I:** justiça; **V:** vingança herege; **D:** confia facilmente.

587

Drusilia Liadon, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**15 **C**13 **I**16 **S**9 **C**11; 7 hp; Enganação, Investigação, Percepção, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Orc; raio de fogo, luz, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t35, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: motivado, entediado; **I:** orgulho; **V:** dívida antiga; **D:** excesso de confiança.

588

Eldeth Holderhek, Anão (Colina) Guerreiro (Duas Armas);
F6 **D**14 **C**16 **I**14 **S**14 **C**12; 14 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: inflexível, forte; **I:** fé; **V:** defender os aliados; **D:** Se distrai facilmente.

589

Beiro Diamonddew, Elfo (Alto) Clérigo (Re-Horakhty);
F13 **D**14 **C**14 **I**12 **S**16 **C**7; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Infernal, Orc; luz; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, cita textos sagrados; **I:** poder; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** erro secreto.

590

Jelenneth Siannodel, Elfo (Alto) Clérigo (Chauntea);
F14 **D**9 **C**14 **I**10 **S**16 **C**13; 10 hp; Arcanismo, História, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Halfling, Orc; ilusão menor; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: explica pacientemente, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** redenção; **V:** buscador de resposta; **D:** estuda demônios.

591

Soveliss Frostbeard, Elfo (Floresta) Mago;
F9 **D**14 **C**14 **I**16 **S**12 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Orc; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, detectar magia!, identificação, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano(varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: pacificador, mente aberta; **I:** fé; **V:** se vingar de humilhação; **D:** estuda demônios.

592

Jhessail Siannodel, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F16 **D**13 **C**13 **I**14 **S**12 **C**8; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Subcomum; mãos mágicas; cota de malhas, arco longo, besta de mão, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: pacificador, forte; **I:** sinceridade; **V:** tonar-se grande; **D:** medroso.

593

Baern Balderk, Anão (Colina) Mago;
F13 **D**12 **C**16 **I**14 **S**12 **C**9; 10 hp; Adestrar Animais, História, Investigação, Sobrevivência; Mason, Veículos(Terrestres); Comum, Anão; luz, mãos mágicas, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: idólatra, julga pelas ações; **I:** liberdade ; **V:** ama sua terra; **D:** vícios da cidade.

594

Quelenna Siannodel, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**16 **C**12 **I**14 **S**13 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Halfling; luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, detectar magia!,armadura arcana, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: determinado, amante misterioso; **I:** mudança; **V:** culpa terrível; **D:** confia na hierarquia.

595

Thia Ilphelkiir, Elfo (Alto) Guerreiro (Defesa);
F12 **D**16 **C**13 **I**9 **S**13 **C**13; 11 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção, Religião; Comum, Celestial, Élfico, Orc, Subcomum; mãos mágicas; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 15 po; ex-Acólito;
T: acumulador secreto, confiante; **I:** pessoas; **V:** recuperar relíquia; **D:** Ódio irracional por inimigo.

596

Andry Tosscobble, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F13 **D**16 **C**13 **I**12 **S**10 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t88, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: demora a confiar, idólatra; **I:** justiça; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** Ódio irracional por inimigo.

597

Shaena Hilltopple, Halfling (Robusto) Mago;
F12 **D**14 **C**15 **I**15 **S**10 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Halfling, Infernal, Silvestre; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, mísseis mágicos, escudo arcano!, imagem silenciosa, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: amante misterioso, enclausurado; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** julgador.

598

Ander Tealeaf, Halfling (Robusto) Clérigo (Boldrei);
F14 **D**15 **C**12 **I**10 **S**14 **C**11; 9 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Persuasão; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, luz, resistência; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: explica pacientemente, leitor voraz; **I:** poder ; **V:** saudades da família; **D:** Ódio irracional por inimigo.

599

Silaqui Nightbreeze, Elfo (Floresta) Mago;
F13 **D**15 **C**13 **I**14 **S**12 **C**9; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina, Percepção; Comum, Anão, Élfico, Halfling; raio de fogo, luz, mãos mágicas; detectar magia, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo, imagem silenciosa!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: acumulador secreto, tolerante; **I:** beleza; **V:** preservar biblioteca; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

600

Eldon Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**15 **C**12 **I**12 **S**12 **C**14; 9 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t86, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: determinado, hábito de tomar notas; **I:** sinceridade; **V:** tonar-se grande; **D:** obediente às leis.

601

Silifrey Lackman, Humano (Illuskan) Clérigo (Mishakal);
F12 **D**11 **C**13 **I**14 **S**14 **C**12; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gigante, Halfling, Orc; orientação, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 15 po; ex-Acólito;
T: justo, julga pelas ações; **I:** bem maior; **V:** se vingar de humilhação; **D:** desconfia de aliados.

602

Caelynn Torunn, Elfo (Alto) Clérigo (Ilmater);
F12 **D**13 **C**13 **I**13 **S**13 **C**12; 9 hp; Adestrar Animais, Medicina, Percepção, Religião, Sobrevivência; Caligrafia, Veículos (Terrestres); Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico; raio congelante; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), suprimentos de caligrafia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: confiante, calmo; **I:** justiça; **V:** saudades da família; **D:** excesso de confiança.

603

Ilde Galanodel, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F8 **D**19 **C**10 **I**13 **S**11 **C**14; 8 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Intimidação, Investigação, Furtividade!; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t74, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: amante misterioso, tolerante; **I:** nação; **V:** derrota esmagadora; **D:** desconfiado.

604

Vondal Torunn, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**18 **C**16 **I**8 **S**9 **C**10; 13 hp; Atletismo, História, Intimidação, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, martelo de guerra, escudo, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t2, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: demora a confiar, caçador de mistérios; **I:** responsabilidade; **V:** não abandona; **D:** desconfia de aliados.

605

Rolen Ilphelkiir, Elfo (Alto) Guerreiro (Defesa);
F12 **D**18 **C**16 **I**8 **S**9 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gigante; prestidigitação; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, picareta de guerra, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Soldado(Equipe de apoio);
T: educado, horrivelmente estranho; **I:** sem limites; **V:** erro mortal; **D:** confia facilmente.

606

Esvele Evenwood, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**18 **C**14 **I**10 **S**14 **C**9; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Abissal; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t35, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: educado, bruto; **I:** nação; **V:** não abandona; **D:** obcecado em mistérios.

607

Thia Starflower, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F18 **D**14 **C**13 **I**8 **S**12 **C**10; 11 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; cota de malhas, espada longa, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t76, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: reservado, se arrisca muito; **I:** honra; **V:** derrota esmagadora; **D:** Se distrai facilmente.

608

Kithri Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Proteção); **F**12 **D**18 **C**14 **I**8 **S**10 **C**13; 12 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, tridente, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Soldado(Cavaleiro);
T: reservado, direto; **I:** nação; **V:** defender indefesos; **D:** erro secreto.

609

Eldeth Tosscobble, Halfling (Robusto) Ladino;
F10 **D**18 **C**12 **I**13 **S**8 **C**14; 9 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Investigação, Persuasão!, Sobrevivência; Coureiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: fala com palavras polissilábicas, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** respeito; **V:** defender indefesos; **D:** desconfia de aliados.

610

Traubon Meliamne, Anão (Montanha) Ladino;
F11 **D**18 **C**11 **I**13 **S**8 **C**14; 8 hp; Enganação, Intimidação, Investigação, Atuação, Persuasão!, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t57, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: planejador, idólatra; **I:** justiça; **V:** preservar biblioteca; **D:** esquece os planos.

611

Aramil Siannodel, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**18 **C**9 **I**13 **S**14 **C**11; 7 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Intimidação, Percepção, Atuação, Persuasão!; Dados, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Halfling, Gíria de Ladrão; globos de luz; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: forte, motivado; **I:** bem maior; **V:** culpa terrível; **D:** erro secreto.

612

Riardon Xiloscient, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F10 **D**18 **C**12 **I**13 **S**11 **C**11; 11 hp; Enganação, Intuição, Intimidação, Percepção, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, chicote, zarabatana, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t94, 15 po; ex-Criminoso(Batedor de carteira);
T: irritado, fala devagar; **I:** beleza; **V:** uma crença específica; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

613

Harbek Brawnanvil, Anão (Colina) Clérigo (Re-Horakhty);
F15 **D**6 **C**17 **I**10 **S**17 **C**10; 12 hp; Arcanismo, História, Persuasão, Religião; Comum, Celestial, Anão, Gnomo; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: bruto, mente aberta; **I:** lógica; **V:** protetor de estudante; **D:** desconfiado.

614

Tordek Balderk, Anão (Colina) Clérigo (Lathander);
F13 **D**10 **C**17 **I**11 **S**17 **C**7; 12 hp; Adestrar Animais, Medicina, Religião, Sobrevivência; Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** sinceridade; **V:** ama sua terra; **D:** confia facilmente.

615

Felosial Moonwhisper, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F12 **D**17 **C**17 **I**9 **S**11 **C**9; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t95, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: julga pelas ações, fala devagar; **I:** responsabilidade; **V:** derrota esmagadora; **D:** não tolera nada.

616

Enialis Xiloscient, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**16 **C**13 **I**17 **S**11 **C**7; 7 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção, Religião; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico, Goblin; luz, mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: forte, reservado; **I:** nação; **V:** derrota esmagadora; **D:** estuda demônios.

617

Merric Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Defesa);
F8 **D**17 **C**15 **I**14 **S**8 **C**13; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, chicote, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inflexível, encontra sinais; **I:** nação; **V:** honroso; **D:** desrespeitoso.

618

Cade Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**17 **C**15 **I**13 **S**12 **C**7; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, net, net, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: entediado, leitor voraz; **I:** lógica; **V:** honroso; **D:** desconfiado.

619

Grigor Starag, Humano (Damaran) Clérigo (Apollo);
F13 **D**10 **C**15 **I**12 **S**17 **C**8; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Halfling; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 15 po; ex-Acólito;
T: entediado, tolerante; **I:** independência; **V:** Proteger templo; **D:** obsessivo.

620

Rolen Liadon, Elfo (Floresta) Mago;
F10 **D**12 **C**14 **I**17 **S**14 **C**8; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Élfico; raio de fogo, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo; bastão/bordão,bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: reservado, fala devagar; **I:** beleza; **V:** defender indefesos; **D:** caçado por tirano.

621

Helm Dundragon, Humano (Chondathan) Guerreiro (Arquearia);
F10 **D**17 **C**14 **I**12 **S**14 **C**8; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, História, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Subcomum; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, net, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: enclausurado, gosta de luxo; **I:** respeito; **V:** não abandona; **D:** excesso de confiança.

622

Roscoe Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**14 **C**12 **I**17 **S**11 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; raio de fogo, luz, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo!; bastão/bordão, foco arcano(cajado), pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 15 po; ex-Acólito;
T: entediado, intolerante; **I:** tradição; **V:** se vingar de humilhação; **D:** confia facilmente.

623

Reed Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Hathor);
F13 **D**11 **C**13 **I**8 **S**17 **C**13; 9 hp; Enganação, Medicina, Persuasão, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t77, 15 po; ex- Criminoso (Assassino de aluguel);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, se arrisca muito; **I:** orgulho; **V:** dívida antiga; **D:** julgador.

624

Mehmen Dumein, Humano (Calishite) Ladino;
F12 **D**17 **C**10 **I**13 **S**11 **C**12; 8 hp; Acrobacia, Atletismo!, Enganação, Investigação, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t27, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: irritado, bruto; **I:** redenção; **V:** culpa terrível; **D:** julgador.

625

Taman Helder, Humano (Illuskan) Ladino;
F11 **D**17 **C**11 **I**12 **S**11 **C**13; 8 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Percepção, Persuasão!, Furtividade; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Goblin, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t29, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: hábito de tomar notas, se arrisca muito; **I:** pessoas; **V:** ama sua terra; **D:** não sabe mentir.

626

Ielenia Siannodel, Elfo (Floresta) Mago;
F9 **D**16 **C**13 **I**16 **S**13 **C**8; 7 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Percepção, Sobrevivência; Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira,t86, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: motivado, confiante; **I:** aspiração; **V:** defender indefesos; **D:** sonhos tirânicos.

627

Ander Greenbottle, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**16 **C**16 **I**11 **S**8 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, zarabatana, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: leitor voraz, motivado; **I:** poder ; **V:** defender indefesos; **D:** erro secreto.

628

Torgga Liadon, Anão (Colina) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**7 **C**16 **I**13 **S**15 **C**9; 12 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Anão, Gigante, Gnomo; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t70, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: inspirador, fala devagar; **I:** honra; **V:** uma crença específica; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

629

Natali Bersk, Humano (Damaran) Guerreiro (Duas Armas);
F9 **D**16 **C**15 **I**13 **S**7 **C**15; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Silvestre; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: forte, explica pacientemente; **I:** caridade; **V:** defender os aliados; **D:** obcecado em mistérios.

630

Birel Diamonddew, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**15 **C**15 **I**16 **S**7 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo, Orc; raio de fogo, luz, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, armadura arcana, escudo arcano!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: mente aberta, acumulador secreto; **I:** caridade ; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** fofoqueiro.

631

Vistra Fireforge, Anão (Montanha) Mago;
F14 **D**14 **C**15 **I**16 **S**9 **C**7; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Religião, Sobrevivência; Alquimista, Veículos(Terrestres); Comum, Anão; globos de luz, ilusão menor, prestidigitação; mãos flamejantes, armadura arcana!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: fala com palavras polissilábicas, justo; **I:** poder; **V:** preservar biblioteca; **D:** erro secreto.

632

Felosial Starflower, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F15 **D**16 **C**14 **I**13 **S**5 **C**12; 12 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: julga pelas ações, bruto; **I:** independência; **V:** derrota esmagadora; **D:** obsessivo.

633

Flint Siannodel, Anão (Colina) Mago;
F11 **D**14 **C**16 **I**15 **S**10 **C**9; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Anão, Gigante, Halfling; luz, ilusão menor, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, mísseis mágicos, escudo, sono!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t50, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: prefere agir do que falar, polissilábico; **I:** conhecimento; **V:** uma crença específica; **D:** sonhos tirânicos.

634

Lyle Leagallow, Halfling (Robusto) Clérigo (Ilmater);
F10 **D**10 **C**15 **I**10 **S**16 **C**14; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Gigante, Halfling; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, brunea, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, gosta de luxo; **I:** poder ; **V:** lembrança roubada; **D:** ama muito o dinheiro.

635

Chathi Anskuld, Humano (Mulan) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**16 **C**15 **I**13 **S**13 **C**7; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, espada grande, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: leitor voraz, hábito de tomar notas; **I:** bem maior; **V:** irmãos de armas; **D:** Se distrai facilmente.

636

Mara Lackman, Humano (Illuskan) Mago;
F9 **D**13 **C**15 **I**16 **S**13 **C**9; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Intuição, Sobrevivência; Cook, Veículos (Terrestres); Comum, Gigante; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, detectar magia, identificação!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, utensílios de cozinha, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: julga pelas ações, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** bem maior; **V:** proteger indefesos; **D:** fofoqueiro.

637

Callie Torunn, Anão (Montanha) Mago;
F11 **D**13 **C**16 **I**15 **S**9 **C**11; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Anão, Goblin, Subcomum; luz, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes!, compreender idiomas, detectar magia!, mísseis mágicos, escudo, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: explica pacientemente, idólatra; **I:** beleza; **V:** recuperar relíquia; **D:** estuda demônios.

638

Caelynn Battlehammer, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**15 **C**11 **I**13 **S**10 **C**16; 8 hp; Arcanismo, Enganação, História, Intimidação!, Percepção, Atuação!, Persuasão; Ferramentas de Ladino; Comum, Celestial, Élfico, Goblin, Subcomum, Gíria de Ladrão; raio congelante; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: polissilábico, mente aberta; **I:** aspiração; **V:** Proteger templo; **D:** obcecado em mistérios.

639

Finellen Holderhek, Anão (Montanha) Mago;
F11 **D**9 **C**16 **I**15 **S**12 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Anão, Halfling, Orc; raio de fogo, mãos mágicas, ilusão menor; enfeitiçar pessoa!, identificação, armadura arcana, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t70, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: explica pacientemente, fala devagar; **I:** respeito; **V:** buscador de resposta; **D:** desconfia de aliados.

640

Shaena Greenbottle, Halfling (Robusto) Clérigo (Boldrei);
F12 **D**10 **C**15 **I**11 **S**16 **C**11; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t15, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, intolerante; **I:** fé; **V:** uma crença específica; **D:** confia na hierarquia.

641

Sariel Meliamne, Elfo (Floresta) Mago;
F12 **D**16 **C**14 **I**14 **S**8 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Subcomum; raio de fogo, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, detectar magia, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 10 po; ex-Sábio(Acadêmico desacreditado);
T: acumulador secreto, amante misterioso; **I:** sem limites; **V:** saudades do amante; **D:** segredo vergonhoso.

642

Hadarai Starflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Arawai);
F14 **D**10 **C**13 **I**9 **S**16 **C**13; 9 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Goblin; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 15 po; ex-Acólito;
T: fala com palavras polissilábicas, enclausurado; **I:** bem maior; **V:** uma crença específica; **D:** falante impulsivo.

643

Faurgar Chergoba, Humano (Rashemi) Mago;
F11 **D**13 **C**13 **I**16 **S**10 **C**12; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gigante, Goblin; luz, ilusão menor, raio congelante; compreender idiomas, detectar magia!, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: motivado, hábito de tomar notas; **I:** beleza; **V:** vendeu a alma; **D:** confia na hierarquia.

644

Euphemia Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F12 **D**15 **C**11 **I**15 **S**9 **C**13; 8 hp; Arcanismo!, História!, Investigação, Percepção, Atuação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Gigante, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: fala devagar, julga pelas ações; **I:** responsabilidade; **V:** saudades da família; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

645

Ulfgar Strakeln, Anão (Colina) Mago;
F10 **D**15 **C**15 **I**12 **S**13 **C**10; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Celestial,Anão, Silvestre; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, armadura arcana, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t95, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: amante misterioso, planejador; **I:** poder ; **V:** uma crença específica; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

646

Shanairra Moonbrook, Elfo (Floresta) Clérigo (Ilmater);
F15 **D**11 **C**14 **I**10 **S**14 **C**11; 10 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Percepção, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t87, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: motivado, fazedor de amigos; **I:** caridade ; **V:** tonar-se grande; **D:** excesso de confiança.

647

Andry Murnyethara, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Demeter);
F13 **D**14 **C**13 **I**7 **S**15 **C**13; 9 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: pacificador, irritado; **I:** nação; **V:** irmãos de armas; **D:** obsessivo.

648

Adrie Moonbrook, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**14 **C**9 **I**15 **S**13 **C**13; 7 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Investigação, Percepção, Persuasão, Furtividade!; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras,algibeira, t31, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: calmo, idólatra; **I:** caridade ; **V:** ajudar a família; **D:** ama muito o dinheiro.

649

Verna Tosscobble, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**14 **C**13 **I**15 **S**12 **C**11; 7 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Religião, Sobrevivência; Ferreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: fala com palavras polissilábicas, prefere agir do que falar; **I:** justiça; **V:** proteger indefesos; **D:** não tolera nada.

650

Riswynn Frostbeard, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**13 **C**15 **I**12 **S**10 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, martelo de guerra, arco longo, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: planejador, leitor voraz; **I:** sinceridade; **V:** Proteger templo; **D:** erro secreto.

651

Vondal Brawnanvil, Anão (Colina) Mago;
F13 **D**13 **C**15 **I**13 **S**12 **C**9; 9 hp; Adestrar Animais, Intuição, Religião, Sobrevivência; Alquimista, Veículos(Terrestres); Comum, Anão; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, identificação!, mísseis mágicos, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: acumulador secreto, fala com palavras polissilábicas; **I:** liberdade ; **V:** proteger indefesos; **D:** segredo vergonhoso.

652

Helm Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Ilmater);
F13 **D**14 **C**14 **I**11 **S**14 **C**9; 10 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Gigante, Gnomo, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, cita textos sagrados; **I:** tradição; **V:** se vingar de humilhação; **D:** caçado por tirano.

653

Mindartis Moonbrook, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F14 **D**14 **C**12 **I**11 **S**14 **C**10; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, net, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: enclausurado,polissilábico; **I:** poder; **V:** defender indefesos; **D:** Ódio irracional por inimigo.

654

Tan Jia, Humano (Shou) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**11 **C**14 **I**11 **S**14 **C**11; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, machado grande, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: idólatra, caçador de mistérios; **I:** bem maior; **V:** irmãos de armas; **D:** sonhos tirânicos.

655

Ling Shui, Humano (Shou) Mago;
F9 **D**13 **C**14 **I**14 **S**13 **C**12; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, detectar magia!, identificação!, sono; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: polissilábico, mente aberta; **I:** conhecimento; **V:** uma crença específica; **D:** obsessivo.

656

Artin Ironfist, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**13 **C**13 **I**13 **S**10 **C**13; 9 hp; Enganação!, Intimidação, Investigação, Percepção, Atuação, Furtividade!; Cartas, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t67, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: planejador, demora a confiar; **I:** justiça; **V:** lembrança roubada; **D:** ama muito o dinheiro.

657

Morn Leagallow, Humano (Chondathan) Clérigo (Chauntea);
F16 **D**11 **C**19 **I**6 **S**11 **C**11; 12 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Gigante, Goblin, Orc; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 15 po; ex-Acólito;
T: determinado, intolerante; **I:** bem maior; **V:** honroso; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

658

Wellby Moonbrook, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**19 **C**8 **I**12 **S**11 **C**14; 7 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Enganação, Investigação, Percepção!, Persuasão, Sobrevivência; Alquimista, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Infernal, Gíria de Ladrão; luz; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: forte, inflexível; **I:** conhecimento; **V:** carrega as ferramentas; **D:** caçado por tirano.

659

Cade Underbough, Halfling (Robusto) Mago;
F7 **D**18 **C**11 **I**17 **S**11 **C**10; 6 hp; Adestrar Animais, Intuição, Religião, Sobrevivência; Ferreiro, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, detectar magia, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: entediado, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** nação; **V:** derrota esmagadora; **D:** excesso de confiança.

660

Bardryn Torunn, Anão (Montanha) Clérigo (Mishakal);
F18 **D**13 **C**15 **I**9 **S**13 **C**6; 10 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t66, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: se arrisca muito, prefere agir do que falar; **I:** lógica; **V:** defender indefesos; **D:** confia facilmente.

661

Galinndan Nightbreeze, Elfo (Floresta) Ladino;
F13 **D**18 **C**7 **I**13 **S**9 **C**14; 6 hp; Adestrar Animais!, Intuição, Percepção, Atuação, Persuasão, Prestidigitação!, Sobrevivência; Carpinteiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: justo, determinado; **I:** poder; **V:** saudades do amante; **D:** não tolera nada.

662

Xanaphia Ironfist, Anão (Montanha) Clérigo (Chauntea);
F14 **D**11 **C**18 **I**10 **S**13 **C**8; 12 hp; Enganação, Persuasão, Religião, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: pacificador, motivado; **I:** bem maior; **V:** carrega as ferramentas; **D:** fugindo de casa.

663

Erevan Xiloscient, Elfo (Floresta) Clérigo (Arawai);
F14 **D**8 **C**13 **I**11 **S**18 **C**10; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t76, 15 po; ex-Acólito;
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, intolerante; **I:** liberdade ; **V:** lembrança roubada; **D:** erro secreto.

664

Meilil Rein, Humano (Calishite) Mago;
F7 **D**11 **C**14 **I**17 **S**17 **C**8; 8 hp; Atletismo, Intimidação, Investigação, Medicina; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: fazedor de amigos, irritado; **I:** fé; **V:** não abandona; **D:** não tolera nada.

665

Lindal Underbough, Halfling (Robusto) Mago;
F8 **D**15 **C**16 **I**17 **S**12 **C**6; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Halfling; luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, escudo, imagem silenciosa!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t18, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: acumulador secreto, explica pacientemente; **I:** fé; **V:** uma crença específica; **D:** não tolera nada.

666

Ulfgar Rumnaheim, Anão (Montanha) Clérigo (Arawai);
F16 **D**11 **C**12 **I**4 **S**17 **C**14; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Goblin; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 15 po; ex-Acólito;
T: justo, demora a confiar; **I:** aspiração; **V:** vingança herege; **D:** obsessivo.

667

Romero Calabra, Humano (Turami) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**8 **C**16 **I**12 **S**8 **C**13; 13 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Sobrevivência; Comum, Abissal, Goblin, Orc; cota de malhas, machado grande, lança longa, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t11, 10 po; ex-Sábio(Acadêmico desacreditado);
T: explica pacientemente, bruto; **I:** crescimento pessoal; **V:** se vingar de humilhação; **D:** esquece os planos.

668

Erevan Nightbreeze, Elfo (Alto) Mago;
F12 **D**16 **C**11 **I**17 **S**10 **C**8; 6 hp; Arcanismo, Atletismo, Intimidação, Medicina, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Infernal; raio de fogo, luz, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, mísseis mágicos!, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: inflexível, forte; **I:** fé; **V:** defender os aliados; **D:** falante impulsivo.

669

Soveliss Silverfrond, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**17 **C**11 **I**15 **S**9 **C**12; 8 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Percepção, Atuação!, Persuasão, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Goblin, Gíria de Ladrão; toque chocante; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t20, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: reservado, horrivelmente estranho; **I:** honra; **V:** lembrança roubada; **D:** obediente às leis.

670

Errich Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F9 **D**17 **C**15 **I**12 **S**11 **C**10; 12 hp; Atletismo, Enganação, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso(Contrabandista);
T: enclausurado, demora a confiar; **I:** caridade ; **V:** erro mortal; **D:** esquece os planos.

671

Portia Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Ilmater);
F14 **D**11 **C**14 **I**6 **S**17 **C**12; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Halfling, Primordial; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, motivado; **I:** pessoas; **V:** recuperar relíquia; **D:** medroso.

672

Anastrianna Thorngage, Halfling (Robusto) Clérigo (Apollo);
F14 **D**10 **C**14 **I**9 **S**17 **C**10; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Halfling, Infernal, Orc; orientação, luz, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 15 po; ex-Acólito;
T: demora a confiar, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** aspiração; **V:** preservação de um texto; **D:** confia facilmente.

673

Paelias Silverfrond, Elfo (Floresta) Clérigo (Ilmater);
F13 **D**12 **C**13 **I**9 **S**17 **C**10; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Infernal; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, armadura de couro, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 15 po; ex-Acólito;
T: hábito de tomar notas, fazedor de amigos; **I:** fé; **V:** o povo comum; **D:** julgador.

674

Atala Siannodel, Humano (Calishite) Mago;
F10 **D**13 **C**12 **I**17 **S**10 **C**12; 7 hp; Atletismo, História, Intimidação, Religião; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; mãos mágicas, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, identificação, escudo arcano!, imagem silenciosa!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t49, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: direto, encontra sinais; **I:** tradição; **V:** buscador de resposta; **D:** obediente às leis.

675

Kathra Ironfist, Anão (Montanha) Clérigo (Arawai);
F15 **D**7 **C**16 **I**10 **S**16 **C**10; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, inspirador; **I:** caridade; **V:** saudades do amante; **D:** Se distrai facilmente.

676

Tharivol Torunn, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**10 **C**16 **I**9 **S**11 **C**12; 13 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Sobrevivência; Comum, Dracônico, Anão, Orc; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Sábio(Acadêmico desacreditado);
T: inflexível, fala devagar; **I:** caridade; **V:** buscador de resposta; **D:** excesso de confiança.

677

Andry Greenbottle, Halfling (Robusto) Mago;
F7 **D**16 **C**15 **I**14 **S**12 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Anão, Halfling, Primordial; globos de luz, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, mísseis mágicos!, escudo, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: amante misterioso, horrivelmente estranho; **I:** sem limites; **V:** ajudar a família; **D:** desrespeitoso.

678

Traubon Battlehammer, Anão (Colina) Mago;
F8 **D**14 **C**15 **I**16 **S**9 **C**12; 9 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; luz, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, armadura arcana, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: inspirador, mente aberta; **I:** lógica; **V:** protetor de estudante; **D:** erro secreto.

679

Nulara Ironfist, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Boldrei);
F14 **D**8 **C**15 **I**10 **S**16 **C**11; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Halfling; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 15 po; ex-Acólito;
T: irritado, hábito de tomar notas; **I:** aspiração; **V:** irmãos de armas; **D:** segredo vergonhoso.

680

Roscoe Diamonddew, Elfo (Floresta) Mago;
F7 **D**16 **C**13 **I**15 **S**12 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina, Percepção; Comum, Celestial, Élfico, Goblin; mãos mágicas, prestidigitação, toque chocante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, identificação, armadura arcana!, escudo arcano!, imagem silenciosa; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: caçador de mistérios, confiante; **I:** beleza; **V:** ama sua terra; **D:** estuda demônios.

681

Shaumar Amblecrown, Humano (Tethyrian) Ladino;
F7 **D**16 **C**12 **I**12 **S**12 **C**15; 9 hp; Intuição, Investigação, Percepção, Atuação!, Persuasão!, Religião; Ferramentas de Ladino; Comum, Gigante, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t59, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, idólatra; **I:** liberdade; **V:** Proteger templo; **D:** confia facilmente.

682

Soveliss Moonwhisper, Elfo (Alto) Clérigo (Diancecht);
F11 **D**11 **C**15 **I**12 **S**16 **C**9; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Élfico, Infernal; prestidigitação; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 15 po; ex-Acólito;
T: amante misterioso, leitor voraz; **I:** orgulho; **V:** vendeu a alma; **D:** obcecado em mistérios.

683

Torgga Fireforge, Anão (Montanha) Guerreiro (Defesa);
F15 **D**10 **C**16 **I**11 **S**10 **C**12; 13 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Soldado(Infantaria);
T: forte, reservado; **I:** justiça; **V:** ajudar a família; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

684

Birel Leagallow, Halfling (Robusto) Mago;
F8 **D**16 **C**14 **I**14 **S**11 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Orc; mãos mágicas, ilusão menor, prestidigitação; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, detectar magia, identificação, armadura arcana!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t33, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: horrivelmente estranho, fazedor de amigos; **I:** poder ; **V:** preservar biblioteca; **D:** fofoqueiro.

685

Eldon Alto-hill, Halfling (Robusto) Mago;
F11 **D**14 **C**14 **I**16 **S**10 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Halfling, Primordial; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, detectar magia!, identificação, imagem silenciosa, sono!, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: mente aberta, motivado; **I:** honra; **V:** protetor de texto; **D:** fofoqueiro.

686

Orsik Leagallow, Anão (Colina) Ladino;
F8 **D**14 **C**12 **I**16 **S**11 **C**13; 10 hp; Enganação, Intimidação!, Percepção, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t13, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: educado, inspirador; **I:** redenção; **V:** protetor de estudante; **D:** não sabe mentir.

687

Theirastra Starflower, Elfo (Alto) Mago;
F10 **D**14 **C**16 **I**13 **S**9 **C**12; 9 hp; Arcanismo, Intuição, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Celestial, Élfico, Gigante, Orc; globos de luz, raio de fogo, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, identificação, mísseis mágicos!, escudo, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, bruto; **I:** fé; **V:** recuperar relíquia; **D:** não sabe mentir.

688

Ander Stormwind, Humano (Illuskan) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**16 **C**14 **I**11 **S**10 **C**13; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: caçador de mistérios, justo; **I:** caridade; **V:** honroso; **D:** fofoqueiro.

689

Reed Greenbottle, Halfling (Robusto) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**12 **C**14 **I**10 **S**12 **C**10; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, tridente, mangual, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t18, 10 po; ex-Soldado(Infantaria);
T: bruto, justo; **I:** responsabilidade; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** desrespeitoso.

690

Vadania Moonbrook, Elfo (Floresta) Clérigo (Diancecht);
F12 **D**11 **C**14 **I**10 **S**16 **C**11; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Infernal; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 15 po; ex-Acólito;
T: fala devagar, amante misterioso; **I:** mudança; **V:** vendeu a alma; **D:** Se distrai facilmente.

691

Thia Gemflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Hestia);
F13 **D**13 **C**12 **I**12 **S**16 **C**8; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina, Percepção; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Infernal; luz, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: inspirador, encontra sinais; **I:** sem limites; **V:** derrota esmagadora; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

692

Hlin Rumnaheim, Humano (Rashemi) Mago;
F9 **D**13 **C**12 **I**16 **S**13 **C**11; 7 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, raio de fogo, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, identificação!, escudo, imagem silenciosa!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t75, 10 po; ex-Soldado(Oficial);
T: direto, encontra sinais; **I:** nação; **V:** uma crença específica; **D:** Ódio irracional por inimigo.

693

Dorn Alto-hill, Halfling (Robusto) Clérigo (Diancecht);
F16 **D**13 **C**12 **I**9 **S**13 **C**11; 9 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Joalheiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, julga pelas ações; **I:** poder; **V:** se vingar de humilhação; **D:** confia facilmente.

694

Ander Windrivver, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**16 **C**12 **I**13 **S**9 **C**13; 9 hp; Arcanismo!, Atletismo, Enganação, História!, Investigação, Percepção; Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t58, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: explica pacientemente, justo; **I:** justiça; **V:** culpa terrível; **D:** vícios da cidade.

695

Pieron Pisacar, Humano (Turami) Clérigo (Hestia);
F13 **D**10 **C**13 **I**10 **S**16 **C**12; 9 hp; Enganação, Medicina, Religião, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!,escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t59, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: calmo, confiante; **I:** redenção; **V:** não abandona; **D:** obediente às leis.

696

Euphemia Tosscobble, Halfling (Robusto) Ladino;
F10 **D**16 **C**10 **I**13 **S**12 **C**13; 8 hp; Adestrar Animais!, Intimidação, Investigação, Persuasão!, Furtividade, Sobrevivência; Joalheiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t38, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: fala com palavras polissilábicas, direto; **I:** tradição; **V:** lembrança roubada; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

697

Vladislak Iltazyara, Humano (Rashemi) Ladino;
F12 **D**16 **C**9 **I**12 **S**12 **C**13; 7 hp; Acrobacia!, Adestrar Animais, Enganação, Persuasão, Prestidigitação, Sobrevivência; Potter, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Subcomum, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Herói do Povo(Herói de um Exército);
T: justo, entediado; **I:** sinceridade; **V:** carrega as ferramentas; **D:** sonhos tirânicos.

698

Ielenia Underbough, Elfo (Alto) Mago;
F8 **D**15 **C**15 **I**15 **S**10 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Gnomo, Goblin; luz, ilusão menor, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: leitor voraz, amante misterioso; **I:** honra; **V:** irmãos de armas; **D:** não tolera nada.

699

Ander Underbough, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**15 **C**14 **I**15 **S**10 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; raio de fogo, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, identificação, armadura arcana, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: encontra sinais, prefere agir do que falar; **I:** redenção; **V:** preservar biblioteca; **D:** caçado por tirano.

700

Erdan Xiloscient, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duas Armas);
F11 **D**15 **C**15 **I**8 **S**12 **C**13; 12 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Percepção, Sobrevivência; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: reservado, fala devagar; **I:** poder ; **V:** proteger indefesos; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

701

Igan Thorngage, Humano (Damaran) Clérigo (Boldrei);
F15 **D**9 **C**13 **I**11 **S**15 **C**11; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Orc; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado(relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t76, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, leitor voraz; **I:** justiça; **V:** preservação de um texto; **D:** confia na hierarquia.

702

Vani Greenbottle, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**15 **C**11 **I**15 **S**11 **C**12; 6 hp; Enganação, Investigação, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; globos de luz, ilusão menor, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo, imagem silenciosa!, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t96, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: fazedor de amigos, hábito de tomar notas; **I:** sinceridade; **V:** vingança herege; **D:** fofoqueiro.

703

Esvele Dankil, Humano (Tethyrian) Mago;
F8 **D**14 **C**14 **I**15 **S**13 **C**10; 8 hp; Enganação, Intuição, Investigação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Silvestre; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, mísseis mágicos!, escudo, imagem silenciosa, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t26, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: se arrisca muito, motivado; **I:** poder; **V:** saudades da família; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

704

Vani Brightwood, Humano (Illuskan) Mago;
F7 **D**14 **C**15 **I**14 **S**12 **C**12; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Celestial, Élfico, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, detectar magia!, mísseis mágicos!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: leitor voraz, mente aberta; **I:** liberdade ; **V:** se vingar de humilhação; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

705

Ander Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Boldrei);
F14 **D**11 **C**15 **I**8 **S**14 **C**12; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Gnomo, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 15 po; ex-Acólito;
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, pacificador; **I:** sem limites; **V:** protetor de texto; **D:** vícios da cidade.

706

Kristryd Dyernina, Humano (Rashemi) Clérigo (Apollo);
F14 **D**8 **C**13 **I**13 **S**15 **C**11; 9 hp; Enganação, Intuição, Religião, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t75, 15 po; ex-Criminoso(Batedor de carteira);
T: fala com palavras polissilábicas, calmo; **I:** honra; **V:** não abandona; **D:** não tolera nada.

707

Merric Underbough, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F9 **D**14 **C**13 **I**15 **S**10 **C**13; 7 hp; Arcanismo, Enganação, Religião, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; ilusão menor, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia, armadura arcana, mísseis mágicos!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t52, 15 po; ex- Criminoso (Contrabandista);
T: inspirador, se arrisca muito; **I:** aspiração; **V:** lembrança roubada; **D:** julgador.

708

Dain Balderk, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F13 **D**14 **C**15 **I**9 **S**13 **C**10; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, rapieira, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: bruto, demora a confiar; **I:** crescimento pessoal; **V:** honroso; **D:** medroso.

709

Paela Gemflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Demeter);
F14 **D**11 **C**12 **I**10 **S**15 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina, Percepção; Comum, Élfico, Gnomo, Silvestre; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: confiante, caçador de mistérios; **I:** poder ; **V:** ama sua terra; **D:** fofoqueiro.

710

Callie Frostbeard, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Lathander);
F13 **D**13 **C**13 **I**8 **S**15 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Élfico, Halfling, Silvestre; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t8, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, confiante; **I:** sem limites; **V:** preservar biblioteca; **D:** obcecado em mistérios.

711

713

Aust Starflower, Elfo (Floresta) Ladino;
F10 **D**19 **C**7 **I**12 **S**17 **C**8; 6 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Percepção!, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t97, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: motivado, amante misterioso; **I:** redenção; **V:** lembrança roubada; **D:** confia na hierarquia.

714

Shan Ilphelkiir, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**19 **C**8 **I**17 **S**9 **C**10; 7 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Percepção!, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Orc, Gíria de Ladrão; raio congelante; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t44, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: idólatra, se arrisca muito; **I:** crescimento pessoal; **V:** dívida antiga; **D:** não sabe mentir.

715

Bardryn Dankil, Anão (Montanha) Clérigo (Hathor);
F18 **D**4 **C**17 **I**4 **S**18 **C**12; 11 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 15 po; ex- Acólito;
T: leitor voraz, otimista; **I:** mudança; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** fugindo de casa.

716

Jelenneth Holimion, Elfo (Floresta) Clérigo (Demeter);
F10 **D**8 **C**15 **I**7 **S**18 **C**15; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Silvestre; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 15 po; ex-Acólito;
T: intolerante, enclausurado; **I:** aspiração; **V:** buscador de resposta; **D:** obsessivo.

717

Xanaphia Dankil, Anão (Colina) Clérigo (Pelor);
F15 **D**8 **C**12 **I**18 **S**13 **C**7; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Halfling, Orc; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t68, 15 po; ex-Acólito;
T: confiante, prefere agir do que falar; **I:** aspiração; **V:** dívida antiga; **D:** julgador.

718

Kao Lian, Humano (Shou) Ladino;
F10 **D**18 **C**10 **I**10 **S**10 **C**15; 8 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Investigação, Persuasão, Furtividade!; Jogo dos Três Dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t90, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: fazedor de amigos, motivado; **I:** pessoas; **V:** erro mortal; **D:** fugindo de casa.

719

Naivara Starflower, Elfo (Floresta) Ladino;
F10 **D**18 **C**8 **I**11 **S**12 **C**14; 7 hp; Adestrar Animais!, Investigação, Percepção, Atuação!, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência; Vidreiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** sinceridade; **V:** proteger indefesos; **D:** vícios da cidade.

720

Thia Ilphelkiir, Elfo (Alto) Clérigo (Hathor);
F13 **D**8 **C**13 **I**9 **S**18 **C**12; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Persuasão; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Élfico, Halfling; luz; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: encontra sinais, planejador; **I:** liberdade ; **V:** uma crença específica; **D:** medroso.

721

Quarion Amastacia, Elfo (Alto) Mago;
F8 **D**16 **C**14 **I**17 **S**10 **C**8; 8 hp; Arcanismo, História, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante, Primordial; globos de luz, luz, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, identificação!, mísseis mágicos!, escudo, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Sábio(Acadêmico desacreditado);
T: horrivelmente estranho, mente aberta; **I:** lógica; **V:** preservação de um texto; **D:** obcecado em mistérios.

722

Kathra Brawnanvil, Anão (Colina) Guerreiro (Arquearia);
F8 **D**17 **C**16 **I**12 **S**13 **C**7; 14 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Intuição, Sobrevivência; Mason, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, glaive, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: intolerante, mente aberta; **I:** justiça; **V:** não abandona; **D:** fugindo de casa.

723

Immeral Moonwhisper, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**17 **C**15 **I**11 **S**14 **C**4; 12 hp; Atletismo, Enganação, Percepção, Furtividade, Sobrevivência; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Goblin; mãos mágicas; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, maça estrela, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t73, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: fazedor de amigos, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** fé; **V:** lembrança roubada; **D:** esquece os planos.

724

Adrik Lutgehr, Anão (Colina) Ladino;
F5 **D**17 **C**10 **I**13 **S**13 **C**15; 9 hp; Acrobacia!, Enganação, Percepção, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t98, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: determinado, inspirador; **I:** liberdade; **V:** ajudar a família; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

725

Heian Moonbrook, Elfo (Alto) Mago;
F10 **D**17 **C**13 **I**15 **S**10 **C**8; 7 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Percepção, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, armadura arcana, escudo arcano!, imagem silenciosa; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t58, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: inspirador, confiante; **I:** fé; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

726

Katernin Kulenov, Humano (Damaran) Clérigo (Boldrei);
F12 **D**8 **C**15 **I**11 **S**17 **C**10; 10 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Potter, Veículos (Terrestres); Comum, Silvestre; orientação, luz, resistência; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: confiante, enclausurado; **I:** liberdade ; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** desrespeitoso.

727

Adrie Ramondo, Elfo (Alto) Ladino;
F11 **D**17 **C**8 **I**14 **S**9 **C**14; 7 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação, Intimidação, Percepção, Atuação!, Persuasão; Cartas, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gnomo, Gíria de Ladrão; raio congelante; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, Ferramentas de Ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: otimista, intolerante; **I:** redenção; **V:** ajudar a família; **D:** Se distrai facilmente.

728

Lyle Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Defesa);
F17 **D**11 **C**14 **I**10 **S**9 **C**12; 12 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Intimidação; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; cota de malhas, escudo, maça estrela, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t97, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: polissilábico, amante misterioso; **I:** liberdade ; **V:** protetor de texto; **D:** não sabe mentir

729

Erevan Diamonddew, Elfo (Floresta) Clérigo (Arawai);
F12 **D**12 **C**13 **I**9 **S**17 **C**10; 9 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina, Percepção; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: hábito de tomar notas, se arrisca muito; **I:** poder ; **V:** derrota esmagadora; **D:** Se distrai facilmente.

730

Traubon Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**13 **C**12 **I**11 **S**9 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, net, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** conhecimento; **V:** ajudar a família; **D:** confia facilmente.

731

Rurik Gemblossom, Anão (Colina) Mago;
F8 **D**14 **C**16 **I**16 **S**9 **C**10; 10 hp; Arcanismo, Atletismo, Intimidação, Investigação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: caçador de mistérios, direto; **I:** sem limites; **V:** protetor de estudante; **D:** medroso.

732

Sannl Dankil, Anão (Colina) Clérigo (Demeter);
F14 **D**7 **C**15 **I**8 **S**16 **C**13; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 15 po; ex-Acólito;
T: fala com palavras polissilábicas, leitor voraz; **I:** bem maior; **V:** erro mortal; **D:** erro secreto.

733

Eldon Tealeaf, Halfling (Robusto) Mago;
F7 **D**16 **C**13 **I**15 **S**11 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Halfling, Orc, Primordial; mãos mágicas, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t35, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: justo, motivado; **I:** poder ; **V:** preservar biblioteca; **D:** estuda demônios.

734

Tana Greycastle, Humano (Damaran) Mago;
F10 **D**13 **C**15 **I**16 **S**11 **C**8; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Celestial, Gigante, Primordial; luz, ilusão menor, raio congelante; enfeitiçar pessoa, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: determinado, acumulador secreto; **I:** crescimento pessoal; **V:** Proteger templo; **D:** desconfia de aliados.

735

Meriele Goldpetal, Elfo (Alto) Clérigo (Lathander);
F12 **D**8 **C**15 **I**12 **S**16 **C**10; 10 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Percepção, Sobrevivência; Potter, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gnomo; prestidigitação; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t1, 10 po; ex-Herói do Povo(Desafiou Tirano);
T: entediado, leitor voraz; **I:** poder; **V:** vingança herege; **D:** excesso de confiança.

736

Riardon Nailo, Elfo (Alto) Ladino;
F9 **D**16 **C**10 **I**15 **S**11 **C**12; 8 hp; Arcanismo, Enganação, História, Intimidação, Investigação, Percepção!, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Élfico, Gnomo, Primordial, Gíria de Ladrão; ilusão menor; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, common

737

Ivellios Amastacia, Elfo (Alto) Ladino;
F12 **D**16 **C**9 **I**14 **S**8 **C**14; 7 hp; Adestrar Animais, Atletismo!, Intimidação!, Percepção, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência; Ferramentas de Ladino, Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gigante, Gíria de Ladrão; toque chocante; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: tolerante, confiante; **I:** poder; **V:** uma crença específica; **D:** obcecado em mistérios.

738

Theirastra Nightbreeze, Elfo (Alto) Mago;
F10 **D**16 **C**11 **I**14 **S**11 **C**11; 6 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação, Percepção; Comum, Élfico, Goblin, Halfling, Orc; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t64, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: amante misterioso, fala devagar; **I:** responsabilidade; **V:** buscador de resposta; **D:** estuda demônios.

739

Quelenna Ungart, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**16 **C**13 **I**11 **S**8 **C**13; 9 hp; Enganação, Intuição, Investigação, Percepção, Religião!, Prestidigitação; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Orc, Primordial, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, justo; **I:** poder; **V:** Proteger templo; **D:** confia na hierarquia.

740

Lavinia Tealeaf, Halfling (Robusto) Ladino;
F10 **D**16 **C**9 **I**13 **S**13 **C**12; 7 hp; Acrobacia!, Enganação, Intuição, Percepção, Persuasão, Religião!; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso,vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, amante misterioso; **I:** beleza; **V:** defender indefesos; **D:** Ódio irracional por inimigo.

741

Milo Brawnanvil, Anão (Colina) Mago;
F10 **D**13 **C**13 **I**16 **S**11 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Goblin; globos de luz, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, detectar magia!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: fala com palavras polissilábicas, inflexível; **I:** crescimento pessoal; **V:** irmãos de armas; **D:** falante impulsivo.

742

Heian Nightbreeze, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**16 **C**12 **I**10 **S**11 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Élfico; prestidigitação; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, rapieira, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t17, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: inspirador, caçador de mistérios; **I:** sem limites; **V:** carrega as ferramentas; **D:** não tolera nada.

743

Hadarai Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Ilmater);
F15 **D**14 **C**13 **I**5 **S**15 **C**11; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Halfling, Primordial; luz, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, tolerante; **I:** caridade; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

744

Seraphina Thorngage, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**14 **C**15 **I**9 **S**15 **C**9; 12 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, net, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t59, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: forte, inflexível; **I:** poder ; **V:** irmãos de armas; **D:** julgador.

745

Alton Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F15 **D**15 **C**14 **I**9 **S**11 **C**9; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Enganação,Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t63, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: justo, prefere agir do que falar; **I:** liberdade; **V:** carrega as ferramentas; **D:** fofoqueiro.

746

Sariel Amastacia, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**14 **C**13 **I**10 **S**14 **C**7; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada grande, escudo, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: reservado, forte; **I:** poder; **V:** saudades da família; **D:** medroso.

747

Gardain Battlehammer, Anão (Montanha) Ladino;
F9 **D**13 **C**14 **I**13 **S**9 **C**15; 10 hp; Acrobacia, Enganação!, Atuação!, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t84, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: calmo, fazedor de amigos; **I:** liberdade; **V:** erro mortal; **D:** desconfia de aliados.

748

Artin Ungart, Anão (Montanha) Mago;
F10 **D**14 **C**12 **I**15 **S**10 **C**12; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Orc; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana, imagem silenciosa!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, fazedor de amigos; **I:** pessoas; **V:** tonar-se grande; **D:** desconfiado.

749

Bethrynna Liadon, Elfo (Floresta) Clérigo (Arawai);
F13 **D**11 **C**13 **I**13 **S**15 **C**8; 9 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; orientação, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t38, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: julga pelas ações, determinado; **I:** orgulho; **V:** erro mortal; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

750

Shaena Ironfist, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Chauntea);
F13 **D**12 **C**15 **I**11 **S**13 **C**9; 10 hp; Adestrar Animais, Medicina, Persuasão, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Halfling; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, brunea, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: reservado, bruto; **I:** sem limites; **V:** protetor de texto; **D:** não tolera nada.

751

Adrik Ironfist, Anão (Colina) Mago;
F9 **D**13 **C**15 **I**13 **S**12 **C**11; 9 hp; Intuição, Investigação, Medicina, Religião; Comum, Anão, Goblin, Orc; globos de luz, ilusão menor, raio congelante; mãos flamejantes, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo, sono!, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t9, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, otimista; **I:** poder ; **V:** protetor de texto; **D:** confia facilmente.

752

Milo Hilltopple, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**13 **C**13 **I**11 **S**10 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, mangual, besta de mão, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Herói do Povo(Treinou os Camponeses);
T: demora a confiar, intolerante; **I:** conhecimento; **V:** recuperar relíquia; **D:** desconfia de aliados.

753

Mardred Holderhek, Anão (Montanha) Mago;
F12 **D**12 **C**15 **I**13 **S**12 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Investigação; Comum, Anão, Gigante, Halfling; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, compreender idiomas, armadura arcana!, escudo, imagem silenciosa, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: hábito de tomar notas, mente aberta; **I:** poder ; **V:** protetor de estudante; **D:** estuda demônios.

754

Dankil Wen, Humano (Shou) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**10 **C**13 **I**12 **S**12 **C**11; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Alquimista, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, lança longa, escudo, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, suprimentos de alquimia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Herói do Povo (Enfrentou Monstro);
T: educado, hábito de tomar notas; **I:** beleza; **V:** buscador de resposta; **D:** confia facilmente.

755

Lidda Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Re-Horakhty);
F13 **D**12 **C**11 **I**11 **S**15 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!; maça, brunea, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t97, 10 po; ex-Sábio(Astrônomo);
T: hábito de tomar notas, inflexível; **I:** poder ; **V:** ama sua terra; **D:** Se distrai facilmente.

756

Balama Calabra, Humano (Turami) Guerreiro (Defesa);
F14 **D**10 **C**14 **I**10 **S**11 **C**14; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Religião; Comum, Celestial, Gnomo, Goblin; cota de malhas, besta pesada, tridente, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 15 po; ex-Acólito;
T: irritado, caçador de mistérios; **I:** poder; **V:** dívida antiga; **D:** desrespeitoso.

757

Nedda Underbough, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Hestia);
F11 **D**12 **C**14 **I**11 **S**14 **C**11; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Dracônico, Élfico, Halfling; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: acumulador secreto, mente aberta; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** estuda demônios.

758

Urth Fireforge, Anão (Colina) Ladino;
F12 **D**13 **C**13 **I**14 **S**8 **C**13; 10 hp; Adestrar Animais, Enganação, Investigação!, Prestidigitação, Furtividade!, Sobrevivência; Cartógrafo, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: fala devagar, hábito de tomar notas; **I:** sinceridade; **V:** proteger indefesos; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

759

Kithri Thorngage, Halfling (Robusto) Clérigo (Apollo);
F14 **D**12 **C**13 **I**12 **S**13 **C**9; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Gigante, Halfling, Primordial; orientação, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, brunea, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 15 po; ex-Acólito;
T: encontra sinais, fala com palavras polissilábicas; **I:** honra; **V:** carrega as ferramentas; **D:** medroso.

760

Arizima Hahpet, Humano (Mulan) Mago;
F5 **D**16 **C**15 **I**18 **S**9 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gnomo; luz, mãos mágicas, raio congelante; compreender idiomas!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, imagem silenciosa!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: hábito de tomar notas, acumulador secreto; **I:** viva e deixe viver; **V:** protetor de texto; **D:** fugindo de casa.

761

Immeral Mei, Elfo (Alto) Mago;
F9 **D**18 **C**11 **I**16 **S**7 **C**11; 6 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Halfling, Orc; globos de luz, luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t30, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: horrivelmente estranho, mente aberta; **I:** beleza; **V:** protetor de texto; **D:** desconfia de aliados.

762

Leshanna Balderk, Anão (Colina) Clérigo (Mishakal);
F15 **D**10 **C**13 **I**7 **S**18 **C**9; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão,Goblin, Silvestre; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso,vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t61, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, inspirador; **I:** lógica; **V:** tonar-se grande; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

763

Merla Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F11 **D**15 **C**18 **I**11 **S**10 **C**7; 10 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa, identificação, armadura arcana, imagem silenciosa, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, gosta de luxo; **I:** orgulho; **V:** vingança herege; **D:** ama muito o dinheiro.

764

Soveliss Starflower, Elfo (Alto) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**10 **C**18 **I**9 **S**10 **C**10; 14 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial, Élfico; luz; cota de malhas, escudo, martelo de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: forte, prefere agir do que falar; **I:** sem limites; **V:** se vingar de humilhação; **D:** não sabe mentir.

765

Ander Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F6 **D**18 **C**9 **I**13 **S**12 **C**14; 7 hp; Enganação, Intuição, Intimidação!, Atuação, Religião!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, enclausurado; **I:** tradição; **V:** recuperar relíquia; **D:** desconfia de aliados.

766

Veit Balderk, Anão (Colina) Clérigo (Demeter);
F13 **D**5 **C**16 **I**9 **S**17 **C**12; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, luz, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: direto, acumulador secreto; **I:** independência; **V:** defender indefesos; **D:** desconfia de aliados.

767

Sariel Goldpetal, Elfo (Floresta) Mago;
F6 **D**14 **C**15 **I**17 **S**9 **C**11; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Gnomo; globos de luz, raio de fogo, luz; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: acumulador secreto, mente aberta; **I:** destino; **V:** buscador de resposta; **D:** fugindo de casa.

768

Bree Hilltopple, Halfling (Robusto) Ladino;
F7 **D**17 **C**15 **I**14 **S**10 **C**9; 10 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t51, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: irritado, prefere agir do que falar; **I:** redenção; **V:** lembrança roubada; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

769

Osborn Ungart, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F10 **D**17 **C**15 **I**11 **S**10 **C**9; 12 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Sobrevivência; Comum, Élfico, Halfling, Orc; cota de malhas, besta de mão, besta de mão, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: leitor voraz, fala devagar; **I:** lógica; **V:** preservar biblioteca; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

770

Fyevarra Fireforge, Halfling (Robusto) Ladino;
F9 **D**17 **C**11 **I**14 **S**7 **C**14; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Investigação, Prestidigitação, Furtividade!; Ferramentas de Ladino!; Comum, Celestial, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: forte, acumulador secreto; **I:** conhecimento; **V:** Proteger templo; **D:** estuda demônios.

771

Bruenor Balderk, Anão (Colina) Mago;
F8 **D**13 **C**14 **I**17 **S**12 **C**8; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Gigante, Orc; globos de luz, mãos mágicas, prestidigitação; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: leitor voraz, hábito de tomar notas; **I:** beleza; **V:** preservação de um texto; **D:** segredo vergonhoso.

772

Callie Brushgather, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**17 **C**14 **I**7 **S**10 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, net, tridente, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t60, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: educado, motivado; **I:** independência; **V:** erro mortal; **D:** confia facilmente.

773

Barendd Rumnaheim, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**8 **C**16 **I**13 **S**10 **C**9; 13 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Sobrevivência; Comum, Celestial, Anão, Goblin; cota de malhas, glaive, maça estrela, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: entediado, gosta de luxo; **I:** liberdade; **V:** vendeu a alma; **D:** fofoqueiro.

774

Milo Hilltopple, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**15 **C**15 **I**16 **S**9 **C**7; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Gigante, Goblin, Halfling; luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 10 po; ex-Sábio(Professor);
T: explica pacientemente, idólatra; **I:** redenção; **V:** buscador de resposta; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

775

Baern Battlehammer, Anão (Colina) Mago;
F10 **D**14 **C**16 **I**15 **S**8 **C**9; 10 hp; Enganação, História, Religião, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, compreender idiomas, detectar magia!, identificação, escudo arcano!, sono; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t82, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: encontra sinais, fala com palavras polissilábicas; **I:** pessoas; **V:** dívida antiga; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

776

Igan Shemov, Humano (Damaran) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**10 **C**15 **I**8 **S**10 **C**13; 12 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Subcomum; cota de malhas, glaive, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t76, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: inflexível, motivado; **I:** orgulho; **V:** erro mortal; **D:** erro secreto.

777

Harbek Goodbarrel, Anão (Montanha) Mago;
F12 **D**12 **C**15 **I**16 **S**9 **C**8; 8 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t45, 15 po; ex-Criminoso(Chantagista);
T: hábito de tomar notas, intolerante; **I:** caridade; **V:** ajudar a família; **D:** segredo vergonhoso.

778

Cefrey Lackman, Humano (Illuskan) Ladino;
F15 **D**16 **C**8 **I**11 **S**10 **C**12; 7 hp; Atletismo, Enganação!, Intuição, Atuação, Persuasão, Furtividade; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t23, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: calmo, bruto; **I:** fé; **V:** culpa terrível; **D:** obcecado em mistérios.

779

Erevan Oakenheel, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**15 **C**16 **I**9 **S**10 **C**12; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial, Élfico; raio de fogo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, reservado; **I:** orgulho; **V:** derrota esmagadora; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

780

Caelynn Galanodel, Elfo (Alto) Ladino;
F7 **D**16 **C**9 **I**14 **S**12 **C**14; 7 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação!, Percepção, Atuação, Prestidigitação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial, Élfico, Gíria de Ladrão; prestidigitação; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t99, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: fala devagar, idólatra; **I:** aspiração; **V:** irmãos de armas; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

781

Keyleth Holimion, Elfo (Alto) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**14 **C**13 **I**9 **S**10 **C**10; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Celestial, Élfico; raio de fogo; cota de malhas, escudo, espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: forte, fala com palavras polissilábicas; **I:** poder ; **V:** defender indefesos; **D:** obediente às leis.

782

Gurdis Ironfist, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**16 **C**11 **I**13 **S**7 **C**13; 8 hp; Acrobacia!, Atletismo, Enganação!, Intimidação, Persuasão, Prestidigitação; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Soldado(Contramestre);
T: forte, reservado; **I:** bem maior; **V:** preservar biblioteca; **D:** ama muito o dinheiro.

783

Meilil Silverfrond, Elfo (Floresta) Clérigo (Hathor);
F13 **D**10 **C**13 **I**9 **S**16 **C**11; 9 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t95, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, otimista; **I:** aspiração; **V:** irmãos de armas; **D:** confia facilmente.

784

Kristryd Holderhek, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**12 **C**10 **I**16 **S**11 **C**11; 8 hp; Acrobacia!, Adestrar Animais, Intuição, Investigação!, Prestidigitação, Sobrevivência; Ferreiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: fala com palavras polissilábicas, gosta de luxo; **I:** caridade ; **V:** protetor de texto; **D:** erro secreto.

785

Flint Dankil, Anão (Colina) Clérigo (Pelor);
F15 **D**8 **C**14 **I**12 **S**15 **C**8; 11 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Orc; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t89, 15 po; ex-Acólito;
T: inflexível, julga pelas ações; **I:** mudança; **V:** proteger indefesos; **D:** desconfiado.

786

Oskar Lutgehr, Anão (Colina) Mago;
F7 **D**11 **C**15 **I**15 **S**13 **C**11; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Élfico, Halfling; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t39, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: amante misterioso, reservado; **I:** sinceridade; **V:** ama sua terra; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

787

Xanaphia Evenwood, Humano (Tethyrian) Ladino;
F8 **D**14 **C**8 **I**14 **S**13 **C**15; 7 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Investigação, Percepção, Furtividade!; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t43, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: reservado, entediado; **I:** pessoas; **V:** erro mortal; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

788

Bethrynna Leagallow, Halfling (Robusto) Clérigo (Diancecht);
F12 **D**14 **C**14 **I**9 **S**15 **C**8; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Gigante, Gnomo, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, infligir ferimentos!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t65, 15 po; ex-Acólito;
T: motivado, intolerante; **I:** mudança; **V:** Proteger templo; **D:** desrespeitoso.

789

Corrin Ilphelkiir, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**14 **C**15 **I**8 **S**10 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: educado, irritado; **I:** poder ; **V:** tonar-se grande; **D:** obcecado em mistérios.

790

Tana Shemov, Humano (Damaran) Guerreiro (Duas Armas);
F11 **D**15 **C**14 **I**9 **S**14 **C**9; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t10, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: otimista, inspirador; **I:** crescimento pessoal; **V:** não abandona; **D:** sonhos tirânicos.

791

Osborn Tosscobble, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F12 **D**15 **C**13 **I**10 **S**10 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Percepção, Sobrevivência; Cook, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, utensílios de cozinha, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t92, 10 po; ex-Herói do Povo(Treinou os Camponeses);
T: entediado, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** poder ; **V:** irmãos de armas; **D:** obsessivo.

792

Leshanna Nailo, Elfo (Floresta) Clérigo (Boldrei);
F12 **D**13 **C**12 **I**10 **S**15 **C**10; 9 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Subcomum; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t67, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, idólatra; **I:** poder; **V:** defender os aliados; **D:** ama muito o dinheiro.

793

Leshanna Moonwhisper, Elfo (Alto) Ladino;
F11 **D**15 **C**10 **I**13 **S**11 **C**12; 8 hp; Enganação, Intimidação, Investigação, Percepção, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gnomo, Gíria de Ladrão; luz; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, Ferramentas de Ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t86, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: motivado, caçador de mistérios; **I:** pessoas; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** medroso.

794

Adrie Goldpetal, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duelismo);
F14 **D**12 **C**13 **I**8 **S**13 **C**12; 11 hp; Adestrar Animais, Intuição, Percepção, Religião, Sobrevivência; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; cota de malhas, chicote, arco longo, machadinha, machadinha, pacote do explorador, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t85, 15 po; ex-Acólito;
T: fala devagar, idólatra; **I:** poder ; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** estuda demônios.

795

Felosial Brightwood, Elfo (Floresta) Clérigo (Ilmater);
F13 **D**10 **C**13 **I**10 **S**14 **C**12; 9 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Orc; orientação, luz, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t22, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, inflexível; **I:** fé; **V:** o povo comum; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

796

Dona Pisacar, Humano (Turami) Mago;
F10 **D**13 **C**13 **I**14 **S**11 **C**11; 7 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Anão, Élfico, Goblin; raio de fogo, luz, raio congelante; compreender idiomas, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Sábio(Bibliotecário);
T: se arrisca muito, forte; **I:** pessoas; **V:** lembrança roubada; **D:** estuda demônios.

797

Esvele Evenwood, Humano (Tethyrian) Clérigo (Diancecht);
F13 **D**12 **C**13 **I**10 **S**13 **C**11; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Halfling; luz, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, fala com palavras polissilábicas; **I:** caridade; **V:** preservação de um texto; **D:** obsessivo.

798

Mardred Gorunn, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**13 **C**13 **I**12 **S**10 **C**12; 9 hp; Enganação!, Intimidação, Investigação, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: motivado, fazedor de amigos; **I:** caridade; **V:** ama sua terra; **D:** julgador.

799

Finellen Ironfist, Anão (Montanha) Clérigo (Hestia);
F13 **D**9 **C**19 **I**10 **S**12 **C**8; 12 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Goblin, Primordial; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 15 po; ex-Acólito;
T: se arrisca muito, polissilábico; **I:** mudança; **V:** preservação de um texto; **D:** ama muito o dinheiro.

800

Peren Ilphelkiir, Elfo (Alto) Ladino;
F6 **D**18 **C**7 **I**11 **S**15 **C**14; 6 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Intimidação, Investigação!, Percepção, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Dracônico, Anão, Élfico, Gnomo, Gíria de Ladrão; raio congelante; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: encontra sinais, amante misterioso; **I:** conhecimento; **V:** vendeu a alma; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

801

Darrak Gemblossom, Elfo (Floresta) Clérigo (Apollo);
F12 **D**13 **C**14 **I**7 **S**18 **C**7; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling; orientação, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 15 po; ex-Acólito;
T: gosta de luxo, forte; **I:** liberdade; **V:** protetor de estudante; **D:** não tolera nada.

802

Igan Shemov, Humano (Damaran) Ladino;
F6 **D**17 **C**9 **I**17 **S**12 **C**10; 7 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t48,15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: bruto, julga pelas ações; **I:** liberdade ; **V:** ajudar a família; **D:** sonhos tirânicos.

803

Carric Xiloscient, Elfo (Alto) Ladino;
F8 **D**16 **C**17 **I**15 **S**4 **C**11; 11 hp; Acrobacia!, Arcanismo, Enganação, História, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Anão, Élfico, Gnomo, Gíria de Ladrão; mãos mágicas; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: horrivelmente estranho, mente aberta; **I:** sem limites; **V:** protetor de estudante; **D:** obcecado em mistérios.

804

Gunnloda Strakeln, Anão (Montanha) Guerreiro (Armas Grandes);
F17 **D**7 **C**16 **I**12 **S**8 **C**11; 13 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Caligrafia, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, espada grande, besta pesada, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, suprimentos de caligrafia, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: gosta de luxo, entediado; **I:** sinceridade; **V:** saudades da família; **D:** pensamento inflexível.

805

Artin Torunn, Anão (Montanha) Clérigo (Chauntea);
F15 **D**6 **C**17 **I**12 **S**15 **C**6; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Celestial, Anão, Halfling; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 15 po; ex-Acólito;
T: fala devagar, amante misterioso; **I:** honra; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** esquece os planos.

806

Thia Diamonddew, Elfo (Alto) Ladino;
F6 **D**17 **C**11 **I**15 **S**10 **C**12; 8 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Intimidação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Halfling, Gíria de Ladrão; raio congelante; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, Ferramentas de Ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t58, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: fazedor de amigos, hábito de tomar notas; **I:** tradição; **V:** buscador de resposta; **D:** sonhos tirânicos.

807

Errich Gorunn, Halfling (Robusto) Clérigo (Hestia);
F15 **D**11 **C**11 **I**9 **S**17 **C**8; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: irritado, se arrisca muito; **I:** bem maior; **V:** derrota esmagadora; **D:** desconfiado.

808

Cora Brushgather, Halfling (Robusto) Mago;
F13 **D**17 **C**14 **I**14 **S**6 **C**7; 8 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Gnomo, Goblin, Halfling; mãos mágicas, ilusão menor, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, detectar magia, armadura arcana, escudo arcano!, sono; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado(relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, acumulador secreto; **I:** redenção; **V:** proteger indefesos; **D:** obsessivo.

809

Lindal Amblecrown, Humano (Chondathan) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**17 **C**14 **I**7 **S**13 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, besta de mão, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: reservado, inflexível; **I:** sinceridade; **V:** defender indefesos; **D:** ama muito o dinheiro.

810

Taklinn Frostbeard, Anão (Montanha) Mago;
F8 **D**13 **C**16 **I**14 **S**7 **C**13; 9 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Anão, Orc, Primordial; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, detectar magia, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo arcano!, imagem silenciosa!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t8, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, determinado; **I:** caridade ; **V:** ama sua terra; **D:** obsessivo.

811

Reed Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F6 **D**16 **C**10 **I**13 **S**12 **C**14; 8 hp; Enganação, Intimidação, Investigação!, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t82, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: bruto, gosta de luxo; **I:** liberdade; **V:** dívida antiga; **D:** ama muito o dinheiro.

812

Antinua Ilphelkiir, Elfo (Alto) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**16 **C**11 **I**13 **S**13 **C**9; 10 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Anão, Élfico; mãos mágicas; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: motivado, gosta de luxo; **I:** poder ; **V:** dívida antiga; **D:** segredo vergonhoso.

813

Traubon Dankil, Anão (Montanha) Ladino;
F12 **D**16 **C**10 **I**11 **S**9 **C**13; 8 hp; Enganação, Intimidação!, Percepção, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras,algibeira, t60, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: motivado, justo; **I:** fé; **V:** recuperar relíquia; **D:** não sabe mentir.

814

Meilil Dumein, Humano (Calishite) Mago;
F10 **D**13 **C**12 **I**16 **S**9 **C**11; 7 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; globos de luz, luz, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 10 po; ex- Soldado (Cavaleiro);
T: mente aberta, forte; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** desrespeitoso.

815

Eberk Brawnanvil, Anão (Montanha) Ladino;
F10 **D**16 **C**11 **I**13 **S**10 **C**11; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Intimidação!, Prestidigitação, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gnomo, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t35, 10 po; ex-Sábio(Alquimista);
T: forte, amante misterioso; **I:** lógica; **V:** uma crença específica; **D:** não sabe mentir.

816

Wellby Alto-hill, Halfling (Robusto) Ladino;
F11 **D**16 **C**11 **I**12 **S**9 **C**12; 8 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Investigação, Prestidigitação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t50, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: demora a confiar, se arrisca muito; **I:** poder; **V:** saudades da família; **D:** fugindo de casa.

817

Bardryn Lutgehr, Anão (Colina) Ladino;
F10 **D**16 **C**12 **I**11 **S**11 **C**11; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t18, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: forte, planejador; **I:** responsabilidade; **V:** culpa terrível; **D:** desconfiado.

818

Seraphina Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F14 **D**15 **C**14 **I**15 **S**3 **C**10; 8 hp; Enganação, Investigação, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t42, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: motivado, mente aberta; **I:** crescimento pessoal; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

819

Alton Hilltopple, Halfling (Robusto) Guerreiro (Arquearia);
F15 **D**14 **C**14 **I**13 **S**6 **C**9; 12 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, besta de mão, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inflexível, planejador; **I:** fé; **V:** irmãos de armas; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

820

Himo Starflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Lathander);
F15 **D**13 **C**11 **I**9 **S**13 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina, Percepção; Comum, Abissal, Élfico, Subcomum; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t30, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: leitor voraz, horrivelmente estranho; **I:** sem limites; **V:** vendeu a alma; **D:** estuda demônios.

821

Cade Underbough, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**15 **C**12 **I**11 **S**11 **C**13; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, besta de mão, espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: forte, mente aberta; **I:** bem maior; **V:** vendeu a alma; **D:** não sabe mentir.

822

Kanithar Dyernina, Humano (Rashemi) Clérigo (Hathor);
F12 **D**10 **C**15 **I**11 **S**13 **C**10; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Élfico, Infernal, Orc; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 15 po; ex-Acólito;
T: hábito de tomar notas, amante misterioso; **I:** poder; **V:** preservação de um texto; **D:** obsessivo.

823

Paelias Nailo, Elfo (Alto) Guerreiro (Proteção);
F14 **D**12 **C**14 **I**14 **S**11 **C**6; 12 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Percepção, Sobrevivência; Comum, Abissal, Élfico, Gigante, Halfling; raio de fogo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, picareta de guerra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t45, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: leitor voraz, mente aberta; **I:** conhecimento; **V:** preservar biblioteca; **D:** Se distrai facilmente.

824

Andraste Starflower, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F14 **D**14 **C**14 **I**10 **S**10 **C**9; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Soldado (Contramestre);
T: reservado, inspirador; **I:** conhecimento; **V:** honroso; **D:** desconfia de aliados.

825

Madislak Stayanoga, Humano (Rashemi) Mago;
F9 **D**14 **C**13 **I**14 **S**9 **C**12; 7 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Gnomo, Goblin, Subcomum; ilusão menor, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 15 po; ex-Acólito;
T: hábito de tomar notas, pacificador; **I:** poder ; **V:** culpa terrível; **D:** desconfiado.

826

Cora Ungart, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F11 **D**14 **C**13 **I**14 **S**11 **C**8; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Halfling; luz, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, detectar magia, identificação, armadura arcana!, imagem silenciosa, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: horrivelmente estranho, amante misterioso; **I:** responsabilidade; **V:** derrota esmagadora; **D:** esquece os planos.

827

Audhild Lutgehr, Anão (Colina) Ladino;
F9 **D**14 **C**11 **I**10 **S**14 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Intuição, Intimidação, Atuação, Religião!, Furtividade; Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, julga pelas ações; **I:** pessoas; **V:** defender indefesos; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

828

Alton Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Apollo);
F14 **D**11 **C**13 **I**9 **S**14 **C**10; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Halfling, Orc, Silvestre; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t74, 15 po; ex-Acólito;
T: prefere agir do que falar, cita textos sagrados; **I:** fé; **V:** protetor de escrituras; **D:** esquece os planos.

829

Alton Brushgather, Halfling (Robusto) Mago;
F9 **D**14 **C**13 **I**14 **S**10 **C**11; 7 hp; Adestrar Animais, História, Religião, Sobrevivência; Cervejeiro, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de cervejeiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t71, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: prefere agir do que falar, confiante; **I:** justiça; **V:** preservar biblioteca; **D:** vícios da cidade.

830

Errich Tosscobble, Halfling (Robusto) Clérigo (Demeter);
F13 **D**10 **C**14 **I**10 **S**14 **C**10; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Gigante, Halfling, Orc; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), símbolo sagrado(amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, determinado; **I:** conhecimento; **V:** honroso; **D:** desconfia de aliados.

831

Hlin Balderk, Anão (Colina) Ladino;
F12 **D**14 **C**10 **I**13 **S**10 **C**12; 9 hp; Atletismo, Intuição, Investigação, Religião, Prestidigitação!, Furtividade!; Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t45, 15 po; ex-Acólito;
T: forte, se arrisca muito; **I:** destino; **V:** ama sua terra; **D:** julgador.

832

Drusilia Nightbreeze, Elfo (Floresta) Clérigo (Chauntea);
F12 **D**11 **C**13 **I**10 **S**14 **C**11; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Subcomum; orientação, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 15 po; ex-Acólito;
T: prefere agir do que falar, demora a confiar; **I:** aspiração; **V:** o povo comum; **D:** fofoqueiro.

833

Verna Holimion, Halfling (Robusto) Guerreiro (Armas Grandes);
F13 **D**13 **C**13 **I**13 **S**8 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada longa, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: se arrisca muito, encontra sinais; **I:** viva e deixe viver; **V:** saudades do amante; **D:** excesso de confiança.

834

Flint Balderk, Anão (Montanha) Ladino;
F13 **D**13 **C**13 **I**12 **S**8 **C**12; 9 hp; Adestrar Animais, Intimidação, Investigação!, Prestidigitação, Furtividade, Sobrevivência; Carpinteiro, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: mente aberta, determinado; **I:** respeito; **V:** proteger templo; **D:** vícios da cidade.

835

Gorstag Evenwood, Humano (Tethyrian) Clérigo (Apollo);
F13 **D**5 **C**15 **I**9 **S**18 **C**10; 10 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Goblin, Orc; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 15 po; ex-Acólito;
T: intolerante, idólatra; **I:** justiça; **V:** o povo comum; **D:** fugindo de casa.

836

Delg Brawnanvil, Anão (Montanha) Guerreiro (Duas Armas);
F15 **D**18 **C**13 **I**9 **S**10 **C**5; 11 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Intuição; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: fala devagar, polissilábico; **I:** caridade ; **V:** defender indefesos; **D:** fofoqueiro.

837

Adrie Moonbrook, Elfo (Alto) Ladino;
F10 **D**17 **C**6 **I**15 **S**11 **C**11; 6 hp; Acrobacia, Arcanismo!, Atletismo, Enganação, História, Intimidação!, Percepção; Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Halfling, Infernal, Orc, Gíria de Ladrão; raio congelante; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: horrivelmente estranho, mente aberta; **I:** orgulho; **V:** defender os aliados; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

838

Erevan Gemflower, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**17 **C**14 **I**13 **S**12 **C**10; 12 hp; História, Intuição, Percepção, Religião, Sobrevivência; Comum, Élfico, Gnomo, Silvestre, Subcomum; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t73, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, otimista; **I:** aspiração; **V:** ajudar a família; **D:** desconfia de aliados.

839

Tharivol Goldpetal, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F17 **D**12 **C**13 **I**9 **S**11 **C**8; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, besta de mão,arco longo, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 10 po; ex-Soldado(Médico);
T: reservado, bruto; **I:** viva e deixe viver; **V:** não abandona; **D:** erro secreto.

840

Artin Brawnanvil, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F13 **D**8 **C**16 **I**9 **S**8 **C**16; 13 hp; Atletismo, Enganação, História, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; cota de malhas, escudo, cimitarra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t10, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: polissilábico, planejador; **I:** caridade ; **V:** recuperar relíquia; **D:** vícios da cidade.

841

Carric Moonwhisper, Elfo (Alto) Mago;
F9 **D**16 **C**11 **I**15 **S**8 **C**11; 6 hp; História, Intuição, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Abissal, Anão, Élfico, Orc; ilusão menor, prestidigitação, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t22, 15 po; ex-Acólito;
T: demora a confiar, enclausurado; **I:** caridade; **V:** saudades da família; **D:** julgador.

842

Ander Lutgehr, Anão (Colina) Clérigo (Mishakal);
F14 **D**10 **C**13 **I**7 **S**16 **C**10; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Abissal, Anão, Orc; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 15 po; ex-Acólito;
T: prefere agir do que falar, leitor voraz; **I:** liberdade ; **V:** vingança herege; **D:** não tolera nada.

843

Ander Underbough, Halfling (Robusto) Clérigo (Re-Horakhty);
F12 **D**10 **C**14 **I**9 **S**16 **C**9; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Halfling, Infernal; orientação, resistência, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, irritado; **I:** sinceridade; **V:** defender os aliados; **D:** vícios da cidade.

844

Darrak Strakeln, Anão (Montanha) Clérigo (Apollo);
F15 **D**5 **C**15 **I**11 **S**14 **C**10; 10 hp; Enganação, Intuição, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t18, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: planejador, tolerante; **I:** poder; **V:** lembrança roubada; **D:** falante impulsivo.

845

Meilil Basha, Humano (Calishite) Mago;
F12 **D**15 **C**13 **I**15 **S**9 **C**6; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Silvestre; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, compreender idiomas!, detectar magia!, mísseis mágicos, escudo!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: motivado, direto; **I:** beleza; **V:** protetor de estudante; **D:** Se distrai facilmente.

846

Randal Brushgather, Halfling (Robusto) Mago;
F10 **D**15 **C**14 **I**14 **S**11 **C**6; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Anão, Goblin, Halfling; luz, mãos mágicas, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo, sono!; adaga, foco arcano (globo/esfera), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: acumulador secreto, caçador de mistérios; **I:** mudança; **V:** não abandona; **D:** desconfiado.

847

Lidda Hilltopple, Halfling (Robusto) Guerreiro (Defesa);
F14 **D**15 **C**14 **I**10 **S**6 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Arcanismo, História, Intimidação; Comum, Goblin, Halfling, Orc; cota de malhas, rapieira, besta de mão, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Sábio(Astrônomo);
T: leitor voraz, horrivelmente estranho; **I:** beleza; **V:** derrota esmagadora; **D:** vícios da cidade.

848

Rangrim Rumnaheim, Anão (Colina) Clérigo (Arawai);
F13 **D**9 **C**13 **I**6 **S**15 **C**14; 10 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Halfling; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, gosta de luxo; **I:** fé; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** pensamento inflexível.

849

Enialis Liadon, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**13 **C**14 **I**15 **S**11 **C**6; 8 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, História, Percepção, Sobrevivência; Cook, Veículos(Terrestres); Comum, Élfico, Halfling; globos de luz, raio de fogo, luz, prestidigitação; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono; adaga, foco arcano (cajado), pacote do explorador, grimório, utensílios de cozinha, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: julga pelas ações, irritado; **I:** poder ; **V:** protetor de texto; **D:** segredo vergonhoso.

850

Valanthe Meliamne, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**15 **C**9 **I**12 **S**11 **C**14; 7 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Percepção, Persuasão!, Prestidigitação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t66, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: calmo, acumulador secreto; **I:** poder ; **V:** buscador de resposta; **D:** fugindo de casa.

851

Kosef Nemetsk, Humano (Damaran) Clérigo (Re-Horakhty);
F14 **D**11 **C**12 **I**9 **S**15 **C**9; 9 hp; Adestrar Animais, História, Persuasão, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Élfico; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t6, 10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: fazedor de amigos, justo; **I:** mudança; **V:** preservar biblioteca; **D:** sonhos tirânicos.

852

Galinndan Siannodel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**12 **C**13 **I**12 **S**13 **C**5; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t46, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: caçador de mistérios, inflexível; **I:** crescimento pessoal; **V:** não abandona; **D:** pensamento inflexível.

853

Xanaphia Pashar, Humano (Calishite) Clérigo (Demeter);
F13 **D**9 **C**13 **I**9 **S**15 **C**11; 9 hp; Adestrar Animais, Intuição, Persuasão, Sobrevivência; Joalheiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: mente aberta, polissilábico; **I:** poder; **V:** ama sua terra; **D:** erro secreto.

854

Immeral Thorngage, Elfo (Floresta) Clérigo (Pelor);
F12 **D**11 **C**12 **I**11 **S**15 **C**9; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Dracônico, Élfico, Goblin; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t55, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: justo, horrivelmente estranho; **I:** crescimento pessoal; **V:** irmãos de armas; **D:** obediente às leis.

855

Aelar Galanodel, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F9 **D**15 **C**12 **I**11 **S**11 **C**12; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gigante; luz; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inflexível, bruto; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** não sabe mentir.

856

Galinndan Amastacia, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**15 **C**11 **I**12 **S**12 **C**10; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Abissal, Élfico; mãos mágicas; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t63, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: bruto, educado; **I:** poder; **V:** derrota esmagadora; **D:** ama muito o dinheiro.

857

Morn Evenwood, Humano (Chondathan) Mago;
F11 **D**15 **C**11 **I**12 **S**10 **C**11; 6 hp; História, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Dracônico, Gnomo, Halfling; ilusão menor, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, armadura arcana, mísseis mágicos!, imagem silenciosa, onda trovejante; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t95, 15 po; ex-Acólito;
T: reservado, explica pacientemente; **I:** mudança; **V:** protetor de texto; **D:** confia facilmente.

858

Shaena Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Hestia);
F11 **D**10 **C**14 **I**11 **S**14 **C**10; 10 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Gnomo, Halfling, Orc; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 15 po; ex-Acólito;
T: forte, enclausurado; **I:** justiça; **V:** preservação de um texto; **D:** desconfiado.

859

Riardon Gemblossom, Elfo (Alto) Clérigo (Apollo);
F13 **D**12 **C**13 **I**10 **S**14 **C**8; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Infernal, Orc; raio congelante; orientação, luz, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, entediado; **I:** tradição; **V:** Proteger templo; **D:** pensamento inflexível.

860

Althaea Silverfrond, Elfo (Floresta) Clérigo (Apollo);
F12 **D**11 **C**13 **I**9 **S**14 **C**11; 9 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado(relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t16, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, fala com palavras polissilábicas; **I:** tradição; **V:** defender indefesos; **D:** confia na hierarquia.

861

Taklinn Rumnaheim, Anão (Colina) Ladino;
F12 **D**13 **C**13 **I**13 **S**9 **C**10; 10 hp; Acrobacia!, Enganação, Intuição!, Investigação, Percepção, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t29, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: reservado, enclausurado; **I:** caridade ; **V:** culpa terrível; **D:** medroso.

862

Quarion Meliamne, Elfo (Alto) Clérigo (Chauntea);
F13 **D**10 **C**12 **I**11 **S**13 **C**11; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Percepção, Persuasão; Comum, Anão, Élfico, Goblin, Orc; toque chocante; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: pacificador, caçador de mistérios; **I:** crescimento pessoal; **V:** protetor de texto; **D:** Se distrai facilmente.

863

Trym Tealeaf, Halfling (Robusto) Ladino;
F11 **D**18 **C**10 **I**12 **S**6 **C**12; 8 hp; Acrobacia, Arcanismo, Enganação!, História!, Atuação, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Dialeto Subterrâneo, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t24, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: calmo, leitor voraz; **I:** lógica; **V:** saudades da família; **D:** falante impulsivo.

864

Euphemia Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Demeter);
F12 **D**12 **C**11 **I**6 **S**17 **C**11; 8 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Ferreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, luz, resistência; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), ferramentas de ferreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t15, 10 po; ex-Herói do Povo (Protestou contra decreto);
T: entediado, determinado; **I:** respeito; **V:** saudades do amante; **D:** segredo vergonhoso.

865

Rangrim Balderk, Anão (Montanha) Mago;
F9 **D**14 **C**15 **I**16 **S**6 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Goblin, Orc; mãos mágicas, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes!, compreender idiomas!, mísseis mágicos, imagem silenciosa!, sono!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t33, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: fala devagar, gosta de luxo; **I:** conhecimento; **V:** preservar biblioteca; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

866

Helja Gorunn, Anão (Colina) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**9 **C**15 **I**8 **S**8 **C**13; 13 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Sapateiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, alabarda , espada longa, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, ferramentas de sapateiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t81, 10 po; ex-Herói do Povo(Salvador de um Desastre);
T: julga pelas ações, calmo; **I:** poder; **V:** proteger indefesos; **D:** desrespeitoso.

867

Ilde Dankil, Anão (Colina) Clérigo (Demeter);
F16 **D**5 **C**14 **I**9 **S**14 **C**11; 11 hp; Enganação, História, Intuição, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t13, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: confiante, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** independência; **V:** culpa terrível; **D:** não tolera nada.

868

Corrin Leagallow, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F6 **D**16 **C**14 **I**14 **S**11 **C**8; 8 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; raio de fogo, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia!, identificação, mísseis mágicos, sono!; adaga, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t88, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: fala devagar, mente aberta; **I:** nação; **V:** preservar biblioteca; **D:** falante impulsivo.

869

Kanithar Holimion, Humano (Rashemi) Clérigo (Apollo);
F16 **D**8 **C**13 **I**7 **S**14 **C**11; 9 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t43, 10 po; ex- Soldado (Oficial);
T: reservado, justo; **I:** independência; **V:** ama sua terra; **D:** Ódio irracional por inimigo.

870

Theren Rumnaheim, Anão (Colina) Clérigo (Re-Horakhty);
F13 **D**7 **C**10 **I**10 **S**16 **C**13; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Goblin, Halfling; orientação, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 15 po; ex-Acólito;
T: fala com palavras polissilábicas, hábito de tomar notas; **I:** aspiração; **V:** ajudar a família; **D:** vícios da cidade.

871

Shandri Amblecrown, Humano (Chondathan) Mago;
F8 **D**12 **C**12 **I**16 **S**11 **C**10; 7 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Investigação, Sobrevivência; Cook, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; raio de fogo, ilusão menor, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, utensílios de cozinha, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t39, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: explica pacientemente, amante misterioso; **I:** poder ; **V:** ama sua terra; **D:** erro secreto.

872

Jelenneth Moonwhisper, Elfo (Floresta) Ladino;
F10 **D**16 **C**10 **I**11 **S**11 **C**11; 8 hp; Acrobacia, Enganação!, Percepção, Atuação, Persuasão!, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t50, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: leitor voraz, irritado; **I:** liberdade ; **V:** preservação de um texto; **D:** sonhos tirânicos.

873

Helja Strakeln, Anão (Colina) Clérigo (Hestia);
F13 **D**6 **C**15 **I**11 **S**14 **C**10; 11 hp; História, Intuição, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Gigante, Orc; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 15 po; ex-Acólito;
T: fazedor de amigos, hábito de tomar notas; **I:** honra; **V:** o povo comum; **D:** desconfiado.

874

Verna Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F9 **D**13 **C**15 **I**12 **S**9 **C**11; 8 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; ilusão menor, prestidigitação, toque chocante; mãos flamejantes, compreender idiomas, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t86, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: educado, calmo; **I:** responsabilidade; **V:** saudades da família; **D:** desconfiado.

875

Lindal Tosscobble, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F11 **D**15 **C**9 **I**9 **S**12 **C**13; 7 hp; Enganação, Intuição, Persuasão!, Religião, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Goblin, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: planejador, demora a confiar; **I:** justiça; **V:** derrota esmagadora; **D:** julgador.

876

Vani Underbough, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Re-Horakhty);
F10 **D**10 **C**15 **I**10 **S**13 **C**11; 10 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t54, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: forte, intolerante; **I:** responsabilidade; **V:** não abandona; **D:** medroso.

877

Garret Brawnanvil, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**14 **C**14 **I**12 **S**9 **C**10; 12 hp; Enganação, História, Intimidação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t64, 15 po; ex-Criminoso (Ladrão de estrada);
T: bruto, fazedor de amigos; **I:** responsabilidade; **V:** uma crença específica; **D:** obsessivo.

878

Liftrasa Ungart, Anão (Colina) Ladino;
F8 **D**12 **C**14 **I**12 **S**10 **C**13; 11 hp; Arcanismo, Atletismo, Enganação, História, Investigação!, Furtividade; Thieves*' Tools!; Comum, Dialeto Subterrâneo, Anão, Gigante, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto,conjunto de roupas comuns, algibeira, t28, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: planejador, reservado; **I:** conhecimento; **V:** buscador de resposta; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

879

Trym Brushgather, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**9 **C**13 **I**11 **S**12 **C**10; 11 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Religião; Comum, Anão, Halfling, Primordial; cota de malhas, espada longa, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t8, 15 po; ex-Acólito;
T: prefere agir do que falar, horrivelmente estranho; **I:** fé; **V:** recuperar relíquia; **D:** estuda demônios.

880

Eldon Leagallow, Halfling (Robusto) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**10 **C**12 **I**13 **S**9 **C**11; 11 hp; Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, tridente, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t93, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: julga pelas ações, encontra sinais; **I:** sem limites; **V:** uma crença específica; **D:** desconfia de aliados.

881

Aramil Silverfrond, Elfo (Alto) Mago;
F11 **D**14 **C**11 **I**13 **S**11 **C**9; 6 hp; Intuição, Investigação, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gigante, Goblin, Orc; luz, prestidigitação, raio congelante, toque chocante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, identificação!, armadura arcana, sono!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso,grimório, símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t41, 15 po; ex-Acólito;
T: amante misterioso, fala devagar; **I:** viva e deixe viver; **V:** tonar-se grande; **D:** estuda demônios.

882

Sannl Ironfist, Anão (Colina) Mago;
F9 **D**12 **C**14 **I**12 **S**11 **C**11; 9 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Anão, Goblin, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, detectar magia, identificação, armadura arcana!, sono, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: determinado, cita textos sagrados; **I:** nação; **V:** não abandona; **D:** estuda demônios.

883

Paelias Siannodel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F14 **D**12 **C**12 **I**11 **S**10 **C**10; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, besta pesada, tridente, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: reservado, direto; **I:** responsabilidade; **V:** defender indefesos; **D:** julgador.

884

Andry Amakiir, Halfling (Robusto) Clérigo (Ilmater);
F11 **D**12 **C**13 **I**12 **S**13 **C**8; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Halfling; orientação, luz, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado(amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t8, 15 po; ex-Acólito;
T: hábito de tomar notas, horrivelmente estranho; **I:** honra; **V:** lembrança roubada; **D:** obsessivo.

885

Dona Astorio, Humano (Turami) Clérigo (Mishakal);
F13 **D**9 **C**12 **I**11 **S**13 **C**11; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Silvestre; orientação, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 15 po; ex-Acólito;
T: otimista, calmo; **I:** caridade; **V:** ajudar a família; **D:** excesso de confiança.

886

Faurgar Rumnaheim, Humano (Rashemi) Clérigo (Arawai);
F12 **D**11 **C**12 **I**11 **S**12 **C**11; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Abissal, Anão, Gnomo; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t14, 15 po; ex-Acólito;
T: direto, educado; **I:** caridade; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** confia na hierarquia.

887

Birel Siannodel, Elfo (Alto) Mago;
F9 **D**15 **C**11 **I**18 **S**7 **C**8; 6 hp; Arcanismo, Enganação, História, Percepção, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante; globos de luz, luz, mãos mágicas, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, identificação!, armadura arcana!, escudo arcano!, sono!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t46, 15 po; ex-Criminoso(Executor);
T: fala devagar, hábito de tomar notas; **I:** orgulho; **V:** dívida antiga; **D:** confia facilmente.

888

Galinndan Ilphelkiir, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**18 **C**10 **I**11 **S**8 **C**12; 8 hp; Enganação, Intimidação, Investigação, Percepção!, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t24, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: intolerante, fala devagar; **I:** mudança; **V:** tonar-se grande; **D:** desconfiado.

889

Adran Moonwhisper, Elfo (Alto) Mago;
F9 **D**17 **C**10 **I**16 **S**7 **C**9; 6 hp; Arcanismo, Enganação, História, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Dracônico, Élfico; globos de luz, luz, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, compreender idiomas, detectar magia!, identificação!, mísseis mágicos!, escudo!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira,

890

Oskar Rumnaheim, Anão (Montanha) Guerreiro (Duelismo);
F13 **D**11 **C**17 **I**11 **S**7 **C**9; 13 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intimidação; Comum, Anão, Gigante, Infernal; cota de malhas, escudo, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t30, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: demora a confiar, educado; **I:** fé; **V:** vendeu a alma; **D:** ama muito o dinheiro.

891

Mardred Frostbeard, Anão (Montanha) Ladino;
F7 **D**17 **C**9 **I**13 **S**11 **C**11; 7 hp; Acrobacia, Arcanismo, Enganação, História!, Prestidigitação!, Furtividade; Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Halfling, Orc, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t22, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: julga pelas ações, acumulador secreto; **I:** crescimento pessoal; **V:** sacerdote que o adotou; **D:** fofoqueiro.

892

Vani Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F6 **D**16 **C**13 **I**15 **S**8 **C**10; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Medicina; Comum, Goblin, Halfling, Silvestre; globos de luz, luz, toque chocante; enfeitiçar pessoa!, identificação!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, onda trovejante; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: horrivelmente estranho, inflexível; **I:** sem limites; **V:** o povo comum; **D:** medroso.

893

Tessele Ironfist, Humano (Tethyrian) Guerreiro (Defesa);
F8 **D**11 **C**16 **I**15 **S**9 **C**9; 13 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Orc; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, alabarda , besta pesada, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t100, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: bruto, amante misterioso; **I:** viva e deixe viver; **V:** tonar-se grande; **D:** Ódio irracional por inimigo.

894

Aelar Liadon, Elfo (Floresta) Guerreiro (Proteção);
F5 **D**16 **C**12 **I**11 **S**10 **C**14; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, escudo, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: fazedor de amigos, se arrisca muito; **I:** conhecimento; **V:** defender indefesos; **D:** obediente às leis.

895

Aramil Gemflower, Elfo (Floresta) Ladino;
F8 **D**16 **C**9 **I**12 **S**9 **C**14; 7 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Percepção!, Persuasão!, Prestidigitação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t49, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: mente aberta, fazedor de amigos; **I:** crescimento pessoal; **V:** o povo comum; **D:** desconfiado.

896

Grim Holimion, Elfo (Floresta) Clérigo (Hathor);
F13 **D**10 **C**12 **I**10 **S**16 **C**7; 9 hp; Adestrar Animais, Intuição, Percepção, Religião, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Élfico; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: julga pelas ações, confiante; **I:** mudança; **V:** ama sua terra; **D:** excesso de confiança.

897

Eldeth Oakenheel, Elfo (Floresta) Mago;
F8 **D**16 **C**12 **I**12 **S**10 **C**10; 7 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Percepção, Sobrevivência; Mason, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, raio de fogo, ilusão menor; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, armadura arcana, mísseis mágicos!, escudo, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, ferramentas de pedreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t92, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: entediado, confiante; **I:** destino; **V:** saudades do amante; **D:** excesso de confiança.

898

Fyevarra Dyernina, Humano (Rashemi) Ladino;
F10 **D**15 **C**7 **I**15 **S**10 **C**11; 6 hp; Enganação, Intuição, Intimidação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Orc, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t60,t68, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: acumulador secreto, determinado; **I:** liberdade; **V:** culpa terrível; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

899

Jillian Thorngage, Halfling (Robusto) Clérigo (Hestia);
F13 **D**11 **C**14 **I**4 **S**15 **C**11; 10 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Veículos(Terrestres), Entalhador; Comum, Halfling; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t26, 10 po; ex-Herói do Povo (Tem uma origem secreta);
T: julga pelas ações, se arrisca muito; **I:** sinceridade; **V:** proteger indefesos; **D:** vícios da cidade.

900

Bethrynna Silverfrond, Elfo (Floresta) Mago;
F11 **D**14 **C**13 **I**15 **S**8 **C**7; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Primordial; luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos!, imagem silenciosa!, onda trovejante; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: explica pacientemente, polissilábico; **I:** sem limites; **V:** preservação de um texto; **D:** confia facilmente.

901

Mara Chernin, Humano (Damaran) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**15 **C**14 **I**11 **S**8 **C**8; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intuição, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Goblin; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada longa, net, machadinha, machadinha, pacote do explorador, símbolo sagrado(relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: enclausurado, encontra sinais; **I:** aspiração; **V:** preservação de um texto; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

902

Eldon Greenbottle, Halfling (Robusto) Mago;
F9 **D**15 **C**14 **I**12 **S**9 **C**9; 8 hp; Enganação, História, Investigação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; globos de luz, ilusão menor, toque chocante; mãos flamejantes, detectar magia!, identificação!, armadura arcana, escudo, sono; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t32, 15 po; ex-Criminoso(Executor);
T: hábito de tomar notas, caçador de mistérios; **I:** lógica; **V:** uma crença específica; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

903

Anton Ramondo, Humano (Turami) Mago;
F6 **D**13 **C**15 **I**13 **S**11 **C**10; 8 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Élfico, Orc, Silvestre; globos de luz, raio de fogo, prestidigitação; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia, armadura arcana, escudo, sono!; adaga, bolsa de componentes, pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t43, 10 po; ex-Sábio (Pesquisador);
T: polissilábico, otimista; **I:** crescimento pessoal; **V:** derrota esmagadora; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

904

Orel Goldpetal, Elfo (Alto) Clérigo (Diancecht);
F13 **D**13 **C**10 **I**10 **S**15 **C**7; 8 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gigante; raio congelante; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, infligir ferimentos!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t31, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: motivado, se arrisca muito; **I:** caridade ; **V:** dívida antiga; **D:** confia na hierarquia.

905

Vani Tealeaf, Halfling (Robusto) Ladino;
F11 **D**15 **C**8 **I**12 **S**9 **C**13; 7 hp; Acrobacia!, Enganação, Investigação, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t99, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: caçador de mistérios, otimista; **I:** orgulho; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

906

Paela Ungart, Anão (Colina) Ladino;
F9 **D**15 **C**8 **I**12 **S**11 **C**13; 8 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição!, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t25, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: leitor voraz, planejador; **I:** crescimento pessoal; **V:** honroso; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

907

Lyle Alto-hill, Halfling (Robusto) Ladino;
F9 **D**15 **C**11 **I**11 **S**9 **C**13; 8 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Intimidação, Atuação, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: inspirador, motivado; **I:** independência; **V:** defender os aliados; **D:** desrespeitoso.

908

Urth Brightwood, Humano (Illuskan) Clérigo (Apollo);
F12 **D**11 **C**12 **I**7 **S**15 **C**11; 9 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t3, 10 po; ex- Soldado (Infantaria);
T: fazedor de amigos, caçador de mistérios; **I:** viva e deixe viver; **V:** protetor de texto; **D:** não tolera nada.

909

Grim Evenwood, Humano (Tethyrian) Clérigo (Arawai);
F12 **D**10 **C**11 **I**10 **S**15 **C**10; 8 hp; Enganação, História, Intuição, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Goblin; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t31, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, demora a confiar; **I:** honra; **V:** recuperar relíquia; **D:** esquece os planos.

910

Falkrunn Ungart, Anão (Montanha) Mago;
F7 **D**13 **C**13 **I**14 **S**10 **C**11; 7 hp; Adestrar Animais, Investigação, Medicina, Sobrevivência; Coureiro, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; ilusão menor, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, compreender idiomas, detectar magia!, mísseis mágicos!, sono, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t31, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: mente aberta, reservado; **I:** poder; **V:** uma crença específica; **D:** esquece os planos.

911

Tharivol Goldpetal, Elfo (Floresta) Guerreiro (Arquearia);
F12 **D**14 **C**12 **I**8 **S**11 **C**11; 11 hp; Arcanismo, História, Intuição, Intimidação, Percepção; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Gnomo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t59, 10 po; ex-Sábio (Escriba);
T: polissilábico, mente aberta; **I:** beleza; **V:** buscador de resposta; **D:** desrespeitoso.

912

Sum Qiao, Humano (Shou) Guerreiro (Arquearia);
F13 **D**13 **C**13 **I**13 **S**10 **C**6; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Gnomo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, zarabatana, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, pé de cabra,conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t19, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: reservado, cita textos sagrados; **I:** destino; **V:** vendeu a alma; **D:** estuda demônios.

913

Callie Hilltopple, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duas Armas);
F7 **D**20 **C**13 **I**6 **S**11 **C**10; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t44, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: reservado, caçador de mistérios; **I:** beleza; **V:** proteger indefesos; **D:** obediente às leis.

914

Hadarai Oakenheel, Elfo (Floresta) Clérigo (Demeter);
F10 **D**12 **C**14 **I**5 **S**18 **C**8; 10 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Primordial; orientação, luz, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t50, 15 po; ex-Acólito;
T: cita textos sagrados, direto; **I:** caridade; **V:** defender os aliados; **D:** julgador.

915

Tana Hilltopple, Humano (Damaran) Mago;
F8 **D**12 **C**14 **I**17 **S**6 **C**10; 8 hp; Adestrar Animais, História, Religião, Sobrevivência; Cartógrafo, Veículos (Terrestres); Comum, Subcomum; globos de luz, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono, onda trovejante!; adaga, foco arcano (varinha), pacote do estudioso, grimório,ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t96, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: fala com palavras polissilábicas, demora a confiar; **I:** redenção; **V:** carrega as ferramentas; **D:** desconfia de aliados.

916

Osborn Goodbarrel, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**17 **C**14 **I**9 **S**6 **C**11; 12 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Intimidação, Sobrevivência; Vidreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, cimitarra, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t25, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: encontra sinais, sempre busca ajudar a resolver problemas; **I:** sinceridade; **V:** ama sua terra; **D:** vícios da cidade.

917

Himo Gemblossom, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**17 **C**9 **I**11 **S**10 **C**11; 7 hp; Acrobacia, Atletismo!, Enganação, Investigação, Percepção, Persuasão, Furtividade!; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t81, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: pacificador, fazedor de amigos; **I:** pessoas; **V:** lembrança roubada; **D:** Ódio irracional por inimigo.

918

Osborn Kung, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duelismo);
F13 **D**9 **C**16 **I**14 **S**5 **C**10; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, maça estrela, picareta de guerra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Soldado(Infantaria);
T: prefere agir do que falar, intolerante; **I:** nação; **V:** dívida antiga; **D:** obediente às leis.

919

Rangrim Strakeln, Anão (Montanha) Mago;
F10 **D**11 **C**13 **I**16 **S**9 **C**8; 7 hp; Arcanismo, Intuição, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes!, enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas!, identificação!, mísseis mágicos, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t85, 15 po; ex-Acólito;
T: direto, intolerante; **I:** conhecimento; **V:** derrota esmagadora; **D:** confia na hierarquia.

920

Wellby Chergoba, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F16 **D**12 **C**12 **I**7 **S**10 **C**10; 11 hp; Adestrar Animais, Atletismo, História, Sobrevivência; Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, machado de batalha, machadinha, machadinha, pacote do explorador, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: inflexível, entediado; **I:** poder ; **V:** saudades da família; **D:** desconfia de aliados.

921

Tharivol Starflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Re-Horakhty);
F10 **D**12 **C**12 **I**8 **S**16 **C**9; 9 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Percepção, Religião; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, palavra curativa!, infligir ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: forte, reservado; **I:** poder ; **V:** culpa terrível; **D:** Ódio irracional por inimigo.

922

Lavinia Stormwind, Humano (Illuskan) Guerreiro (Duelismo);
F15 **D**8 **C**14 **I**8 **S**8 **C**14; 12 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, tridente, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Soldado(Médico);
T: forte, educado; **I:** mudança; **V:** carrega as ferramentas; **D:** obediente às leis.

923

Taklinn Hilltopple, Halfling (Robusto) Clérigo (Ilmater);
F14 **D**10 **C**12 **I**9 **S**15 **C**7; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Goblin, Halfling, Orc; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t90, 15 po; ex-Acólito;
T: pacificador, se arrisca muito; **I:** liberdade; **V:** protetor de texto; **D:** julgador.

924

Althaea Tealeaf, Halfling (Robusto) Clérigo (Diancecht);
F12 **D**15 **C**10 **I**7 **S**14 **C**9; 8 hp; Enganação, Intuição, Persuasão, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário),pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t92, 15 po; ex-Criminoso(Contrabandista);
T: inspirador, planejador; **I:** tradição; **V:** tonar-se grande; **D:** não sabe mentir.

925

Bruenor Frostbeard, Anão (Colina) Guerreiro (Armas Grandes);
F13 **D**7 **C**15 **I**10 **S**13 **C**9; 13 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, malho, arco longo, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t94, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: inflexível, reservado; **I:** independência; **V:** irmãos de armas; **D:** caçado por tirano.

926

Theren Ironfist, Elfo (Alto) Clérigo (Apollo);
F9 **D**8 **C**13 **I**13 **S**15 **C**9; 9 hp; Enganação, Medicina, Percepção, Persuasão, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Celestial, Élfico; toque chocante; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, infligir ferimentos!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t88, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: direto, calmo; **I:** caridade ; **V:** culpa terrível; **D:** confia facilmente.

927

Jelenneth Galanodel, Elfo (Floresta) Ladino;
F9 **D**15 **C**6 **I**12 **S**12 **C**13; 6 hp; Acrobacia, Enganação, Intuição, Intimidação, Percepção, Atuação!, Furtividade; Dados, Falsificação, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t63, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: fala com palavras polissilábicas, inflexível; **I:** crescimento pessoal; **V:** não abandona; **D:** esquece os planos.

928

Lyle Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**15 **C**13 **I**8 **S**11 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, zarabatana, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 10 po; ex-Soldado(Médico);
T: inspirador, idólatra; **I:** viva e deixe viver; **V:** defender os aliados; **D:** Se distrai facilmente.

929

Nephis Sepret, Humano (Mulan) Guerreiro (Arquearia);
F11 **D**15 **C**12 **I**8 **S**10 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, martelo de guerra, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira,t78, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: fazedor de amigos, intolerante; **I:** honra; **V:** vendeu a alma; **D:** Ódio irracional por inimigo.

930

Meilil Rein, Humano (Calishite) Guerreiro (Duas Armas);
F11 **D**15 **C**11 **I**9 **S**12 **C**9; 10 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Enganação, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Goblin; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t70, 15 po; ex-Criminoso(Executor);
T: planejador, julga pelas ações; **I:** mudança; **V:** preservar biblioteca; **D:** não sabe mentir.

931

Meilil Mostana, Humano (Calishite) Ladino;
F11 **D**14 **C**8 **I**11 **S**9 **C**14; 7 hp; Adestrar Animais, Enganação!, Intimidação, Investigação!, Atuação, Sobrevivência; Pintor, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Gnomo, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, suprimentos de pintor, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t90, 10 po; ex-Herói do Povo (Roubou de Corrupto);
T: polissilábico, determinado; **I:** poder; **V:** proteger indefesos; **D:** obcecado em mistérios.

932

Erdan Meliamne, Elfo (Floresta) Mago;
F7 **D**13 **C**13 **I**14 **S**12 **C**8; 7 hp; Intuição, Investigação, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Abissal, Élfico, Gigante; luz, prestidigitação, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, imagem silenciosa!, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, símbolo sagrado(emblema), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t79, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, acumulador secreto; **I:** bem maior; **V:** vingança herege; **D:** esquece os planos.

933

Arizima Sepret, Humano (Mulan) Mago;
F11 **D**13 **C**13 **I**14 **S**7 **C**9; 7 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Abissal, Gigante,Orc; globos de luz, raio de fogo, raio congelante; mãos flamejantes, compreender idiomas!, detectar magia, armadura arcana!, mísseis mágicos!, onda trovejante; bastão/bordão, foco arcano (globo/esfera), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t36, 10 po; ex-Sábio(Aprendiz de mago);
T: polissilábico, leitor voraz; **I:** crescimento pessoal; **V:** se vingar de humilhação; **D:** confia na hierarquia.

934

Bardryn Battlehammer, Anão (Montanha) Ladino;
F9 **D**14 **C**11 **I**9 **S**12 **C**12; 8 hp; Enganação!, Intuição, Intimidação, Atuação, Persuasão!, Furtividade; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t16, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: gosta de luxo, calmo; **I:** poder; **V:** derrota esmagadora; **D:** não tolera nada.

935

Theirastra Gemflower, Elfo (Floresta) Clérigo (Ilmater);
F11 **D**12 **C**11 **I**11 **S**14 **C**8; 8 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Dialeto Subterrâneo, Élfico, Orc; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 15 po; ex-Acólito;
T: educado, otimista; **I:** mudança; **V:** buscador de resposta; **D:** desrespeitoso.

936

Mialee Stayanoga, Elfo (Floresta) Clérigo (Lathander);
F12 **D**11 **C**10 **I**7 **S**18 **C**8; 8 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Percepção, Persuasão; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t80, 10 po; ex-Soldado (Batedor);
T: fala devagar, direto; **I:** beleza; **V:** ama sua terra; **D:** desrespeitoso.

937

Heian Moonbrook, Elfo (Alto) Ladino;
F7 **D**17 **C**9 **I**15 **S**8 **C**10; 7 hp; Enganação, Intuição, Intimidação, Investigação!, Percepção, Persuasão, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Falsificação, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico, Orc, Gíria de Ladrão; raio congelante; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t27, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: idólatra, motivado; **I:** caridade ; **V:** tonar-se grande; **D:** desconfiado.

938

Kanithar Murnyethara, Humano (Rashemi) Clérigo (Apollo);
F11 **D**7 **C**17 **I**9 **S**13 **C**9; 11 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Dracônico, Gigante, Infernal; resistência, estabilizar, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, martelo leve, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t82, 15 po; ex-Acólito;
T: tolerante, educado; **I:** poder; **V:** preservação de um texto; **D:** desconfiado.

939

Zasheir Dankil, Anão (Montanha) Ladino;
F9 **D**17 **C**10 **I**9 **S**8 **C**13; 8 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação!, Persuasão, Prestidigitação, Furtividade; Cartas, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t98, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: irritado, otimista; **I:** honra; **V:** proteger indefesos; **D:** desconfiado.

940

Torgga Fireforge, Anão (Montanha) Ladino;
F7 **D**12 **C**11 **I**17 **S**10 **C**9; 8 hp; Enganação, Intimidação, Atuação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade!; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t1, 15 po; ex-Criminoso (Assaltante);
T: calmo, hábito de tomar notas; **I:** poder ; **V:** lembrança roubada; **D:** excesso de confiança.

941

Vani Alto-hill, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Duelismo);
F17 **D**10 **C**11 **I**10 **S**8 **C**10; 10 hp; Atletismo, História, Intuição, Intimidação; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, tridente, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t5, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: educado, caçador de mistérios; **I:** sem limites; **V:** uma crença específica; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

942

Eldeth Rumnaheim, Anão (Montanha) Mago;
F9 **D**11 **C**16 **I**16 **S**7 **C**7; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gnomo, Halfling; globos de luz, luz, prestidigitação; mãos flamejantes, detectar magia!, armadura arcana!, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono!; bastão/bordão, foco arcano (cristal), pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t69, 10 po; ex-Sábio (Alquimista);
T: encontra sinais, forte; **I:** destino; **V:** uma crença específica; **D:** desconfiado.

943

Rangrim Greenbottle, Anão (Colina) Clérigo (Diancecht);
F12 **D**11 **C**13 **I**6 **S**16 **C**8; 10 hp; Atletismo, Intimidação, Medicina, Religião; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado(amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t42, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: bruto, horrivelmente estranho; **I:** crescimento pessoal; **V:** não abandona; **D:** excesso de confiança.

944

Keyleth Nailo, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**15 **C**7 **I**12 **S**7 **C**14; 6 hp; Adestrar Animais, Intimidação, Investigação, Percepção, Persuasão, Prestidigitação!, Sobrevivência; Potter, Ferramentas de Ladino!, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de oleiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t70, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: confiante, enclausurado; **I:** sem limites; **V:** se vingar de humilhação; **D:** Ódio irracional por inimigo.

945

Portia Loderr, Halfling (Robusto) Ladino;
F9 **D**15 **C**6 **I**12 **S**11 **C**13; 6 hp; Acrobacia, Enganação!, Investigação, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t75, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: caçador de mistérios, intolerante; **I:** fé; **V:** vendeu a alma; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

946

Rurik Rumnaheim, Anão (Colina) Ladino;
F14 **D**14 **C**8 **I**13 **S**14 **C**13; 8 hp; Acrobacia, Enganação!, Percepção, Atuação, Prestidigitação, Furtividade!; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t90, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: motivado, irritado; **I:** orgulho; **V:** recuperar relíquia; **D:** estuda demônios.

947

Ulfgar Marsk, Anão (Montanha) Mago;
F13 **D**9 **C**14 **I**14 **S**7 **C**9; 8 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Dracônico, Anão, Orc; raio de fogo, luz, mãos mágicas; detectar magia!, armadura arcana, mísseis mágicos, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t77, 10 po; ex-Sábio(Aprendiz de mago);
T: amante misterioso, demora a confiar; **I:** sem limites; **V:** buscador de resposta; **D:** dificuldade em lidar com problemas.

948

Hlin Loderr, Anão (Colina) Ladino;
F8 **D**14 **C**12 **I**10 **S**9 **C**13; 10 hp; Enganação, Intimidação, Atuação!, Persuasão, Prestidigitação!, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t30, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: hábito de tomar notas, confiante; **I:** justiça; **V:** tonar-se grande; **D:** medroso.

949

Falkrunn Holderhek, Anão (Colina) Ladino;
F7 **D**14 **C**10 **I**12 **S**12 **C**11; 9 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Percepção, Prestidigitação!, Furtividade; Dados, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t37, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: otimista, fala devagar; **I:** pessoas; **V:** o povo comum; **D:** confia facilmente.

950

Alton Tealeaf, Halfling (Pés-Leves) Mago;
F10 **D**13 **C**13 **I**13 **S**10 **C**7; 7 hp; Atletismo, História, Intimidação, Investigação; Dados, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; raio de fogo, raio congelante, toque chocante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa!, detectar magia, imagem silenciosa, sono, onda trovejante!; bastão/bordão, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t43, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: inflexível, motivado; **I:** bem maior; **V:** ajudar a família; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

951

Bree Silverfrond, Elfo (Alto) Clérigo (Ilmater);
F11 **D**13 **C**11 **I**12 **S**13 **C**6; 8 hp; História, Intuição, Medicina, Percepção, Religião; Comum, Anão, Élfico, Gigante, Goblin; globos de luz; luz, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t19, 15 po; ex-Acólito;
T: hábito de tomar notas, inflexível; **I:** fé; **V:** não abandona; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

952

Gardain Brawnanvil, Anão (Montanha) Clérigo (Boldrei);
F12 **D**10 **C**12 **I**10 **S**13 **C**9; 9 hp; Atletismo, Intimidação, Persuasão, Religião; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; orientação, luz, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, brunea, adaga, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t97, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: reservado, educado; **I:** caridade; **V:** Proteger templo; **D:** não tolera nada.

953

Falkrunn Loderr, Anão (Colina) Guerreiro (Duas Armas);
F10 **D**12 **C**13 **I**9 **S**12 **C**10; 12 hp; Adestrar Animais, História, Intimidação, Sobrevivência; Veículos (Terrestres), Costureiro; Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, cimitarra, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, ferramentas de costureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: confiante, leitor voraz; **I:** destino; **V:** se vingar de humilhação; **D:** ama muito o dinheiro.

954

Tharivol Oakenheel, Elfo (Alto) Mago;
F5 **D**13 **C**16 **I**13 **S**8 **C**10; 9 hp; Arcanismo, História, Intuição, Percepção, Religião; Comum, Élfico, Gnomo, Halfling, Orc; luz, mãos mágicas, prestidigitação, raio congelante; enfeitiçar pessoa, compreender idiomas, detectar magia, armadura arcana, escudo arcano!, onda trovejante!; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t37, 10 po; ex-Sábio(Pesquisador);
T: polissilábico, determinado; **I:** justiça; **V:** ajudar a família; **D:** não tolera nada.

955

Nedda Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**12 **C**14 **I**12 **S**6 **C**6; 12 hp; Atletismo, Enganação, Intimidação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, martelo de guerra, machado de batalha, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t97, 15 po; ex-Criminoso(Batedor de carteira);
T: motivado, fala devagar; **I:** fé; **V:** defender indefesos; **D:** falante impulsivo.

956

Ielenia Goldpetal, Elfo (Floresta) Ladino;
F8 **D**15 **C**12 **I**11 **S**6 **C**13; 9 hp; Acrobacia, Enganação, Investigação, Percepção, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t58, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: demora a confiar, horrivelmente estranho; **I:** caridade ; **V:** lembrança roubada; **D:** Condenou um inocente por um crime seu.

957

Paelias Underbough, Elfo (Floresta) Clérigo (Boldrei);
F11 **D**8 **C**12 **I**9 **S**15 **C**10; 9 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina, Percepção; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; orientação, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, palavra curativa!, santuário!; maça, brunea, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t18, 10 po; ex- Soldado (Porta-estandarte);
T: sempre busca ajudar a resolver problemas, direto; **I:** liberdade; **V:** defender indefesos; **D:** segredo vergonhoso.

958

Thia Rumnaheim, Anão (Colina) Clérigo (Demeter);
F12 **D**8 **C**14 **I**12 **S**14 **C**5; 11 hp; Arcanismo, História, Medicina, Religião; Comum, Celestial, Anão, Orc; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t84, 10 po; ex-Sábio (Professor);
T: acumulador secreto, horrivelmente estranho; **I:** responsabilidade; **V:** erro mortal; **D:** obcecado em mistérios.

959

Shaena Gemflower, Elfo (Alto) Clérigo (Arawai);
F12 **D**12 **C**11 **I**8 **S**13 **C**9; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Goblin; ilusão menor; orientação, luz, resistência; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t70, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: caçador de mistérios, inflexível; **I:** viva e deixe viver; **V:** defender indefesos; **D:** fofoqueiro.

960

Jillian Diamonddew, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Lathander);
F11 **D**10 **C**11 **I**10 **S**13 **C**10; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, raio guiador!, santuário!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t60, 10 po; ex-Soldado(Cavaleiro);
T: justo, irritado; **I:** nação; **V:** protetor de texto; **D:** erro secreto.

961

Bor Starflower, Elfo (Floresta) Ladino;
F14 **D**16 **C**8 **I**13 **S**11 **C**12; 7 hp; Acrobacia, Enganação, Investigação, Percepção, Atuação, Prestidigitação!, Furtividade; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t19, 15 po; ex-Criminoso (Executor);
T: confiante, entediado; **I:** honra; **V:** lembrança roubada; **D:** fugindo de casa.

962

Merla Alto-hill, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duas Armas);
F9 **D**16 **C**13 **I**8 **S**8 **C**10; 11 hp; Arcanismo, Atletismo, História, Intimidação; Comum, Élfico, Gigante, Halfling; cota de malhas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 10 po; ex-Sábio (Acadêmico desacreditado);
T: leitor voraz, polissilábico; **I:** aspiração; **V:** protetor de texto; **D:** Ódio irracional por inimigo.

963

Shava Moonwhisper, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**14 **C**12 **I**4 **S**8 **C**11; 11 hp; Acrobacia, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, glaive, escudo, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t72, 10 po; ex-Soldado (Equipe de apoio);
T: educado, inspirador; **I:** poder ; **V:** protetor de texto; **D:** obcecado em mistérios.

964

Andraste Meliamne, Elfo (Floresta) Mago;
F5 **D**12 **C**13 **I**14 **S**9 **C**11; 7 hp; Adestrar Animais, História, Investigação, Percepção, Sobrevivência; Vidreiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, prestidigitação, raio congelante; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, identificação, armadura arcana!, mísseis mágicos!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t21, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: julga pelas ações, fala com palavras polissilábicas; **I:** beleza; **V:** carrega as ferramentas; **D:** sonhos tirânicos.

965

Lavinia Tealeaf, Halfling (Robusto) Clérigo (Demeter);
F14 **D**12 **C**11 **I**8 **S**11 **C**8; 8 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Élfico, Goblin, Halfling; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!; maça, cota de malhas, lança, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t7, 15 po; ex-Acólito;
T: inspirador, tolerante; **I:** mudança; **V:** recuperar relíquia; **D:** desconfiado.

966

Perrin Nightbreeze, Elfo (Alto) Guerreiro (Armas Grandes);
F14 **D**10 **C**11 **I**11 **S**10 **C**8; 10 hp; Acrobacia, Adestrar Animais, Atletismo, Percepção, Sobrevivência; Cartógrafo, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Gigante; luz; cota de malhas, malho, machado grande, machadinha, machadinha, pacote do explorador, ferramentas de cartógrafo, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t51, 10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: justo, direto; **I:** viva e deixe viver; **V:** saudades do amante; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

967

Osborn Tealeaf, Halfling (Robusto) Guerreiro (Duelismo);
F13 **D**9 **C**13 **I**9 **S**9 **C**11; 11 hp; Atletismo, Enganação, Intuição, Furtividade; Cartas, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling; cota de malhas, escudo, rapieira, machadinha, machadinha, pacote do explorador, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t95, 15 po; ex-Criminoso (Chantagista);
T: planejador, motivado; **I:** independência; **V:** protetor de estudante; **D:** julgador.

968

Shui Ungart, Elfo (Floresta) Guerreiro (Proteção);
F13 **D**12 **C**11 **I**10 **S**11 **C**7; 10 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t65, 10 po; ex-Soldado (Infantaria);
T: direto, entediado; **I:** poder ; **V:** Proteger templo; **D:** obediente às leis.

969

Aust Strakeln, Elfo (Floresta) Mago;
F7 **D**12 **C**11 **I**12 **S**10 **C**12; 6 hp; Arcanismo, Enganação, Investigação, Percepção, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; raio de fogo, luz, mãos mágicas; mãos flamejantes, detectar magia!, identificação, mísseis mágicos, escudo arcano!, sono; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t41, 15 po; ex-Criminoso (Receptador);
T: polissilábico, hábito de tomar notas; **I:** respeito; **V:** defender indefesos; **D:** ama muito o dinheiro.

970

Cora Tallstag, Halfling (Robusto) Clérigo (Apollo);
F12 **D**11 **C**12 **I**9 **S**12 **C**8; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Élfico, Halfling; resistência, chama sagrada, estabilizar; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (relicário), livro de orações, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t78, 15 po; ex-Acólito;
T: idólatra, julga pelas ações; **I:** responsabilidade; **V:** saudades do/da amante; **D:** desconfiado.

971

Esvele Dundragon, Humano (Tethyrian) Clérigo (Hathor);
F12 **D**7 **C**15 **I**8 **S**16 **C**5; 10 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Dracônico, Gnomo, Orc; chama sagrada, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, raio guiador!, palavra curativa!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, adaga, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(amuleto), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t20, 10 po; ex-Sábio (Bibliotecário);
T: leitor voraz, polissilábico; **I:** poder ; **V:** proteger indefesos; **D:** estuda demônios.

972

Meriele Xiloscient, Elfo (Floresta) Guerreiro (Armas Grandes);
F16 **D**13 **C**10 **I**9 **S**5 **C**10; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, martelo de guerra, besta pesada, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t35, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: forte, determinado; **I:** nação; **V:** o povo comum; **D:** fofoqueiro.

973

Dagnal Siannodel, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F9 **D**16 **C**11 **I**11 **S**7 **C**9; 10 hp; Acrobacia, Atletismo, História, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Orc; raio de fogo; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t27, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: hábito de tomar notas, educado; **I:** viva e deixe viver; **V:** erro mortal; **D:** não tolera nada.

974

Paela Loderr, Anão (Colina) Clérigo (Arawai);
F10 **D**9 **C**14 **I**8 **S**13 **C**9; 11 hp; Enganação, Intuição, Medicina, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!; martelo de guerra, brunea, martelo leve, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t97, 15 po; ex-Criminoso (Batedor de carteira);
T: motivado, planejador; **I:** liberdade ; **V:** uma crença específica; **D:** fugindo de casa.

975

Valanthe Nightbreeze, Elfo (Floresta) Ladino;
F11 **D**14 **C**9 **I**11 **S**6 **C**12; 7 hp; Acrobacia, Enganação, Intimidação, Investigação, Percepção, Persuasão!, Furtividade; Jogo dos três dragões, Envenenador, Ferramentas de Ladino!; Comum, Élfico, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t87, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: demora a confiar, hábito de tomar notas; **I:** mudança; **V:** tonar-se grande; **D:** obcecado em roubar/cleptomaníaco.

976

Rurik Dankil, Anão (Colina) Mago;
F10 **D**11 **C**14 **I**12 **S**7 **C**9; 9 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Gigante, Halfling; globos de luz, mãos mágicas, ilusão menor; mãos flamejantes!, armadura arcana, escudo, imagem silenciosa, sono!, onda trovejante; adaga, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t32, 10 po; ex-Sábio (Astrônomo);
T: confiante, polissilábico; **I:** orgulho; **V:** saudades da família; **D:** fofoqueiro.

977

Gurdis Ungart, Anão (Colina) Ladino;
F5 **D**13 **C**10 **I**12 **S**10 **C**13; 9 hp; Enganação, Intimidação, Investigação, Percepção, Atuação!, Furtividade!; Disfarce, Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; espada curta, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t96, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: demora a confiar, hábito de tomar notas; **I:** caridade ; **V:** não abandona; **D:** falante impulsivo.

978

Blath Tallstag, Humano (Tethyrian) Mago;
F10 **D**11 **C**11 **I**12 **S**9 **C**10; 6 hp; Enganação, Intuição, Religião, Furtividade; Xadrez do Dragão, Ferramentas de Ladino; Comum, Goblin; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, detectar magia, escudo arcano!, sono!, onda trovejante; adaga, foco arcano (varinha), pacote do explorador, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t56, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: planejador, se arrisca muito; **I:** liberdade; **V:** vendeu a alma; **D:** caçado por tirano.

979

Torgga Lutgehr, Anão (Montanha) Guerreiro (Duas Armas);
F11 **D**15 **C**16 **I**7 **S**6 **C**7; 13 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, cimitarra, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t66, 10 po; ex-Soldado (Cavaleiro);
T: irritado, calmo; **I:** poder ; **V:** não abandona; **D:** medroso.

980

Kethoth Brawnanvil, Anão (Colina) Guerreiro (Armas Grandes);
F15 **D**6 **C**13 **I**9 **S**11 **C**8; 12 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Percepção; Dados, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; cota de malhas, machado grande, escudo, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t45, 10 po; ex-Soldado (Oficial);
T: caçador de mistérios, horrivelmente estranho; **I:** redenção; **V:** protetor de estudante; **D:** medroso.

981

Errich Goodbarrel, Halfling (Robusto) Ladino;
F9 **D**15 **C**8 **I**10 **S**9 **C**11; 7 hp; Adestrar Animais, Enganação!, Intimidação!, Investigação, Persuasão, Sobrevivência; Joalheiro, Ferramentas de Ladino, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; espada curta, arco curto, 20 flechas, pacote do aventureiro, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t62, 10 po; ex-Herói do Povo(Enfrentou Monstro);
T: otimista, julga pelas ações; **I:** justiça; **V:** se vingar de humilhação; **D:** esquece os planos.

982

Yasheira Khalid, Humano (Calishite) Clérigo (Mishakal);
F13 **D**8 **C**9 **I**10 **S**14 **C**8; 7 hp; Arcanismo, História, Intuição, Medicina; Comum, Abissal, Dialeto Subterrâneo, Dracônico; orientação, resistência, estabilizar; benção!, comando!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (relicário), vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t48, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: polissilábico, fala devagar; **I:** liberdade; **V:** saudades do amante; **D:** excesso de confiança.

983

Darrak Ungart, Anão (Colina) Guerreiro (Arquearia);
F9 **D**12 **C**14 **I**8 **S**7 **C**12; 13 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Anão; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, picareta de guerra, espada curta, machadinha, machadinha, pacote do aventureiro, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t83, 10 po; ex-Soldado (Médico);
T: demora a confiar, motivado; **I:** bem maior; **V:** Proteger templo; **D:** não tolera nada.

984

Pieron Agosto, Humano (Turami) Mago;
F9 **D**10 **C**12 **I**13 **S**9 **C**9; 7 hp; Enganação, História, Investigação, Furtividade; Jogo dos três dragões, Ferramentas de Ladino; Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, enfeitiçar pessoa, detectar magia!, identificação, mísseis mágicos!, imagem silenciosa; bastão/bordão, foco arcano (cajado), pacote do estudioso, grimório, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t85, 15 po; ex-Criminoso(Contrabandista);
T: fala devagar, reservado; **I:** conhecimento; **V:** buscador de resposta; **D:** esquece os planos.

985

Flint Brawnanvil, Anão (Colina) Guerreiro (Duelismo);
F14 **D**8 **C**12 **I**8 **S**10 **C**9; 12 hp; Adestrar Animais, Intuição, Intimidação, Sobrevivência; Veículos(Terrestres), Entalhador; Comum, Anão; cota de malhas, mangual, arco longo, besta leve, 20 virotes, pacote do aventureiro, ferramentas de entalhador, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t29, 10 po; ex-Herói do Povo (Herói de um Exército);
T: idólatra, confiante; **I:** liberdade ; **V:** erro mortal; **D:** caçado por tirano.

986

Reed Thorngage, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Diancecht);
F11 **D**11 **C**11 **I**11 **S**12 **C**5; 8 hp; Atletismo, Intuição, Intimidação, Medicina; Cartas, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; resistência, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, detectar magia!, raio guiador!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado(relicário), uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t91, 10 po; ex-Soldado (Porta-estandarte);
T: polissilábico, direto; **I:** caridade ; **V:** recuperar relíquia; **D:** desrespeitoso.

987

Lavinia Tallstag, Halfling (Pés-Leves) Ladino;
F9 **D**16 **C**6 **I**10 **S**6 **C**13; 6 hp; Adestrar Animais, Intuição, Intimidação!, Persuasão, Furtividade, Sobrevivência; Ferramentas de Ladino!, Funileiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do explorador, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, ferramentas de funileiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t34, 10 po; ex-Herói do Povo (Treinou os Camponeses);
T: prefere agir do que falar, justo; **I:** liberdade ; **V:** defender os aliados; **D:** vícios da cidade.

988

Arveene Fireforge, Anão (Montanha) Ladino;
F11 **D**16 **C**9 **I**10 **S**5 **C**9; 7 hp; Acrobacia!, Enganação, Intimidação, Investigação!, Prestidigitação, Furtividade; Xadrez do Dragão, Envenenador, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão, Gíria de Ladrão; rapieira, espada curta, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t61, 15 po; ex-Criminoso (Assassino de aluguel);
T: motivado, entediado; **I:** poder; **V:** culpa terrível; **D:** confia na hierarquia.

989

Liftrasa Ironfist, Anão (Montanha) Clérigo (Mishakal);
F13 **D**7 **C**13 **I**6 **S**11 **C**10; 9 hp; História, Intuição, Medicina, Religião; Comum, Anão, Élfico, Halfling; luz, estabilizar, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!; martelo de guerra, cota de malhas, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t40, 15 po; ex-Acólito;
T: motivado, prefere agir do que falar; **I:** fé; **V:** vendeu a alma; **D:** não tolera nada.

990

Galinndan Meliamne, Elfo (Floresta) Clérigo (Apollo);
F12 **D**6 **C**11 **I**6 **S**14 **C**10; 8 hp; Intuição, Medicina, Percepção, Persuasão, Religião; Comum, Celestial, Élfico, Orc; orientação, resistência, taumaturgia; benção!, comando!, curar ferimentos!, palavra curativa!, santuário!; maça, cota de malhas, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), símbolo sagrado (emblema), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: hábito de tomar notas, cita textos sagrados; **I:** aspiração; **V:** o povo comum; **D:** obsessivo.

991

Quara Hilltopple, Halfling (Robusto) Mago;
F7 **D**12 **C**13 **I**12 **S**8 **C**7; 7 hp; Adestrar Animais, História, Intuição, Sobrevivência; Vidreiro, Veículos(Terrestres); Comum, Halfling; luz, mãos mágicas, prestidigitação; enfeitiçar pessoa!, compreender idiomas, detectar magia, mísseis mágicos!, escudo, imagem silenciosa; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, ferramentas de vidreiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t97, 10 po; ex-Herói do Povo (Liderou Milícia);
T: calmo, acumulador secreto; **I:** caridade ; **V:** defender indefesos; **D:** caçado por tirano.

992

Bardryn Battlehammer, Anão (Montanha) Clérigo (Demeter);
F13 **D**6 **C**13 **I**6 **S**12 **C**8; 9 hp; Intuição, Medicina, Persuasão, Religião; Comum, Anão, Élfico, Silvestre; luz, resistência, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, santuário!, escudo da fé!; maça, cota de malhas, lança, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (emblema), símbolo sagrado (amuleto), conta de oração, 5 unidades de incenso, vestes, conjunto de roupas comuns, algibeira, t52, 15 po; ex-Acólito;
T: determinado, mente aberta; **I:** caridade; **V:** protetor de estudante; **D:** caçado por tirano.

993

Garret Buckman, Humano (Chondathan) Mago;
F5 **D**13 **C**10 **I**13 **S**8 **C**8; 6 hp; Arcanismo, História, Investigação, Religião; Comum, Anão, Élfico, Primordial; raio de fogo, mãos mágicas, raio congelante; compreender idiomas, identificação, armadura arcana, escudo arcano!, sono, onda trovejante!; adaga, bolsa de componentes, pacote do explorador, grimório, vidro de tinta escura, pena, faca pequena, uma carta de um colega morto, conjunto de roupas comuns, algibeira, t56, 10 po; ex-Sábio (Aprendiz de mago);
T: amante misterioso, fazedor de amigos; **I:** conhecimento; **V:** vendeu a alma; **D:** fofoqueiro.

994

Hlin Ironfist, Anão (Colina) Clérigo (Arawai);
F9 **D**8 **C**11 **I**8 **S**14 **C**6; 9 hp; Enganação, Intuição, Religião, Furtividade; Dados, Ferramentas de Ladino; Comum, Anão; luz, chama sagrada, taumaturgia; benção!, curar ferimentos!, healing* word!, santuário!, escudo da fé!; martelo de guerra, brunea, azagaia, pacote do explorador, escudo, símbolo sagrado (amuleto), pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t71, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: irritado, hábito de tomar notas; **I:** honra; **V:** o povo comum; **D:** obcecado em mistérios.

995

Eldon Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Demeter);
F10 **D**10 **C**10 **I**8 **S**10 **C**8; 8 hp; Adestrar Animais, Intuição, Religião, Sobrevivência; Carpinteiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!; maça, brunea, besta leve, 20 virotes, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (amuleto), ferramentas de carpinteiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t57, 10 po; ex-Herói do Povo (Desafiou Tirano);
T: julga pelas ações, forte; **I:** destino; **V:** honroso; **D:** vícios da cidade.

996

Erevan Gemflower, Elfo (Floresta) Mago;
F8 **D**13 **C**10 **I**12 **S**7 **C**5; 6 hp; Adestrar Animais, Arcanismo, Investigação, Percepção, Sobrevivência; Joalheiro, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; globos de luz, mãos mágicas, raio congelante; mãos flamejantes, armadura arcana!, escudo arcano!, imagem silenciosa, sono, onda trovejante; adaga, foco arcano (cristal), pacote do estudioso, grimório, ferramentas de joalheiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t4, 10 po; ex-Herói do Povo (Armou o Povo);
T: fala com palavras polissilábicas, mente aberta; **I:** beleza; **V:** saudades do amante; **D:** vícios da cidade.

997

Errich Tealeaf, Halfling (Robusto) Ladino;
F8 **D**16 **C**7 **I**9 **S**5 **C**9; 6 hp; Acrobacia, Atletismo, Enganação, Investigação, Prestidigitação!, Furtividade!; Dados, Disfarce, Ferramentas de Ladino; Comum, Halfling, Gíria de Ladrão; rapieira, arco curto, 20 flechas, pacote do assaltante, armadura de couro, adaga, adaga, ferramentas de ladino, pé de cabra, conjunto de roupas comuns escuras, algibeira, t98, 15 po; ex-Criminoso (Contrabandista);
T: fazedor de amigos, justo; **I:** pessoas; **V:** buscador de resposta; **D:** fugindo de casa.

998

Perrin Goodbarrel, Halfling (Pés-Leves) Clérigo (Diancecht);
F11 **D**11 **C**7 **I**7 **S**11 **C**7; 6 hp; Adestrar Animais, Intuição, Medicina, Sobrevivência; Coureiro, Veículos (Terrestres); Comum, Halfling; luz, resistência, chama sagrada; benção!, curar ferimentos!, infligir ferimentos!; maça, brunea, azagaia, pacote do sacerdote, escudo, símbolo sagrado (emblema), ferramentas de coureiro, pá, panela de ferro, conjunto de roupas comuns, algibeira, t87, 10 po; ex-Herói do Povo (Salvador de um Desastre);
T: leitor voraz, reservado; **I:** sinceridade; **V:** erro mortal; **D:** caçado por tirano.

999

Quarion Siannodel, Elfo (Floresta) Guerreiro (Defesa);
F11 **D**7 **C**9 **I**6 **S**10 **C**9; 9 hp; Adestrar Animais, Atletismo, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Xadrez do Dragão, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico; cota de malhas, escudo, rapieira, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, conjunto de dados de osso, conjunto de roupas comuns, algibeira, t53, 10 po; ex-Soldado(Médico);
T: polissilábico, entediado; **I:** viva e deixe viver; **V:** defender os aliados; **D:** obediente às leis.

1000

Rolen Gemflower, Elfo (Alto) Guerreiro (Duas Armas);
F14 **D**13 **C**10 **I**10 **S**7 **C**5; 10 hp; Atletismo, História, Intimidação, Percepção, Sobrevivência; Jogo dos três dragões, Veículos (Terrestres); Comum, Élfico, Orc; ilusão menor; armadura de couro, arco longo, 20 flechas, espada curta, espada curta, besta leve, 20 virotes, pacote do explorador, uma insígnia de patente, um fetiche/troféu obtido de um inimigo caído, baralho de cartas, conjunto de roupas comuns, algibeira, t39, 10 po; ex-Soldado(Batedor);
T: direto, entediado; **I:** sinceridade; **V:** protetor de texto; **D:** não tolera nada.

Tabelas de personagens: por raça e classe

Anões:

Colina:

1-102 (Clérigos 1-28, Guerreiros 29-46 (Arquearia 29-30, Defesa 31-33, Duelismo 34-36, Combate com Armas Grandes 37-40, Proteção 41-43, Combate com Duas Armas 44-46), Ladinos 47-79, Magos 80-102)

Montanha:

103-234 (Clérigos 103-131, Guerreiros 132-159 (Arquearia 132-133, Defesa 134-137, Duelismo 138-149, Combate com Armas Grandes 150-157, Combate com Duas Armas 158-159), Ladinos 160-200, Magos 201-234)

d234	###
1	157
2	303
3	354
4	848
5	974
6	994
7	175
8	628
9	394
10	580
11	732
12	766
13	867
14	958
15	116
16	943
17	402
18	563
19	873
20	585
21	614
22	555
23	762
24	842
25	717
26	785
27	613
28	870
29	722
30	983
31	174
32	358
33	571
34	502
35	532
36	985
37	364
38	866
39	925
40	980
41	254
42	268
43	403
44	56
45	588
46	953
47	14
48	23
49	33
50	98
51	109
52	131
53	255
54	321
55	322
56	433
57	440
58	492
59	493
60	495
61	496
62	546
63	560
64	562
65	570
66	576
67	686
68	724
69	758
70	817
71	827
72	831
73	861
74	878
75	906
76	946
77	948
78	949
79	977
80	7
81	108
82	126
83	273
84	324
85	435
86	439
87	504
88	509
89	565
90	593
91	633
92	645
93	651
94	678
95	731
96	741
97	751
98	771
99	775
100	786
101	882
102	976
103	578
104	582
105	844
106	458
107	666
108	675
109	952
110	517
111	662
112	805
113	144
114	267
115	296
116	376
117	515
118	519
119	992
120	292
121	237
122	577
123	715
124	4
125	320
126	799
127	660
128	989
129	208
130	282
131	491
132	80
133	528
134	2
135	199
136	449
137	683
138	53
139	153
140	202
141	223
142	327
143	342
144	446
145	551
146	676
147	708
148	840
149	890
150	21
151	36
152	391
153	506
154	604
155	650
156	773
157	804
158	836
159	979
160	10
161	15
162	63
163	88
164	90
165	110
166	182
167	221
168	226
169	258
170	275
171	307
172	313
173	334
174	335
175	337
176	347
177	374
178	423
179	459
180	481
181	485
182	516
183	547
184	564
185	572
186	610
187	656
188	739
189	747
190	782
191	784
192	798
193	813
194	815
195	834
196	891
197	934
198	939
199	940
200	988
201	22
202	45
203	71
204	74
205	101
206	152
207	181
208	184
209	211
210	229
211	305
212	349
213	350
214	355
215	379
216	428
217	464
218	473
219	482
220	494
221	548
222	568
223	631
224	637
225	639
226	748
227	753
228	777
229	810
230	865
231	910
232	919
233	942
234	947

Elfos:

Alto-elfo:

1-129 (Clérigos 1-25, Guerreiros 26-60 (Arquearia 26-36, Defesa 37-40, Duelismo 41-44, Combate com Armas Grandes 45-48, Proteção 49-52, Combate com Duas Armas 53-60), Ladinos 61-92, Magos 93-129)

Elfo da Floresta:

130-270 (Clérigos 130-168, Guerreiros 169-204 (Arquearia 169-179, Defesa 180-181, Duelismo 182-183, Combate com Armas Grandes 184-192, Proteção 193-197, Combate com Duas Armas 198-204), Ladinos 205-237, Magos 238-270)

d270	###
1	382
2	408
3	859
4	926
5	959
6	217
7	227
8	461
9	590
10	862
11	323
12	566
13	682
14	904
15	720
16	333
17	338
18	602
19	951
20	539
21	735
22	141
23	276
24	332
25	589
26	64
27	82
28	150
29	186
30	218
31	318
32	442
33	592
34	723
35	742
36	812
37	180
38	538
39	595
40	605
41	390
42	497
43	764
44	781
45	11
46	34
47	460
48	966
49	27
50	122
51	360
52	823
53	78
54	399
55	779
56	838
57	855
58	856
59	973
60	1000
61	29
62	75
63	164
64	241
65	243
66	249
67	283
68	362
69	389
70	398
71	445
72	471
73	499
74	501
75	535
76	536
77	569
78	611
79	638
80	658
81	669
82	714
83	727
84	736
85	737
86	780
87	793
88	800
89	803
90	806
91	837
92	937
93	38
94	41
95	83
96	85
97	92
98	120
99	183
100	192
101	196
102	200
103	203
104	271
105	295
106	319
107	401
108	412
109	424
110	453
111	462
112	505
113	512
114	587
115	616
116	630
117	668
118	687
119	698
120	721
121	725
122	738
123	761
124	841
125	849
126	881
127	887
128	889
129	954
130	35
131	801
132	860
133	990
134	642
135	663
136	729
137	749
138	414
139	531
140	792
141	957
142	832
143	709
144	716
145	914
146	60
147	690
148	783
149	896
150	691
151	43
152	646
153	673
154	795
155	935
156	365
157	463
158	820
159	936
160	106
161	265
162	352
163	366
164	854
165	329
166	373
167	556
168	921
169	13
170	20
171	274
172	316
173	465
174	612
175	653
176	824
177	839
178	883
179	911
180	353
181	999
182	794
183	852
184	17
185	65
186	87
187	169
188	451
189	607
190	746
191	963
192	972
193	84
194	95
195	368
196	894
197	968
198	236
199	367
200	422
201	558
202	615
203	632
204	700
205	30
206	58
207	137
208	166
209	207
210	248
211	252
212	253
213	261
214	264
215	280
216	330
217	361
218	369
219	388
220	400
221	444
222	474
223	579
224	648
225	661
226	713
227	719
228	850
229	872
230	888
231	895
232	917
233	927
234	944
235	956
236	961
237	975
238	25
239	244
240	250
241	269
242	286
243	301
244	302
245	326
246	393
247	395
248	411
249	416
250	431
251	477
252	478
253	522
254	525
255	530
256	537
257	591
258	594
259	599
260	620
261	626
262	641
263	680
264	767
265	897
266	900
267	932
268	964
269	969
270	996

Halflings:

Pés-leves:

1-129(Clérigos 1-37, Guerreiros 38-72 (Arquearia 38-45, Defesa 46-47, Duelismo 48-55, Combate com Armas Grandes 56-59, Proteção 60-62, Combate com Duas Armas 63-72), Ladinos 73-99, Magos 100-129)

Robustos:

130-250 (Clérigos 130-158, Guerreiros 159-192 (Arquearia 159-171, Defesa 172-173, Duelismo 174-177, Combate com Armas Grandes 178-181, Proteção 182-183, Combate com Duas Armas 184-192), Ladinos 193-220, Magos 221-250)

d250	###
1	149
2	487
3	828
4	91
5	679
6	705
7	377
8	385
9	420
10	750
11	70
12	438
13	647
14	864
15	995
16	567
17	986
18	998
19	378
20	623
21	586
22	757
23	858
24	384
25	434
26	652
27	671
28	743
29	419
30	543
31	710
32	711
33	960
34	386
35	486
36	755
37	876
38	68
39	179
40	290
41	443
42	554
43	730
44	821
45	928
46	617
47	728
48	59
49	117
50	142
51	293
52	314
53	363
54	920
55	941
56	230
57	529
58	879
59	955
60	294
61	450
62	514
63	72
64	130
65	251
66	483
67	511
68	596
69	670
70	745
71	877
72	913
73	40
74	112
75	121
76	154
77	194
78	198
79	232
80	234
81	279
82	312
83	317
84	387
85	397
86	500
87	508
88	518
89	552
90	553
91	574
92	600
93	603
94	644
95	694
96	765
97	811
98	875
99	987
100	48
101	96
102	129
103	135
104	145
105	176
106	185
107	197
108	209
109	239
110	311
111	344
112	348
113	357
114	383
115	405
116	454
117	456
118	468
119	622
120	649
121	702
122	707
123	763
124	818
125	826
126	868
127	874
128	892
129	950
130	16
131	42
132	672
133	759
134	970
135	598
136	640
137	119
138	266
139	415
140	489
141	521
142	542
143	830
144	965
145	259
146	693
147	788
148	924
149	213
150	807
151	899
152	12
153	634
154	884
155	923
156	507
157	118
158	843
159	32
160	113
161	162
162	406
163	432
164	479
165	550
166	618
167	627
168	744
169	769
170	772
171	819
172	356
173	847
174	359
175	752
176	918
177	967
178	466
179	689
180	833
181	880
182	467
183	608
184	54
185	76
186	170
187	256
188	545
189	789
190	791
191	916
192	962
193	49
194	73
195	77
196	94
197	125
198	127
199	167
200	206
201	235
202	263
203	346
204	409
205	503
206	523
207	524
208	549
209	609
210	696
211	740
212	768
213	770
214	816
215	863
216	905
217	907
218	945
219	981
220	997
221	50
222	62
223	66
224	103
225	132
226	220
227	245
228	299
229	315
230	372
231	410
232	421
233	425
234	472
235	510
236	557
237	597
238	659
239	665
240	677
241	684
242	685
243	699
244	733
245	774
246	808
247	829
248	846
249	902
250	991

Humanos:

1-246 (Clérigos 1-61, Guerreiros 62-128 (Arquearia 62-75, Defesa 76-82, Duelismo 83-98, Combate com Armas Grandes 99-112, Proteção 113-117, Combate com Duas Armas 118-128), Ladinos 129-180, Magos 181-246)

d246	###
1	455
2	619
3	908
4	123
5	706
6	869
7	938
8	341
9	835
10	61
11	418
12	886
13	470
14	909
15	541
16	701
17	726
18	69
19	111
20	46
21	285
22	407
23	657
24	853
25	544
26	28
27	304
28	797
29	260
30	822
31	971
32	188
33	67
34	392
35	475
36	695
37	242
38	513
39	26
40	187
41	257
42	159
43	476
44	210
45	447
46	300
47	982
48	52
49	601
50	8

51	177
52	3
53	885
54	143
55	233
56	163
57	426
58	851
59	18
60	193
61	104
62	148
63	298
64	621
65	809
66	901
67	272
68	635
69	929
70	287
71	526
72	140
73	339
74	912
75	224
76	534
77	404
78	189
79	527
80	893
81	575
82	756
83	351
84	490
85	336
86	246
87	93
88	178
89	922
90	165
91	278
92	306
93	171
94	277
95	81
96	55
97	191
98	469
99	308
100	51
101	776

102	151
103	413
104	436
105	100
106	173
107	215
108	654
109	754
110	57
111	216
112	667
113	581
114	138
115	114
116	381
117	457
118	930
119	147
120	155
121	247
122	629
123	790
124	688
125	480
126	606
127	270
128	498
129	86
130	102
131	115
132	201
133	231
134	371
135	624
136	931
137	238
138	396
139	39
140	107
141	172
142	190
143	225
144	309
145	441
146	802
147	99
148	161
149	228
150	262
151	625
152	712

153	778
154	160
155	168
156	219
157	559
158	19
159	297
160	448
161	533
162	697
163	898
164	328
165	340
166	718
167	89
168	136
169	146
170	452
171	583
172	681
173	787
174	44
175	139
176	158
177	212
178	288
179	417
180	540
181	24
182	195
183	214
184	370
185	430
186	664
187	674
188	814
189	845
190	9
191	124
192	128
193	281
194	484
195	857
196	871
197	993
198	31
199	133
200	156
201	291
202	584
203	734

204	915
205	325
206	375
207	380
208	636
209	704
210	6
211	222
212	310
213	437
214	561
215	760
216	933
217	37
218	97
219	105
220	134
221	427
222	643
223	692
224	825
225	1
226	79
227	240
228	284
229	331
230	343
231	520
232	655
233	205
234	345
235	488
236	573
237	703
238	978
239	5
240	47
241	204
242	289
243	429
244	796
245	903
246	984

Clérigos:

1-248 (Hill Dwarf 1-28, Anão da Montanha 29-58, Alto-Elfo 59-82, Elfo da Floresta 83-121, Halfling Pés-Leves 122-158, Halfling Robusto 159-187, Human 188-248)

d248	###
1	116
2	157
3	175
4	303
5	354
6	394
7	402
8	555
9	563
10	580
11	585
12	613
13	614
14	628
15	717
16	732
17	762
18	766
19	785
20	842
21	848
22	867
23	870
24	873
25	943
26	958
27	974
28	994
29	4
30	144
31	208
32	237
33	267
34	282
35	292
36	296
37	320
38	376
39	458
40	491
41	515
42	517
43	519
44	577
45	578
46	582
47	660
48	662
49	666
50	675
51	715
52	799
53	805
54	844
55	952
56	989
57	992
58	141
59	217
60	227
61	276
62	323
63	332
64	333
65	338
66	382
67	408
68	461
69	539
70	566
71	589
72	590
73	602
74	682
75	720
76	735
77	859
78	862
79	904
80	926
81	951
82	959
83	35
84	43
85	60
86	106
87	265
88	329
89	352
90	365
91	366
92	373
93	414
94	463
95	531
96	556
97	642
98	646
99	663
100	673
101	690
102	691
103	709
104	716
105	729
106	749
107	783
108	792
109	795
110	801
111	820
112	832
113	854
114	860
115	896
116	914
117	921
118	935
119	936
120	957
121	990
122	70
123	91
124	149
125	377
126	378
127	384
128	385
129	386
130	419
131	420
132	434
133	438
134	486
135	487
136	543
137	567
138	586
139	623
140	647
141	652
142	671
143	679
144	705
145	710
146	711
147	743
148	750
149	755
150	757
151	828
152	858
153	864
154	876
155	960
156	986
157	995
158	998
159	12
160	16
161	42
162	118
163	119
164	213
165	259
166	266
167	415
168	489
169	507
170	521
171	542
172	598
173	634
174	640
175	672
176	693
177	759
178	788
179	807
180	830
181	843
182	884
183	899
184	923
185	924
186	965
187	970
188	242
189	407
190	426
191	455
192	541
193	853
194	982
195	52
196	61
197	143
198	260
199	513
200	657
201	67
202	233
203	619
204	701
205	726
206	851
207	18
208	193
209	392
210	544
211	601
212	908
213	8
214	26
215	69
216	418
217	476
218	28
219	111
220	123
221	177
222	187
223	257
224	475
225	706
226	822
227	869
228	886
229	938
230	3
231	210
232	341
233	447
234	470
235	46
236	163
237	304
238	797
239	835
240	909
241	971
242	104
243	159
244	188
245	285
246	300
247	695
248	885

Guerreiros:

1-253 (Arquearia 1-61, Defesa 62-85, Duelismo 86-134, Combate com Armas Grandes 135-181, Proteção 182-203, Combate com Duas Armas 204-253)

d253	###
1	722
2	983
3	80
4	528
5	64
6	82
7	150
8	186
9	218
10	318
11	442
12	592
13	723
14	742
15	812
16	13
17	20
18	274
19	316
20	465
21	612
22	653
23	824
24	839
25	883
26	911
27	68
28	179
29	290
30	443
31	554
32	730
33	821
34	928
35	32
36	113
37	162
38	406
39	432
40	479
41	550
42	618
43	627
44	744
45	769
46	772
47	819
48	148
49	298
50	621
51	809
52	901
53	272
54	635
55	929
56	287
57	526
58	140
59	339
60	912
61	224
62	174
63	358
64	571
65	2
66	199
67	449
68	683
69	180
70	538
71	595
72	605
73	353
74	999
75	617
76	728
77	356
78	847
79	534
80	404
81	189
82	527
83	893
84	575
85	756
86	502
87	532
88	985
89	53
90	153
91	202
92	223
93	327
94	342
95	446
96	551
97	676
98	708
99	840
100	890
101	390
102	497
103	764
104	781
105	794
106	852
107	59
108	117
109	142
110	293
111	314
112	363
113	920
114	941
115	359
116	752
117	918
118	967
119	351
120	490
121	336
122	246
123	93
124	178
125	922
126	165
127	278
128	306
129	171
130	277
131	81
132	55
133	191
134	469
135	364
136	866
137	925
138	980
139	21
140	36
141	391
142	506
143	604
144	650
145	773
146	804
147	11
148	34
149	460
150	966
151	17
152	65
153	87
154	169
155	451
156	607
157	746
158	963
159	972
160	230
161	529
162	879
163	955
164	466
165	689
166	833
167	880
168	308
169	51
170	776
171	151
172	413
173	436
174	100
175	173
176	215
177	654
178	754
179	57
180	216
181	667
182	254
183	268
184	403
185	27
186	122
187	360
188	823
189	84
190	95
191	368
192	894
193	968
194	294
195	450
196	514
197	467
198	608
199	581
200	138
201	114
202	381
203	457
204	56
205	588
206	953
207	836
208	979
209	78
210	399
211	779
212	838
213	855
214	856
215	973
216	1000
217	236
218	367
219	422
220	558
221	615
222	632
223	700
224	72
225	130
226	251
227	483
228	511
229	596
230	670
231	745
232	877
233	913
234	54
235	76
236	170
237	256
238	545
239	789
240	791
241	916
242	962
243	930
244	147
245	155
246	247
247	629
248	790
249	688
250	480
251	606
252	270
253	498

Ladinos:

1-246 (Anão da Colina 1-33, Anão da Montanha 34-74, Alto-Elfo 75-106, Elfo da Floresta 107-139, Halfling Pés-Leves 140-166, Halfling Robusto 167-194, Humano 195-246)

d246	###
1	14
2	23
3	33
4	98
5	109
6	131
7	255
8	321
9	322
10	433
11	440
12	492
13	493
14	495
15	496
16	546
17	560
18	562
19	570
20	576
21	686
22	724
23	758
24	817
25	827
26	831
27	861
28	878
29	906
30	946
31	948
32	949
33	977
34	10
35	15
36	63
37	88
38	90
39	110
40	182
41	221
42	226
43	258
44	275
45	307
46	313
47	334
48	335
49	337
50	347
51	374
52	423
53	459
54	481
55	485
56	516
57	547
58	564
59	572
60	610
61	656
62	739
63	747
64	782
65	784
66	798
67	813
68	815
69	834
70	891
71	934
72	939
73	940
74	988
75	29
76	75
77	164
78	241
79	243
80	249
81	283
82	362
83	389
84	398
85	445
86	471
87	499
88	501
89	535
90	536
91	569
92	611
93	638
94	658
95	669
96	714
97	727
98	736
99	737
100	780
101	793
102	800
103	803
104	806
105	837
106	937
107	30
108	58
109	137
110	166
111	207
112	248
113	252
114	253
115	261
116	264
117	280
118	330
119	361
120	369
121	388
122	400
123	444
124	474
125	579
126	648
127	661
128	713
129	719
130	850
131	872
132	888
133	895
134	917
135	927
136	944
137	956
138	961
139	975
140	40
141	112
142	121
143	154
144	194
145	198
146	232
147	234
148	279
149	312
150	317
151	387
152	397
153	500
154	508
155	518
156	552
157	553
158	574
159	600
160	603
161	644
162	694
163	765
164	811
165	875
166	987
167	49
168	73
169	77
170	94
171	125
172	127
173	167
174	206
175	235
176	263
177	346
178	409
179	503
180	523
181	524
182	549
183	609
184	696
185	740
186	768
187	770
188	816
189	863
190	905
191	907
192	945
193	981
194	997
195	86
196	102
197	115
198	201
199	231
200	371
201	624
202	931
203	238
204	396
205	39
206	107
207	172
208	190
209	225
210	309
211	441
212	802
213	99
214	161
215	228
216	262
217	625
218	712
219	778
220	160
221	168
222	219
223	559
224	19
225	297
226	448
227	533
228	697
229	898
230	328
231	340
232	718
233	89
234	136
235	146
236	452
237	583
238	681
239	787
240	44
241	139
242	158
243	212
244	288
245	417
246	540

Magos:

1-246 (Anão da Colina 1-23, Anão da Montanha 24-57, Alto-Elfo 58-94, Elfo da Floresta 95-127, Halfling Pés-Leves 128-157, Halfling Robusto 158-187, Humano 188-253)

d253	###
1	7
2	108
3	126
4	273
5	324
6	435
7	439
8	504
9	509
10	565
11	593
12	633
13	645
14	651
15	678
16	731
17	741
18	751
19	771
20	775
21	786
22	882
23	976
24	22
25	45
26	71
27	74
28	101
29	152
30	181
31	184
32	211
33	229
34	305
35	349
36	350
37	355
38	379
39	428
40	464
41	473
42	482
43	494
44	548
45	568
46	631
47	637
48	639
49	748
50	753
51	777
52	810
53	865
54	910
55	919
56	942
57	947
58	38
59	41
60	83
61	85
62	92
63	120
64	183
65	192
66	196
67	200
68	203
69	271
70	295
71	319
72	401
73	412
74	424
75	453
76	462
77	505
78	512
79	587
80	616
81	630
82	668
83	687
84	698
85	721
86	725
87	738
88	761
89	841
90	849
91	881
92	887
93	889
94	954
95	25
96	244
97	250
98	269
99	286
100	301
101	302
102	326
103	393
104	395
105	411
106	416
107	431
108	477
109	478
110	522
111	525
112	530
113	537
114	591
115	594
116	599
117	620
118	626
119	641
120	680
121	767
122	897
123	900
124	932
125	964
126	969
127	996
128	48
129	96
130	129
131	135
132	145
133	176
134	185
135	197
136	209
137	239
138	311
139	344
140	348
141	357
142	383
143	405
144	454
145	456
146	468
147	622
148	649
149	702
150	707
151	763
152	818
153	826
154	868
155	874
156	892
157	950
158	50
159	62
160	66
161	103
162	132
163	220
164	245
165	299
166	315
167	372
168	410
169	421
170	425
171	472
172	510
173	557
174	597
175	659
176	665
177	677
178	684
179	685
180	699
181	733
182	774
183	808
184	829
185	846
186	902
187	991
188	24
189	195
190	214
191	370
192	430
193	664
194	674
195	814
196	845
197	9
198	124
199	128
200	281
201	484
202	857
203	871
204	993
205	31
206	133
207	156
208	291
209	584
210	734
211	915
212	325
213	375
214	380
215	636
216	704
217	6
218	222
219	310
220	437
221	561
222	760
223	933
224	37
225	97
226	105
227	134
228	427
229	643
230	692
231	825
232	1
233	79
234	240
235	284
236	331
237	343
238	520
239	655
240	205
241	345
242	488
243	573
244	703
245	978
246	5
247	47
248	204
249	289
250	429
251	796
252	903
253	984